

1. O3 Designer	2
1.1 Componentes de O3 Designer	2
1.1.1 Árbol de Diseño y Panel de Propiedades	3
1.1.2 Barra de Herramientas de O3 Designer	3
1.1.3 Barra de Menú de O3 Designer	5
1.2 Administración de Modelos	8
1.3 Usando Dimensiones Públicas	10
1.4 Propiedades del Modelo	13
1.5 Definiendo Fuentes de Datos	18
1.5.1 Fuentes de Datos de Texto	19
1.5.2 Fuentes de Datos SQL	23
1.5.3 Fuentes de Datos de Script	32
1.5.4 Fuentes de Datos XML	33
1.5.5 Fuentes de Datos Web	33
1.5.6 Acerca de Nombres de Campos	33
1.5.7 Acerca de Tuplas por Registro	35
1.5.8 Campos Virtuales	36
1.5.9 Acerca de Tablas Locales	39
1.5.10 Operadores y Funciones para Campos Virtuales	42
1.6 Definiendo Dimensiones	45
1.6.1 Tipos de Dimensiones	46
1.6.2 Modos de Construcción	46
1.6.2.1 Dimensiones Estándar	47
1.6.2.2 Dimensiones Arista	52
1.6.2.3 Dimensiones Rango	56
1.6.2.4 Dimensiones Formato	58
1.6.3 Rankings automáticos	61
1.6.4 Dimensiones Relacionadas	62
1.7 Definiendo Referencias a Dimensiones Públicas	63
1.8 Definiendo Dimensiones Fecha	63
1.8.1 Agregando una Dimensión Fecha	63
1.8.2 Agregando Niveles a una Dimensión Fecha	65
1.8.3 Usando Fechas Relativas	67
1.8.4 Agregando Fechas Relativas	71
1.9 Definiendo Medidas	76
1.9.1 Agregando una Medida	77
1.9.2 Medidas Básicas	77
1.9.3 Medidas Derivadas	81
1.9.3.1 Calculando Antes o Después	83
1.9.4 Modos de Agregación	85
1.9.5 Formato de Números	88
1.9.6 Operadores y Funciones de Expresiones de Medidas	91
1.10 Construyendo Datamarts	92
1.10.1 Definiendo Input Sets	94
1.10.2 Definiendo Parámetros	96
1.10.3 Definiendo Acciones de Construcción	98
1.10.4 Verificando un Datamart	100
1.10.5 Construyendo un Datamart	100
1.10.6 Usando O3 Builder	101
1.10.7 Abriendo el Cubo	105
1.11 Optimizando las Consultas	105
1.11.1 Métodos de Cálculo de Redundancia	106
1.11.2 Formas de Calcular Redundancia	108
1.11.2.1 Ejemplos de Uso de Redundancy Manager	110

O3 Designer

O3 Designer es el componente para diseño de modelos multidimensionales. Estos modelos son creados con el objetivo de analizar la información de la empresa, administran la información en estructuras de almacenamiento especializadas que resuelven eficientemente las consultas multidimensionales.

Para implementar una solución completa que satisfaga la necesidad de análisis de toda la organización, se definen un conjunto de datamarts. Para facilitar el diseño y construcción de esta solución **O3 Designer** permite diseñar modelos de dimensiones públicas, a los que se podrá hacer referencia desde los modelos tradicionales.

El proceso de creación de datamarts incluye dos etapas fundamentales:

- Definir el modelo multidimensional, con **O3 Designer**.
- Construir el datamart, con **O3 Builder**.

Definición de modelos multidimensionales

El primer paso para crear un datamart es definir el modelo, que implica seleccionar y organizar el conjunto de datos que formarán parte del análisis.

Quien realice esta tarea debe estar informado acerca de:

- El área de negocios que se está analizando.
- La estructura de los datos en la base de datos OLTP requerida para construir el modelo.

Por este motivo, esta tarea generalmente está a cargo de un equipo formado por:

- Especialistas en el área de negocios.
- Especialistas que conocen las bases de datos en las que se origina la información.

La definición de un modelo de análisis consiste en la declaración de cada una de las dimensiones, (con sus jerarquías), las medidas que integran el mismo. También incluye la definición de la o las fuentes de datos de donde extraer la información necesaria para el diseño del modelo y la posterior construcción del cubo.

En el caso de los modelos de dimensiones públicas únicamente se requiere la declaración de dimensiones y fuentes de datos. Luego estas dimensiones podrán ser reutilizadas, simplemente haciendo referencia a ellas.

El diseñador también es quien determina la forma de construir y actualizar la información que se maneja. Para esto se ofrecen los mecanismos de construcción *Completa* o *Incremental*.

Además de proporcionar una interfaz amigable para el diseño del modelo, **O3 Designer** ofrece un conjunto de mecanismos que simplifican la extracción de los datos en distintas situaciones.

El resultado de esta etapa es la definición de un modelo de O3, que se almacena en un archivo .mdl. Este archivo contiene toda la información requerida para la construcción de un cubo, y será usada por **O3 Builder** para completar la tarea.

Los beneficios de crear sus propios modelos con el **O3 Designer** incluyen:

- Facilidad de uso y velocidad en la definición de las estructuras de los cubos. Posibilidad de reutilizar parte de estas estructuras.
- Visualización gráfica de las dimensiones y sus jerarquías.
- Verificación de la exactitud del modelo antes de la generación del cubo.
- Asistencia en la clasificación y extracción de los datos.
- Invocación automática del **O3 Builder** para construir el cubo a partir del modelo diseñado.

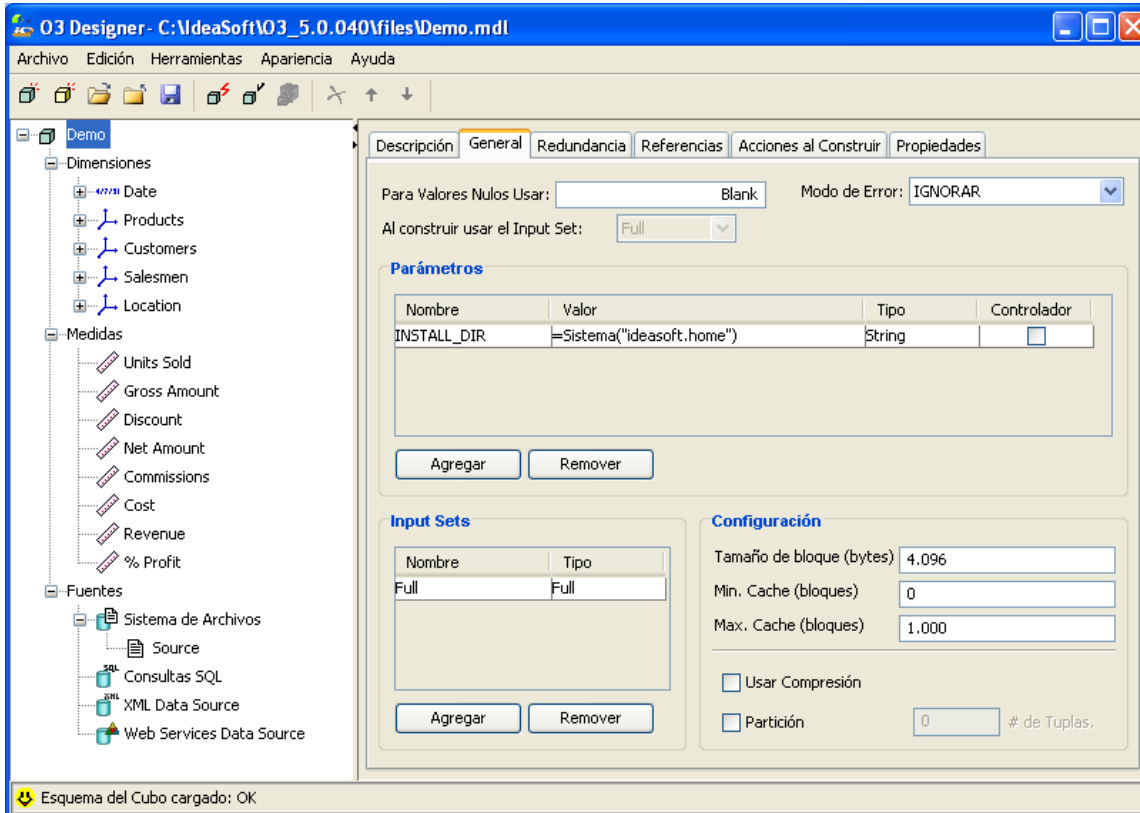
-
- [Componentes de O3 Designer](#)
 - [Administración de Modelos](#)
 - [Usando Dimensiones Públicas](#)
 - [Propiedades del Modelo](#)
 - [Definiendo Fuentes de Datos](#)
 - [Definiendo Dimensiones](#)
 - [Definiendo Referencias a Dimensiones Públicas](#)
 - [Definiendo Dimensiones Fecha](#)
 - [Definiendo Medidas](#)
 - [Construyendo Datamarts](#)
 - [Optimizando las Consultas](#)

Componentes de O3 Designer

Al comienzo de una sesión con el **O3 Designer**, se presentan los siguientes elementos:

- Árbol de Diseño
- Panel de Propiedades

- Barra de Menú
- Barra de Herramientas



- Árbol de Diseño y Panel de Propiedades
- Barra de Herramientas de O3 Designer
- Barra de Menú de O3 Designer

Árbol de Diseño y Panel de Propiedades

Árbol de Diseño

El Árbol de Diseño aparece sobre la izquierda de la pantalla. Representa el modelo o la estructura del modelo. El árbol se divide en tres ramas principales:

- Dimensiones
- Medidas
- Fuentes de Datos

Es posible editar más de un modelo simultáneamente.

Cuando se está diseñando un modelo de dimensiones públicas, dado que no requieren la definición de medidas, el Árbol de Diseño presenta únicamente las ramas:

- Dimensiones
- Fuentes de Datos

Panel de propiedades












Las propiedades del elemento seleccionado en el árbol aparecen en el panel derecho de la ventana. El mismo se actualiza automáticamente según el elemento del árbol seleccionado sea una dimensión, una referencia a dimensión, un nivel de una dimensión, una dimensión de tipo fecha, una medida o uno de los cuatro tipos de fuente de datos.

Barra de Herramientas de O3 Designer

La Barra de Herramientas se encuentra debajo de la Barra de Menú. Proporciona accesos directos a las funciones y operaciones usadas con mayor frecuencia mejorando el tiempo de acceso a las operaciones.

La barra de Herramientas es dependiente del contexto, las opciones disponibles van cambiando dependiendo del elemento del árbol que esté seleccionado.

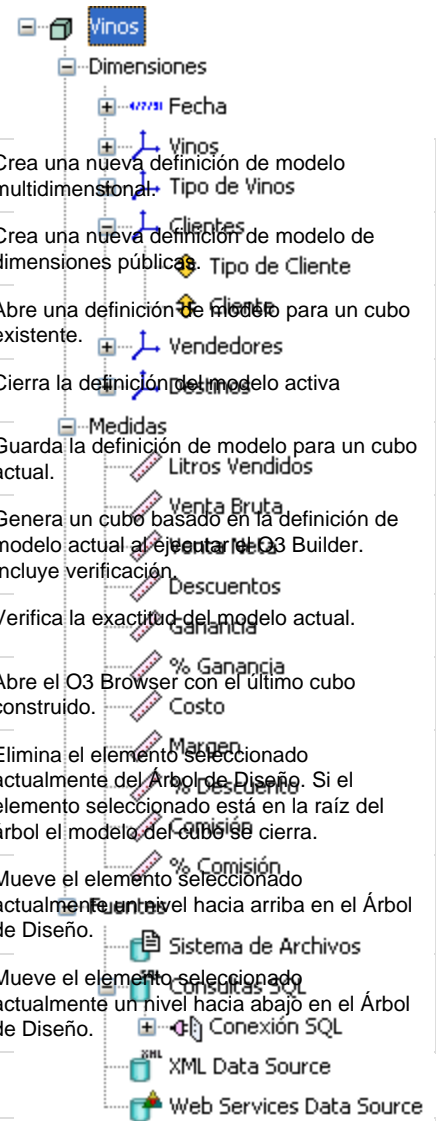
Los siguientes comandos están disponibles directamente desde la **Barra de Herramientas**, cuando se comienza con la definición del modelo:

	Nuevo Modelo	Crea una nueva definición de modelo multidimensional.
	Nuevo Modelo de Dimensiones Públicas	Crea una nueva definición de modelo de dimensiones públicas.
	Abrir	Abre una definición de modelo para un cubo existente.
	Cerrar	Cierra la definición de modelo activa.
	Guardar	Guarda la definición de modelo para un cubo actual.
	Generar Cubo	Genera un cubo basado en la definición de modelo actual al ejecutarse en el O3 Builder. Incluye verificación.
	Verificar Cubo	Verifica la exactitud del modelo actual.
	Abrir Browser	Abre el O3 Browser con el último cubo construido.
	Eliminar	Elimina el elemento seleccionado actualmente del Árbol de Diseño. Si el elemento seleccionado está en la raíz del árbol el modelo del cubo se cierra.
	Arriba	Mueve el elemento seleccionado actualmente un nivel hacia arriba en el Árbol de Diseño.
	Abajo	Mueve el elemento seleccionado actualmente un nivel hacia abajo en el Árbol de Diseño.

Las siguientes opciones están disponibles en la **rama de Dimensiones** del árbol de diseño:

	Agregar Dimensión	Agrega una dimensión al modelo de cubo actual.
	Insertar Dimensión	Inserta una dimensión al modelo de cubo actual debajo de la dimensión seleccionada.
	Agregar Nivel	Agrega un nivel a la dimensión seleccionada.
	Insertar Nivel	Inserta un nivel a la dimensión debajo del nivel seleccionado.
	Agregar Fecha	Agrega una nueva dimensión fecha al modelo de cubo actual.
	Agregar Fecha Relativa	Agrega una fecha relativa a la dimensión fecha seleccionada.
	Insertar Fecha	Inserta una nueva dimensión fecha al modelo de cubo actual debajo de la dimensión seleccionada.
	Agregar o Insertar Referencia a Dimensión	Agrega o inserta una nueva referencia a dimensión.



Comandos disponibles en la **rama de Medidas** del árbol de diseño:



	Agregar Medida	Agrega una nueva medida al modelo de cubo actual.
	Insertar Medida	Inserta una nueva medida al modelo de cubo actual debajo de la medida seleccionada.

Opciones disponibles en la **rama de Fuentes** del árbol de diseño:



- Sistema de Archivos:

	Agregar Archivo	Agrega una nueva fuente de datos de texto al modelo de cubo actual.
	Insertar Archivo	Inserta una nueva fuente de datos de texto al modelo de cubo actual debajo de la fuente de datos de texto seleccionada.



- Consultas SQL:

	Agregar Conexión	Agrega una nueva conexión de base de datos (SQL) al modelo de cubo actual.
	Insertar Conexión	Inserta una nueva conexión de base de datos (SQL) al modelo de cubo actual debajo de la conexión seleccionada.
	Agregar Consulta	Agrega una nueva consulta SQL a la conexión seleccionada.
	Insertar Consulta	Inserta una nueva consulta SQL debajo de la consulta o guarda seleccionada.
	Agregar Guarda	Agrega una nueva guarda a la conexión seleccionada.
	Insertar Guarda	Inserta una nueva guarda debajo de la consulta o guarda seleccionada.

- XML Data Source:

	Agregar XML	Agrega un nuevo archivo XML como fuente de datos.
	Insertar XML	Inserta un nuevo archivo XML como fuente de datos, a continuación del archivo XML seleccionado.

- Web Services Data Source:

	Agregar WebService	Agrega un nuevo WebService como fuente de datos.
	Insertar WebService	Inserta un nuevo WebService como fuente de datos, a continuación del WebService seleccionado.

Barra de Menú de O3 Designer

La Barra de Menú activa las funciones y operaciones de **O3 Designer**

Los menús de comandos aparecen en la parte superior de la pantalla:

- Archivo
- Edición
- Herramientas
- Apariencia
- Ayuda

Según el contexto, el menú Archivo ofrece diferentes operaciones de acuerdo con el tipo de elemento seleccionado.

Comandos del menú Archivo

Comando	Descripción
Nuevo Modelo	Crea un nuevo modelo de cubo
Nuevo Modelo de dimensiones públicas	Crea un nuevo modelo de cubo
Abrir	Abre un modelo de cubo existente
Cerrar	Cierra la definición del modelo activo
Guardar	Guarda la definición de modelo de cubo actual
Guardar Como	Guarda la definición de modelo de cubo actual con otro nombre
Generar Cubo	Genera un cubo basado en la definición de modelo actual ejecutando el O3 Builder. Incluye verificación la verificación del mismo
Verificar Modelo	Verifica la estructura del modelo actual
Abrir Browser	Abre el O3 Browser para el último cubo construido
<i>Lista de archivos recientes</i>	Muestra la lista de modelos editados recientemente
Salir	Termina la sesión de O3 Designer

Comandos del menú Archivo sensibles al contexto

La aparición de las siguientes opciones en el menú Archivo depende del contexto determinado por el elemento seleccionado en Árbol de diseño:

Opciones en la rama de Dimensiones

Comando	Descripción
Agregar Dimensión	Agrega una dimensión al modelo
Insertar Dimensión	Inserta una dimensión al modelo debajo de la dimensión seleccionada
Agregar Referencia a Dimensión	Agrega una referencia a dimensión al modelo
Insertar Referencia a Dimensión	Inserta una referencia a dimensión al modelo
Agregar Nivel	Agrega un nivel a la dimensión seleccionada
Insertar Nivel	Inserta un nivel a una dimensión debajo del nivel seleccionado
Agregar Fecha	Agrega una nueva dimensión de tipo fecha al modelo
Agregar Fecha Relativa	Agrega una nueva fecha relativa a la dimensión de fecha seleccionada
Insertar Fecha	Inserta una nueva dimensión fecha al modelo debajo de la dimensión seleccionada

Opciones en la rama de Medidas

Comando	Descripción
Agregar Medida	Agrega una nueva medida al modelo
Insertar Medida	Inserta una nueva medida al modelo debajo de la medida seleccionada

Las opciones en la **rama de Fuentes** varían según el tipo de fuente de datos seleccionado:

Opciones de Sistema de Archivos

Comando	Descripción
---------	-------------

Agregar Archivo	Agrega una nueva fuente de datos de texto al modelo
Insertar Archivo	Inserta una nueva fuente de datos de texto al modelo debajo de la fuente de datos de texto seleccionada

Opciones en Consultas SQL

Comando	Descripción
Agregar Conexión	Agrega una nueva conexión de base de datos (SQL) al modelo
Insertar Conexión	Inserta una nueva conexión de base de datos (SQL) al modelo debajo de la conexión seleccionada
Agregar Consulta	Agrega una nueva consulta SQL a la conexión seleccionada
Insertar Consulta	Inserta una nueva consulta SQL debajo de la consulta o guarda seleccionada
Agregar Guarda	Agrega una nueva guarda a la conexión seleccionada
Insertar Guarda	Inserta una nueva guarda debajo de la guarda o consulta seleccionada

Opciones en XML Data Source

Comando	Descripción
Agregar XML	Agrega un nuevo archivo XML como fuente de datos
Insertar XML	Inserta un nuevo archivo XML como fuente de datos, a continuación del archivo XML seleccionado

Opciones en Web Services Data Source

Comando	Descripción
Agregar WebService	Agrega un nuevo WebService como fuente de datos
Insertar WebService	Inserta un nuevo WebService como fuente de datos, a continuación del WebService seleccionado

Comandos del menú Edición

Comando	Descripción
Eliminar	Elimina el elemento seleccionado del árbol. Si el elemento seleccionado es la raíz del árbol (es decir el modelo), como resultado se cierra el modelo
Subir	Mueve el elemento seleccionado en el árbol de un nivel hacia arriba
Bajar	Mueve el elemento seleccionado en el árbol de un nivel hacia abajo

Comandos del menú Herramientas

Comando	Descripción
Opciones de conexión	Abre la ventana de opciones de conexión al O3 Server

Comandos del menú Apariencia

Comando	Descripción
Metal	Selecciona una apariencia "Metal" para la interfaz de usuario
Motif	Selecciona una apariencia "Motif" para la interfaz de usuario

Windows	Selecciona una apariencia "Windows" para la interfaz de usuario
Liquid	Selecciona una apariencia "Liquid" para la interfaz de usuario
GTK	Selecciona una apariencia "GTK" para la interfaz de usuario. Disponible únicamente para plataformas como Linux o IBM

Comandos de Ayuda

Comando	Descripción
Contenido de Ayuda	Abre la ayuda en línea
Administrar Licencias...	Abre el License Manager
Acerca de O3	Muestra información de la versión de O3

Administración de Modelos

En esta página se explican las distintas opciones que hacen a la administración de modelos:

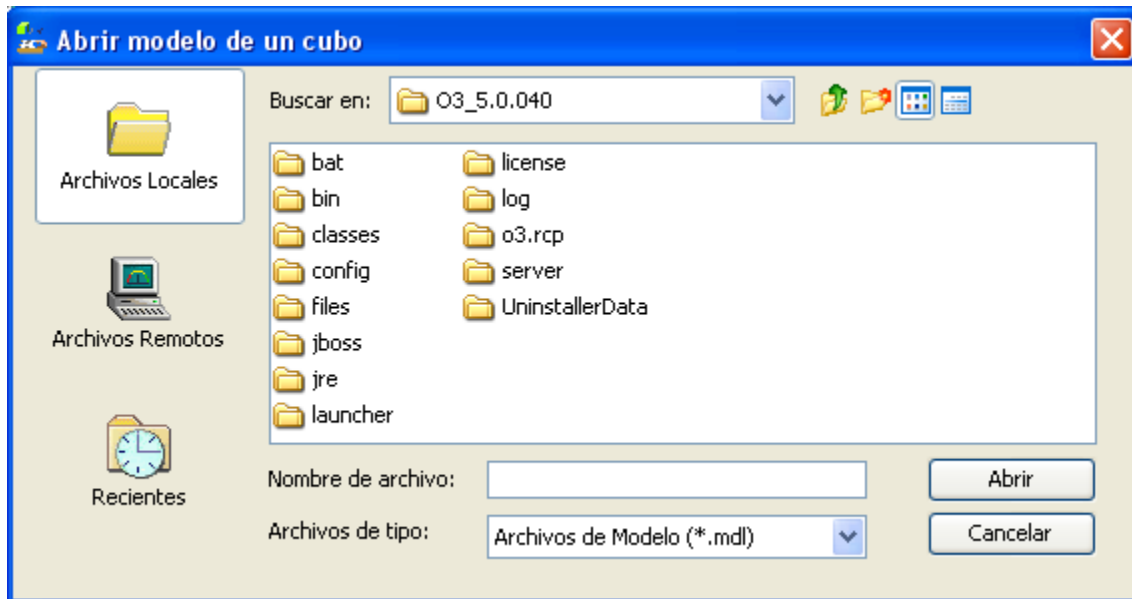
- Abriendo y Cerrando modelos
- Creando nuevos modelos
- Guardando modelos

Abriendo un modelo

Use el comando Abrir para abrir un modelo existente.

Pasos a seguir para abrir un modelo:

1. Seleccionar "Abrir" del menú "Archivo". El cuadro de diálogo Abrir Modelo aparece.
2. Si el modelo se encuentra almacenado en forma local, elegir el directorio y el archivo .mdl a abrir.
3. Si el modelo se encuentra almacenado en forma remota (en el *Servidor de O3*), seleccionar Archivos Remotos y luego el archivo .mdl a abrir.
4. Presionar el botón Abrir. Vuelve al escritorio del **O3 Designer** y el modelo se abre.



Cerrando un modelo

Para cerrar un modelo:

1. Seleccione la raíz del árbol correspondiente al modelo que desea cerrar.

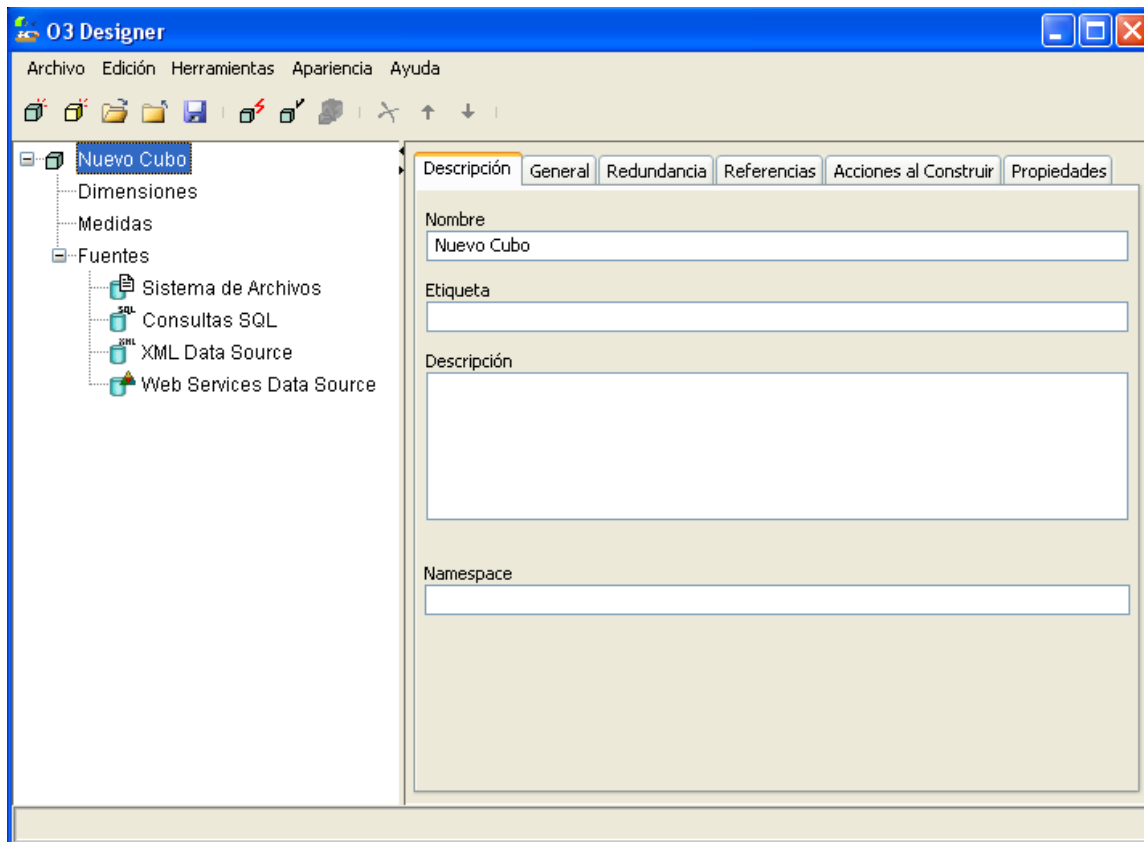
2. Seleccione el comando Editar | Eliminar. Si el modelo ha sido modificado se le preguntará si desea guardar los cambios. El modelo se cierra.

Creando un nuevo modelo

Use el comando Nuevo Modelo para crear un nuevo modelo.

Pasos a seguir para crear un modelo:

1. Seleccionar la opción "Nuevo Modelo" del menú "Archivo". Se agrega una definición vacía de modelo al Árbol de Diseño.
2. Completar la información necesaria en el Panel de Propiedades del cubo.



Guardando un nuevo modelo

Use los comandos Guardar o Guardar Como para guardar un modelo de cubo.

Para guardar un modelo con el comando guardar:

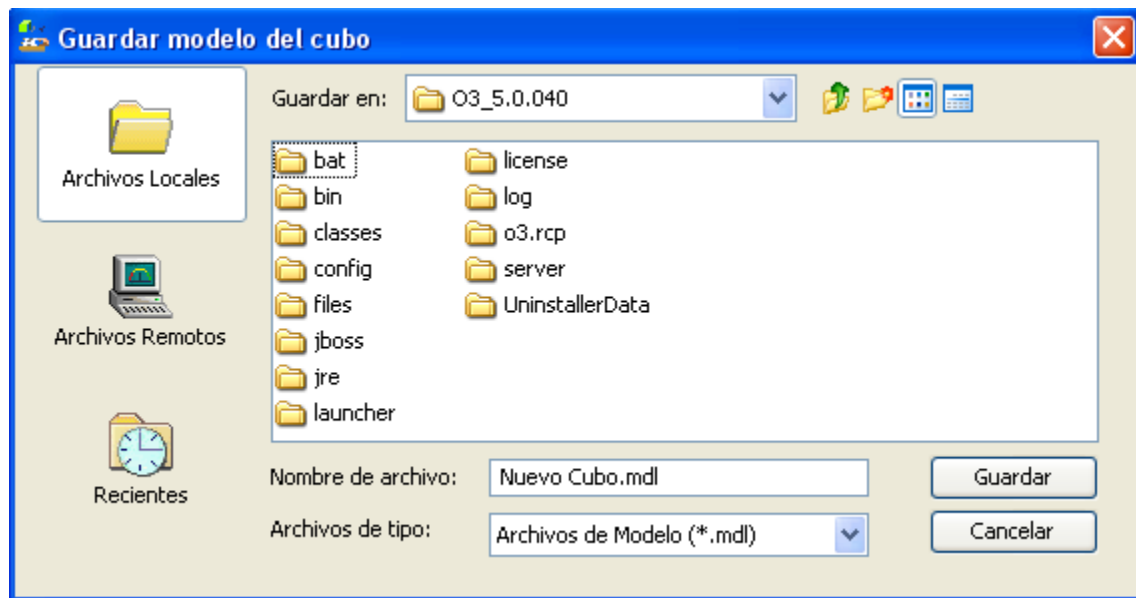
1. Seleccionar la opción "Guardar" del menú "Archivo". Si es la primera vez que se quiere guardar el modelo, el cuadro de diálogo Guardar Modelo aparece. En caso contrario O3 salva el modelo sin preguntar nada.
2. Elegir el nombre para el modelo pudiendo:
 - Ingresar un nombre de modelo.
 - Seleccionar un nombre de modelo de la lista.
 - Seleccionar un directorio y un archivo.
3. Presionar el botón Guardar, presentandose las siguientes posibilidades:
 - Si existe modelo con el nombre elegido, aparece el mensaje: {Ruta / nombre de Archivo} Este archivo ya existe. ¿Reemplazar el archivo existente?. Presionar el botón Sí para sobrescribir el modelo existente y volver al escritorio.
 - De lo contrario se puede seleccionar No para volver al cuadro de diálogo Guardar Modelo, pudiendo repetir los pasos 2 y 3 o Cancelar la operación de guardado y seguir trabajando con el modelo.

Si no existe modelo con el nombre elegido se salva el modelo y queda disponible para seguir trabajando.

Para guardar un modelo con el comando guardar como:

1. Seleccionar la opción "Guardar Como" del menú "Archivo". El cuadro de diálogo Guardar Modelo aparece.

- Elegir la ubicación donde se guardará el modelo: Archivos Locales o Archivos Remotos.
- Elegir el nombre para el modelo pudiendo:
 - Ingresar un nombre de modelo.
 - Seleccionar un nombre de modelo de la lista.
 - Seleccionar un directorio y un archivo.
- Presionar el botón Guardar, presentandose las siguientes posibilidades:
 - Si existe modelo con el nombre elegido, aparece el mensaje: {Ruta / nombre de Archivo} Este archivo ya existe. ¿Reemplazar el archivo existente?. Presionar el botón Sí para sobrescribir el modelo existente y volver al escritorio. De lo contrario se puede seleccionar No para volver al cuadro de diálogo Guardar Modelo, pudiendo repetir los pasos 2 y 3 o Cancelar la operación de guardado y seguir trabajando con el modelo.
 - Si no existe modelo con el nombre elegido se salva el modelo y queda disponible para seguir trabajando.



Usando Dimensiones Públicas

A continuación se explica la administración de modelos de dimensiones públicas:

- Abriendo y cerrando modelos de dimensiones públicas
- Creando nuevos modelos de dimensiones públicas
- Guardando modelos de dimensiones públicas

Estos modelos tienen como requisito ser almacenados en forma remota (como archivos remotos, en el *Servidor de O3*), por lo que las tareas de administración difieren levemente con respecto a la de los modelos tradicionales.

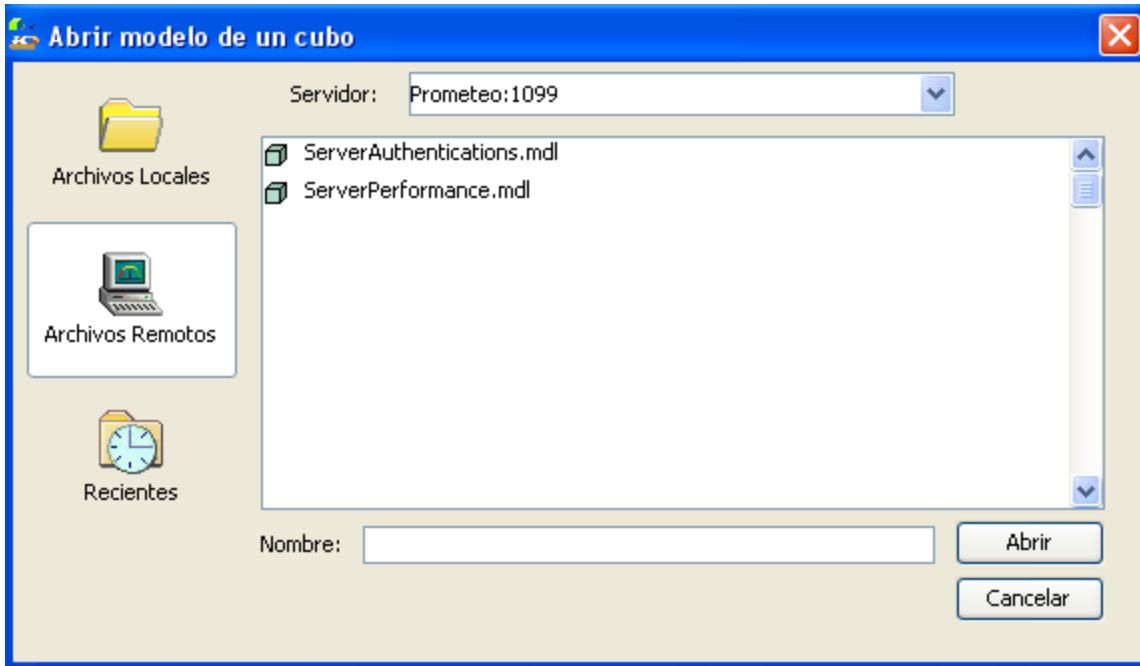
Esta funcionalidad de **O3 Performance Suite** también se conoce como **Metadata pública**: ir al [tutorial](#).

Abriendo un modelo de dimensiones públicas

Use el comando Abrir para abrir un modelo existente.

Pasos a seguir para abrir un modelo de dimensiones públicas:

- Seleccionar "Abrir" del menú "Archivo". El cuadro de diálogo Abrir Modelo aparece.
- Seleccionar Archivos Remotos y luego el archivo .mdl a abrir.
- Presionar el botón Abrir. Vuelve al escritorio del **O3 Designer** y el modelo se abre.



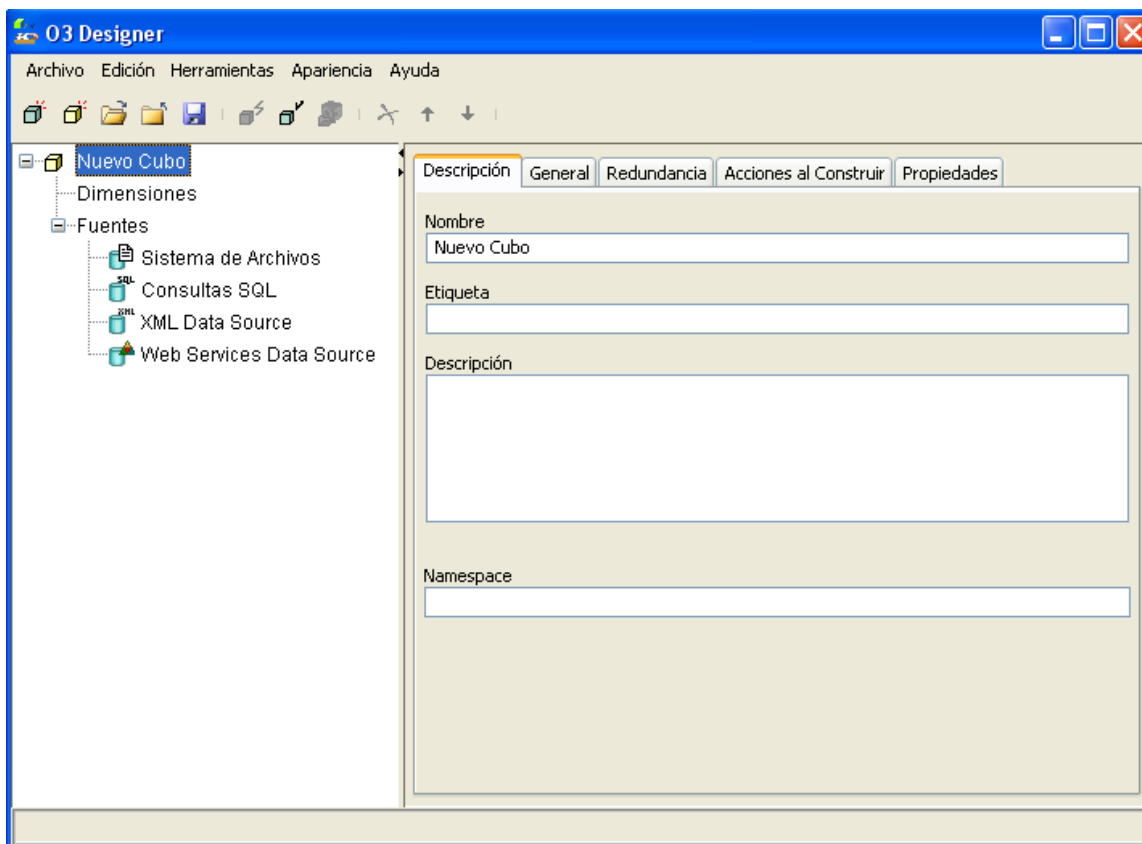
Cerrando un modelo de dimensiones públicas

1. Seleccione la raíz del árbol correspondiente al modelo que desea cerrar.
2. Seleccione el comando Editar | Eliminar. Si el modelo ha sido modificado se le preguntará si desea guardar los cambios. El modelo se cierra.

Creando un nuevo modelo de dimensiones públicas

Use el comando Nuevo Modelo de Dimensiones Públicas para crear un nuevo modelo.

1. Seleccionar la opción "Nuevo Modelo de Dimensiones Públicas" del menú "Archivo". Se agrega una definición vacía de modelo al Árbol de Diseño.
2. Completar la información necesaria en el Panel de Propiedades del cubo.



Guardando un nuevo modelo de dimensiones públicas

Use los comandos Guardar o Guardar Como. Los modelos de dimensiones públicas tienen como requisito ser almacenados en forma remota (como archivos remotos, en el **Servidor de O3**), si se quiere hacer referencia a ellos desde otros modelos. Si no se considera necesario, pueden almacenarse en forma local, como cualquier otro modelo.

A continuación se explican los pasos necesarios para guardar los modelos de dimensiones públicas en forma remota.

Para guardar un modelo de dimensiones públicas con el comando guardar:

1. Seleccionar la opción "Guardar" del menú "Archivo". Si es la primera vez que se quiere guardar el modelo, el cuadro de diálogo Guardar Modelo aparece. En caso contrario O3 salva el modelo sin preguntar nada.
2. Elegir la ubicación donde se guardará el modelo, es decir, Archivos Remotos.
3. Elegir el nombre para el modelo pudiendo:
 - Ingresar un nombre de modelo.
 - Seleccionar un nombre de modelo de la lista.
 - Seleccionar un directorio y un archivo.
4. Presionar el botón Guardar, presentándose las siguientes posibilidades:
 - Si existe modelo con el nombre elegido, aparece el mensaje: Este archivo ya existe. ¿Reemplazar el archivo existente?. Presionar el botón Sí para sobrescribir el modelo existente y volver al escritorio.
 - De lo contrario se puede seleccionar No para volver al cuadro de diálogo Guardar Modelo, pudiendo repetir los pasos 2 y 3 o Cancelar la operación de guardado y seguir trabajando con el modelo.

Si no existe modelo con el nombre elegido se salva el modelo y queda disponible para seguir trabajando.

Para guardar un modelo de dimensiones públicas con el comando guardar como:

1. Seleccionar la opción "Guardar Como" del menú "Archivo". El cuadro de diálogo Guardar Modelo aparece.
2. Elegir la ubicación donde se guardará el modelo, es decir, Archivos Remotos.
3. Elegir el nombre para el modelo pudiendo:
 - Ingresar un nombre de modelo.
 - Seleccionar un nombre de modelo de la lista.
 - Seleccionar un directorio y un archivo.
4. Presionar el botón Guardar, presentándose las siguientes posibilidades:
 - Si existe modelo con el nombre elegido, aparece el mensaje: Este archivo ya existe. ¿Reemplazar el archivo existente?. Presionar el botón Sí para sobrescribir el modelo existente y volver al escritorio. De lo contrario se puede seleccionar No para volver al cuadro de diálogo Guardar Modelo, pudiendo repetir los pasos 2 y 3 o Cancelar la operación de guardado y seguir

- trabajando con el modelo.
- Si no existe modelo con el nombre elegido se salva el modelo y queda disponible para seguir trabajando.

Propiedades del Modelo

El Panel de Propiedades de los cubos incluye las siguientes secciones que clasifican información de definición del modelo:

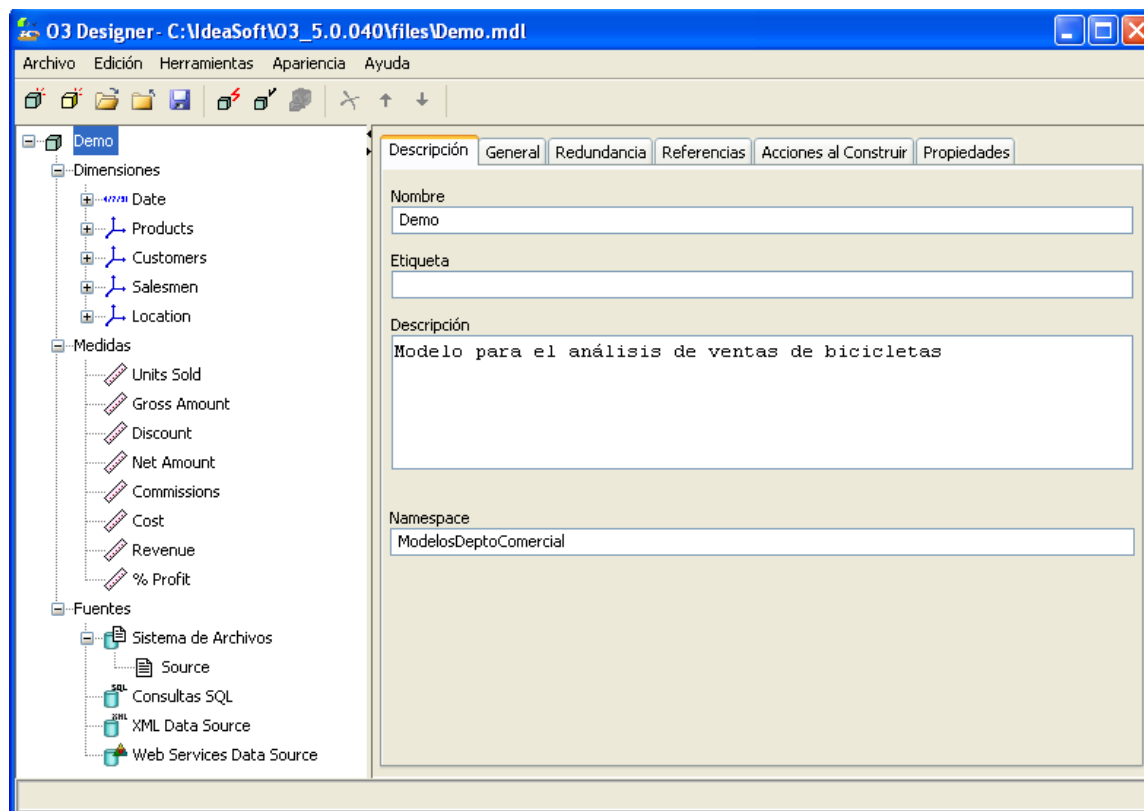
- Sección de Descripción
- Sección General
- Sección de definición de Redundancia
- Sección de Referencias
- Sección de definición de Acciones para la Construcción del cubo
- Sección de Propiedades

Estas secciones son comunes a los dos tipos de modelos creados con **O3 Designer**.

Sección de Descripción

En esta sección se definen aspectos generales del modelo como nombre, descripción, etc.

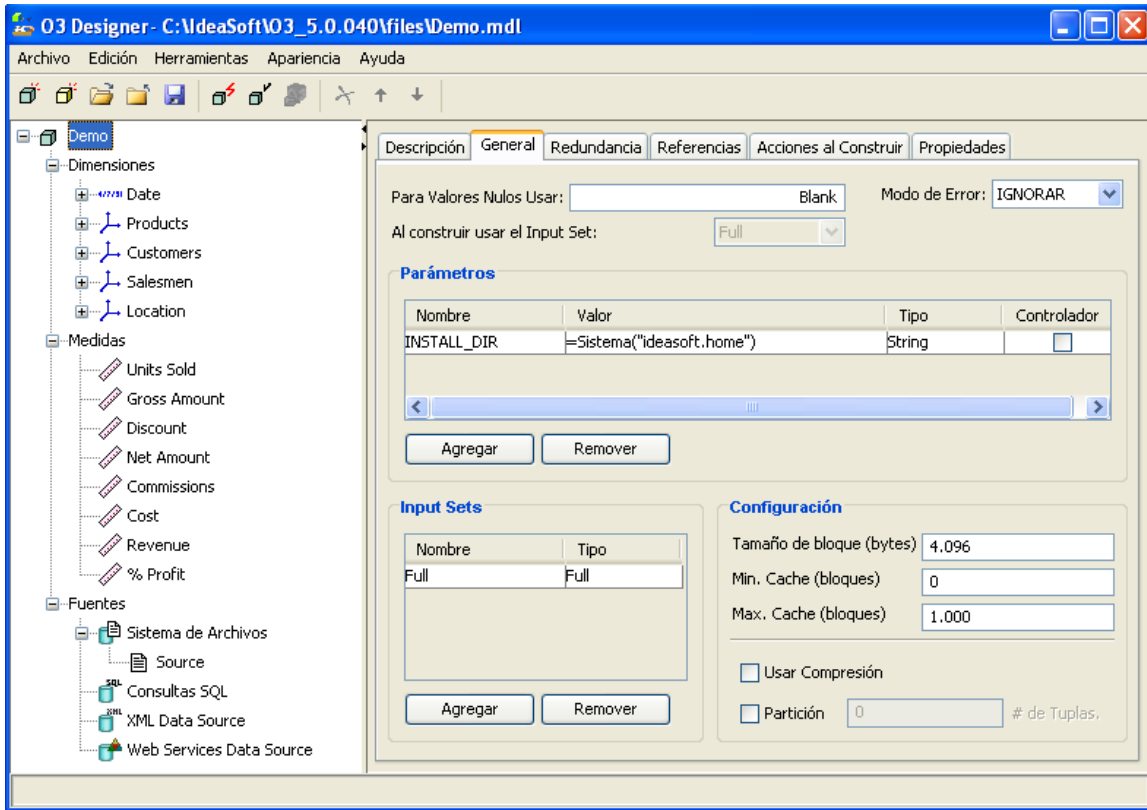
Propiedad	Descripción
Nombre	El nombre especificado identifica al modelo en el O3 Designer . Este nombre aparecerá como el nombre por defecto del cubo cuando se construya desde el O3 Designer . Se recomienda usar un nombre corto e ilustrativo.
Descripción	Amplía la identificación del modelo, aclarando su objetivo de análisis, contenido, etc. Es muy útil para los modelos usados por varios usuarios.
Namespace	Nombre que permite clasificar o agrupar los modelos.



Sección General

La sección general permite definir aspectos de configuración del modelo como etiqueta para valores nulos, modo de error, parámetros, etc.

Propiedad	Descripción
Para Valores Nulos Usar	Define la etiqueta alternativa para sustituir eventuales valores nulos de campos en los datos.
Modo de Error	<p>Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. <p>El modo de error seleccionado aquí se aplicará a todo el modelo, a menos que en la definición de dimensiones se indique otro. Ver Modo de Error en: Definiendo Fuentes de Datos.</p>
Al construir usar el Input Set	Permite seleccionar el juego de datos de entrada para la construcción del cubo. Para construir desde O3 Designer deberá seleccionar un conjunto de tipo Completo. Los juegos de datos de tipo Incremental son utilizados para realizar construcciones de cubos con O3 Builder .
Parámetros	<p>Los parámetros se definen para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sustituir valores en la definición de las fuentes de datos (por ejemplo: ruta para los archivos de texto de la fuente de datos). • Controlar el proceso de una construcción incremental. <p>Un parámetro puede utilizar valores por defecto (asignados en la definición del modelo) o valores asignados durante la construcción. La definición de un parámetro de construcción incluye la declaración del nombre, el valor por defecto, el tipo y la especificación de si se usará para controlar una construcción Incremental. Es posible usar expresiones al definir el valor por defecto, por ejemplo: =Hoy().</p>
Input Sets o Juego de Datos de Entrada	<p>Todas las fuentes de datos deben pertenecer al menos a un Input Set, y todos los Input Sets deben incluir las fuentes necesarias para la construcción completa del cubo.</p> <p>Es posible definir Input Sets de tipo completo o Incrementales. Ver: Definiendo un Input Set.</p>
Tamaño de Bloque	Define el tamaño de bloque usado para transferir registros entre el disco y la caché.
Min. Cache (bloques)	Es la cantidad mínima de memoria caché que se usará para construir el cubo. Se mide en bloques. Esta cantidad también será utilizada como valor por defecto para la cantidad mínima de memoria reservada para el cubo durante las consultas.
Max. Cache (bloques)	<p>Es la cantidad máxima de memoria caché que se usará para construir el cubo. Se mide en bloques. Este parámetro especifica el número máximo posible de bloques en la memoria mientras se construye el cubo.</p> <p>También es el tamaño máximo de caché que se usará para ejecutar el cubo en modo Independiente y la cantidad máxima de caché por defecto cuando el cubo se ejecute en el <i>O3 Server</i>. En este último caso, el administrador puede modificar la definición desde el <i>O3 AdmServer</i>.</p>
Usar Compresión	Esta propiedad no está en uso actualmente.
Partición	Esta propiedad no está en uso actualmente.



Sección de Definición de Redundancia

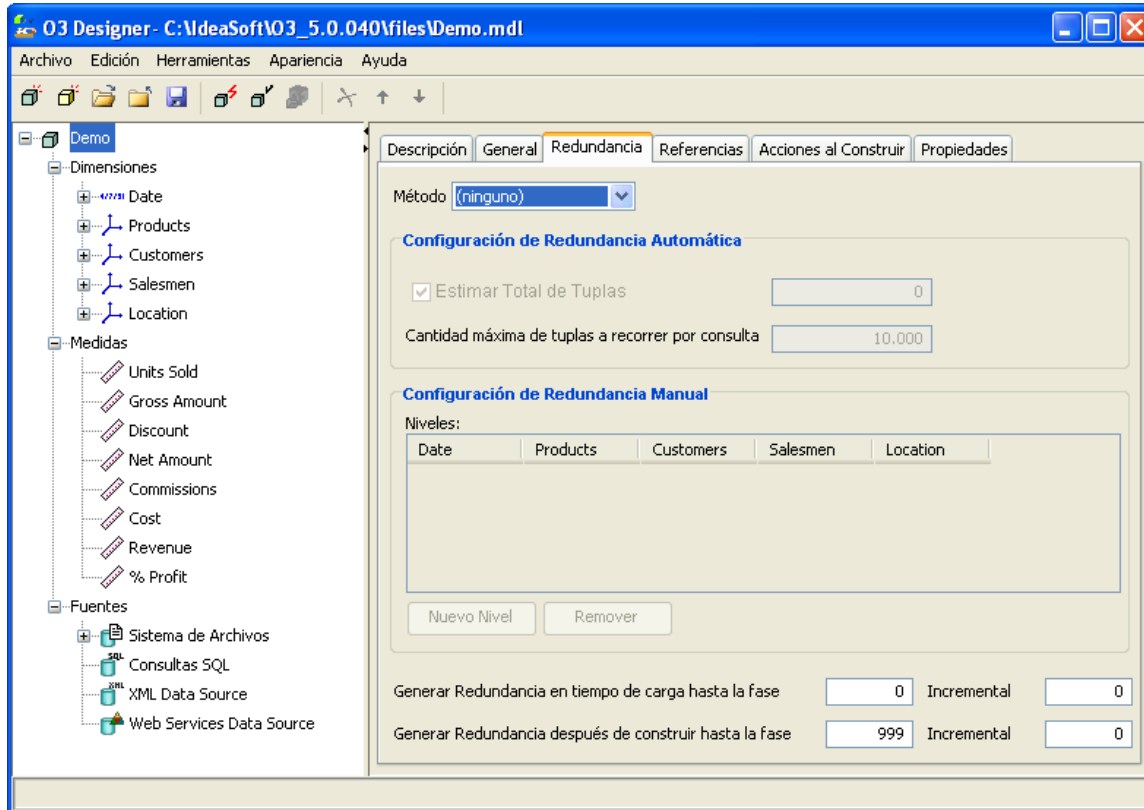
La definición de redundancia es un mecanismo por el cual se almacena en el propio cubo información precalculada a diferentes niveles de detalle con el objetivo de acelerar las consultas.

O3 cuenta con varios métodos de construcción de redundancia que, dependiendo de la necesidad de cada caso, podrán ser elegidos al momento de optimizar los cubos.

Para más detalles acerca de este mecanismo de optimización de los cubos referirse a la sección [Optimizando las Consultas](#).

Propiedad	Descripción
Método de Redundancia	<p>Todos los métodos de redundancia definen una política de redundancia de datos para mejorar el tiempo de respuesta de las consultas del usuario final. Algunos de los métodos son completamente automáticos, mientras que otros están más bajo el control del diseñador del modelo. Además de los métodos predeterminados existe un mecanismo manual en el que el diseñador define uno a uno los niveles de redundancia que desea tener en el modelo.</p> <p>Los métodos de redundancia disponibles son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ninguno • Top Most • Nivel Fijo 1 • Nivel Fijo 2 • Automático • Manual. <p>Ver Definición de Métodos de Redundancia</p>
Total Estimado de Tuplas	<p>El diseñador puede indicar a través de esta opción una estimación del total de tuplas que se incluirán en el cubo. Este dato sustituye el valor por defecto utilizado por el algoritmo de redundancia. Se usa solamente con el método de redundancia Automático.</p>
Máximo Número de Tuplas por Consulta	<p>El parámetro es el número máximo de tuplas para resolver una consulta. Esta restricción en la práctica establece un límite al tiempo de respuesta para cualquier consulta. Se usa solamente con el método de redundancia Automático.</p>

Niveles de Redundancia	Para el método de redundancia Manual, se deben definir los niveles de redundancia para cada una de las dimensiones. El botón Agregar Nivel permite agregar nuevos niveles de redundancia.
Generar Redundancia en tiempo de carga hasta fase	Todas las fases de redundancia entre 0 y el valor especificado aquí se calcularán mientras los datos se cargan en el cubo. Un valor diferente puede usarse para cargas Incrementales.
Generar Redundancia después de la construcción hasta fase	Todas las fases de redundancia entre el valor especificado para Tiempo de Carga y el valor especificado aquí se calcularán al final de la construcción del cubo. Es posible usar un valor diferente para cargas incrementales.



Sección de Definición de Referencias

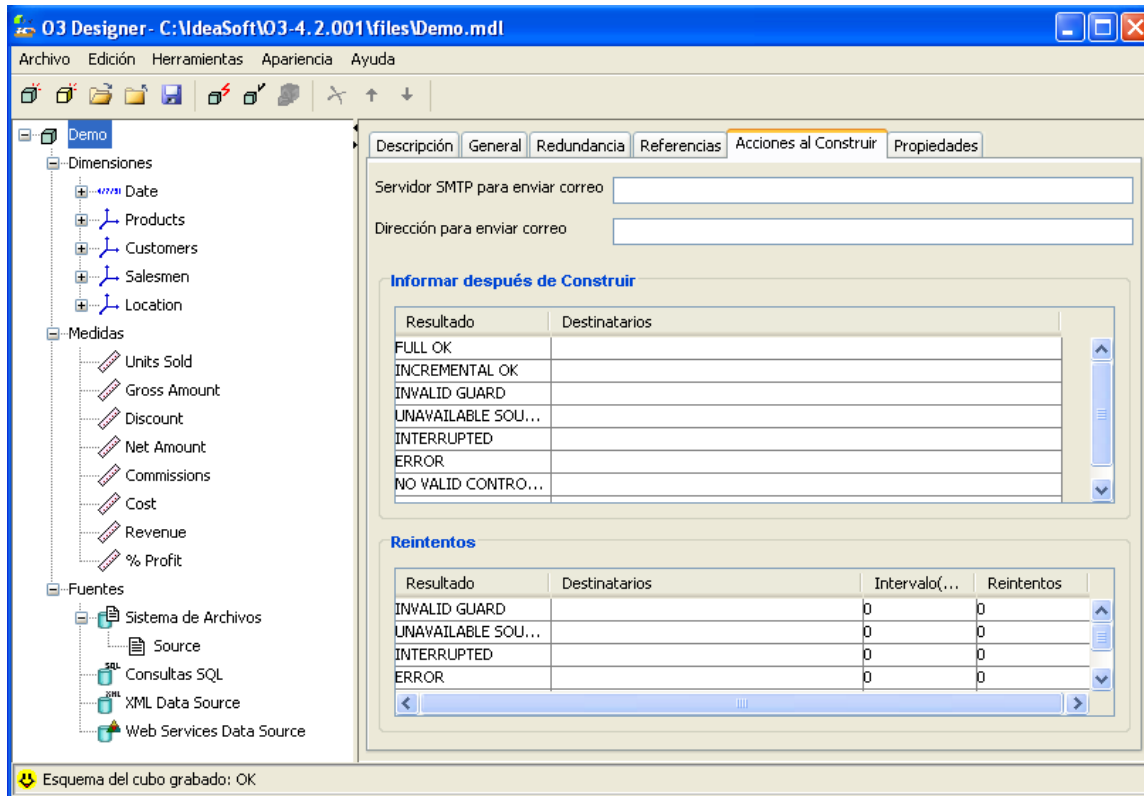
Al diseñar modelos que referencia dimensiones (de modelos de dimensiones públicas), el usuario puede especificar de antemano estas referencias, para tenerlas disponibles al momento de agregarlas al modelo que se está diseñando.

Propiedad	Descripción
Prefijo	Muestra el prefijo asociado al modelo seleccionado en ubicación.
Namespace	Muestra el namespace asociado al modelo seleccionado en ubicación.
Ubicación	Permite seleccionar el modelo de dimensiones públicas al que se hará referencia.

Sección de Definición de Acciones para la Construcción del cubo

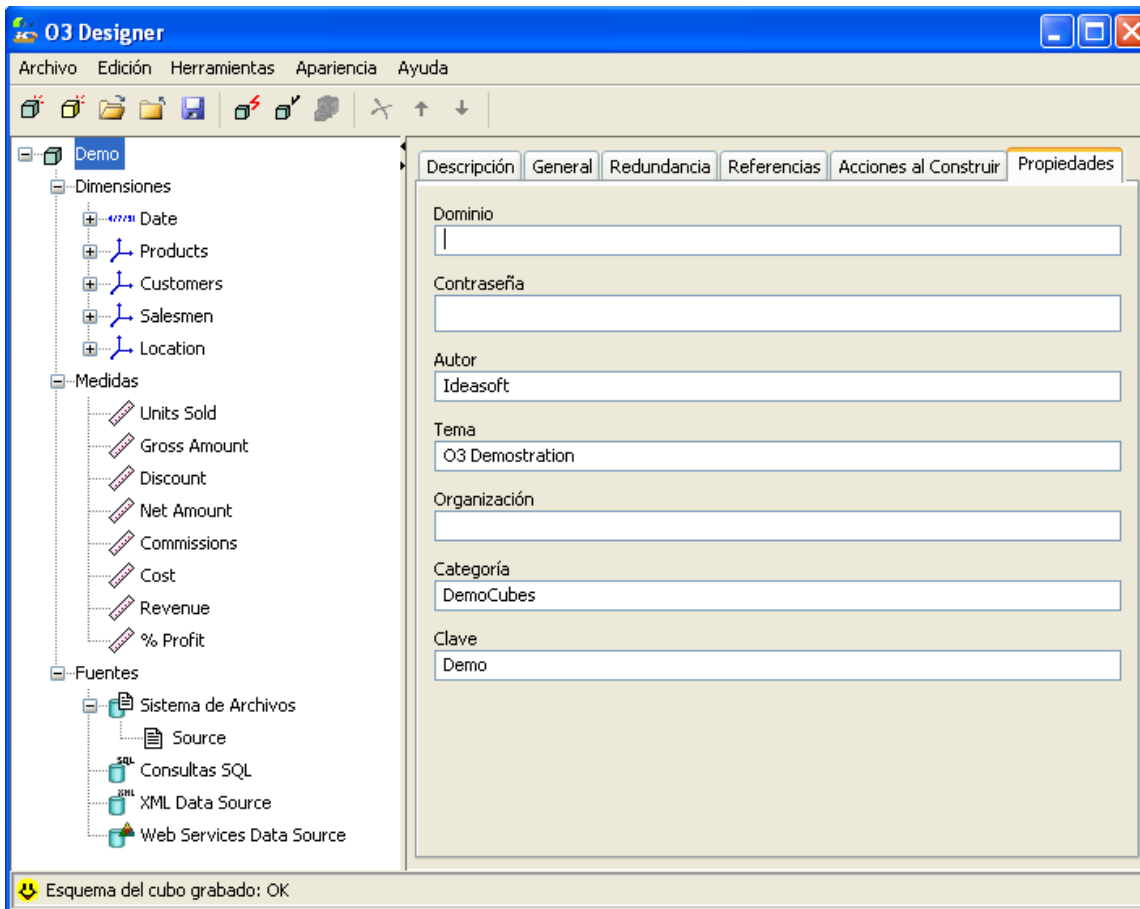
Propiedad	Descripción
Servidor SMTP para enviar correo	O3 usa soporte SMTP para enviar correos electrónicos de notificación. Ingrese el nombre del servidor SMTP o la dirección IP que está usando para enviar correos.

Dirección para enviar correo	Ingrese la dirección de correo electrónico que debe aparecer como remitente de los mensajes.
Informar después de construir	Dependiendo del estado final de la construcción del cubo, es posible indicar distintos destinatarios para ser avisados de tal situación indicando en cada caso su dirección de correo electrónico.
Reintentos	Es posible indicar que se reintente el proceso de construcción del cubo en el caso de que haya fallado, especificando el número de reintentos, su frecuencia (en minutos) y el destinatario de correo quien recibirá las notificaciones de reintento. Las opciones de reintento también están disponibles para cada uno de los eventos que pueden ocurrir desde el O3 Builder . Notar que en este caso los eventos de finalización exitosa no están disponibles.



Sección de Propiedades

Propiedad	Descripción
Dominio	Identifica el dominio del Modelo, como por ejemplo el país, usando extensiones. Por ejemplo, c=UY indica que el país es Uruguay.
Contraseña	Es posible ingresar una contraseña para restringir el acceso a los usuarios finales del cubo, cuando se ejecuta en modo independiente. Los mecanismos de seguridad del O3 Server se deben usar en el resto de los casos. Este mecanismo está en desuso actualmente ya que se utiliza el mecanismo de autenticación del O3 Server
Autor	Define el autor del modelo de cubo.
Tema	Describe brevemente a qué tema / área corresponde el modelo.
Organización	Define la organización a la que el modelo pertenece.
Categoría	Describe más ampliamente al modelo.
Clave	Define palabras claves asociadas al modelo.



Definiendo Fuentes de Datos

Además de las dimensiones y medidas, las fuentes de datos son otro elemento clave para definir en los modelos de análisis con el **O3 Designer**.

Con las Fuentes de Datos que se incluyan en la definición del modelo, O3 obtiene los datos necesarios para la creación del datamart correspondiente al modelo. La información se usa para crear las Dimensiones y las jerarquías así como también para calcular las Medidas.

En el caso de los modelos de dimensiones públicas, las fuentes de datos sólo se necesitan para construir las dimensiones con sus jerarquías, pues estos modelos no tienen medidas. Ver tutorial [Metadata pública](#).

O3 construye los cubos en dos etapas claramente diferenciadas (la primera es común a ambos tipos de modelos, la segunda no se ejecuta para los modelos de dimensiones públicas):

- Construcción de Metadata (las dimensiones y sus jerarquías)
- Carga de medidas (carga de valores)

Cada registro leído en la segunda etapa debe tener los valores para las medidas y el valor para la clave de cada una de las dimensiones. Si algún registro contiene un valor correspondiente a un elemento de una dimensión que no estaba incluida en la jerarquía (no estaba en los archivos usados para crear la metadata), **O3 Designer** realiza alguna de las siguientes opciones, según se haya especificado en el panel de propiedades, en el campo "Modo de Error":

- IGNORAR: el registro se ignora.
- CANCELAR: la construcción se cancela.
- AGREGAR: el elemento se agrega a la dimensión y el registro se incluye en el cubo.

Las Fuentes de Datos tienen dos funciones diferentes:

- Definir el acceso a los repositorios de datos para obtener información.
- Declarar los campos que se usarán en la definición de Dimensiones y Medidas.






O3 maneja dos tipos de campos, dependiendo de si provienen de la fuente de datos o si se crean por medio de expresiones basadas en la definición de campos básicos:


Campos Básicos	Proviene directamente de las fuentes de datos (archivos de texto o consultas SQL)
----------------	---

Campos Virtuales	Se calculan con expresiones basadas en campos anteriores
------------------	--

Es posible incluir en el mismo modelo de análisis distintos tipos de Fuentes de Datos simultáneamente. Los cuatro tipos de fuentes de datos son los mismos, en modelos comunes y en modelos de dimensiones públicas.

Las Fuentes de Datos se identifican en el Árbol de Diseño con la rama Fuentes. Esta rama incluye los siguientes elementos:

	Sistema de archivos, permite utilizar archivos de texto como fuentes de datos.	Ir a Fuentes de Datos de Texto
	Consultas SQL, para especificar conexiones a distintas bases de datos y sus tablas.	Ir a Fuentes de Datos SQL
	Scripts, para incorporar información que no tenemos en ninguna fuente de datos	Ir a Fuentes de Datos de Script
	XML Data Source, para utilizar archivos XML como fuentes de datos.	Ir a Fuentes de Datos XML
	Web Services Data Source, para utilizar Web Services como fuentes de datos.	Ir a Fuentes de Datos Web

 El panel de definición de campos virtuales se despliega al seleccionar el elemento *Fuentes* en el árbol de diseño.

- [Fuentes de Datos de Texto](#)
- [Fuentes de Datos SQL](#)
- [Fuentes de Datos de Script](#)
- [Fuentes de Datos XML](#)
- [Fuentes de Datos Web](#)
- [Acerca de Nombres de Campos](#)
- [Acerca de Tuplas por Registro](#)
- [Campos Virtuales](#)
- [Acerca de Tablas Locales](#)
- [Operadores y Funciones para Campos Virtuales](#)

Fuentes de Datos de Texto

Las Fuentes de Datos de Texto permiten obtener información de archivos ASCII. Estos deben contener un registro por fila, y columnas para cada uno de los campos correspondientes al registro. El acceso a estas Fuentes de Datos proporciona un medio para extraer los datos desde cualquier sistema sin acceso directo vía JDBC/ODBC.

Se describe a continuación:

- Los pasos básicos para agregar este tipo de fuentes de datos a un modelo.
- El panel de propiedades con sus cuatro secciones (Descripción, General, Campos e InputSets).
- Los pasos necesarios para la definición completa de fuentes de datos de texto.

Definiendo las Fuentes de Datos de Texto

Use los comandos Agregar Archivo o Insertar Archivo para definir una fuente de datos de texto.

Para definir Fuentes de Datos de Texto, es necesario estar ubicado en la rama "*Sistema de Archivos*" dentro de Fuentes, o en cualquiera de las Fuentes de Datos de Texto ya definidas.

Para definir una fuente de datos de texto:

1. Seleccione la rama Fuentes en el Árbol de Diseño.
2. Seleccione la rama Fuente de Datos de Texto.
3. Agregue un archivo con las posibilidades:
 - Para agregar una fuente de datos a continuación de las fuentes de datos existentes, seleccione el comando Agregar Archivo. La fuente de datos se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una fuente de datos a continuación de otra existente, elija la fuente de datos y seleccione el comando Insertar Archivo. La fuente de datos se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
4. Complete la información en la sección Descripción, General e Input Set del Panel de Propiedades.
5. Después de definir la fuente de datos de texto, agregue campos a la definición.

Panel de Propiedades de Fuentes de Datos de Texto

El panel de propiedades para las fuentes de datos de texto incluye cuatro secciones:

- Descripción

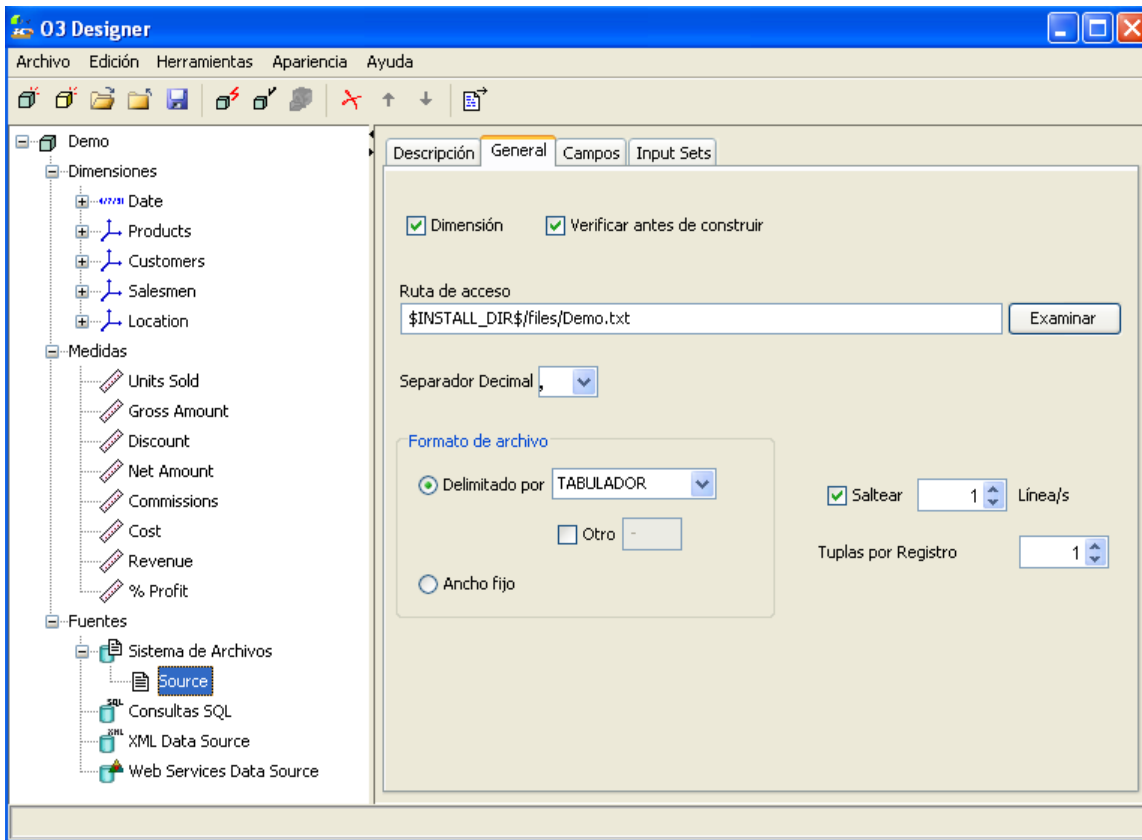
- General
- Campos
- Input Sets

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la fuente de datos.
Descripción	Ingrese una descripción de la fuente de datos.

Sección General

Propiedad	Descripción
Dimensión	Marque esta casilla para indicar que la Fuente de Datos contiene información para usar en la creación de Dimensiones (esto establece que dicha fuente de datos será usada durante la fase de Construcción de Metadata). El módulo de construcción de datamarts, O3 Builder , usa esta información para decidir si la fuente es relevante para la creación de Dimensiones o si es solamente una fuente de Medidas.
Verificar Antes de la Construcción	Marque esta casilla para verificar la existencia del archivo en el directorio especificado antes de proceder con la construcción del datamart. Si la verificación falla, el proceso de construcción se interrumpe con el siguiente status de finalización: UNAVAILABLE SOURCE: <nombre de fuente>. Es posible definir una acción de construcción para este status. Ver Sección de Acción de Construcción.
Ruta de Acceso	Defina el nombre de archivo y ruta de acceso para la Fuente de Datos o presione el botón Explorar y use el diálogo Explorar Archivos para seleccionar la ruta de acceso y el nombre de archivo. Es posible usar un parámetro para la ruta o el nombre de archivo. Los modelos de ejemplo que se distribuyen con la instalación de O3 cuentan con este mecanismo de definición de parámetros para que las fuentes de datos no queden dependiendo de la ruta de instalación o la plataforma en la que se instala el producto.
Separador de Decimales	Ingrese el separador de decimales usado en los archivos fuente, o seleccione uno de la lista desplegable.
Formato de Archivo	Indique si el formato de archivo es de campos de ancho fijo o si el archivo tiene delimitadores. Si se trata de un archivo delimitado, se debe indicar el delimitador de campos seleccionando uno de la lista o creando uno personalizado. Para la definición de campos basada en archivos de formato de ancho fijo, la numeración de los caracteres comienza en 1. No es necesario indicar cuál es ese ancho fijo. También debe tenerse en cuenta que el orden en que se definen los campos, debe coincidir con el orden de los campos en el archivo.
Saltear Líneas	Cuando se extraen datos de una fuente para el datamart, es posible excluir un número determinado de líneas iniciales en el archivo. En general, es recomendable incluir los nombres de archivo en la primera línea de los mismos, para simplificar su definición usando el Completado Automático (autollenado). En este caso, la opción indica que la primera línea debe saltarse ya que no contiene datos, sino posiblemente corresponda a los nombres de los campos.
Tuplas por Registro	Indica que un número "n" de tuplas debe generarse en el datamart desde cada registro de fuente de datos. El valor por defecto es 1. Ver Acerca de Tuplas por Registro .



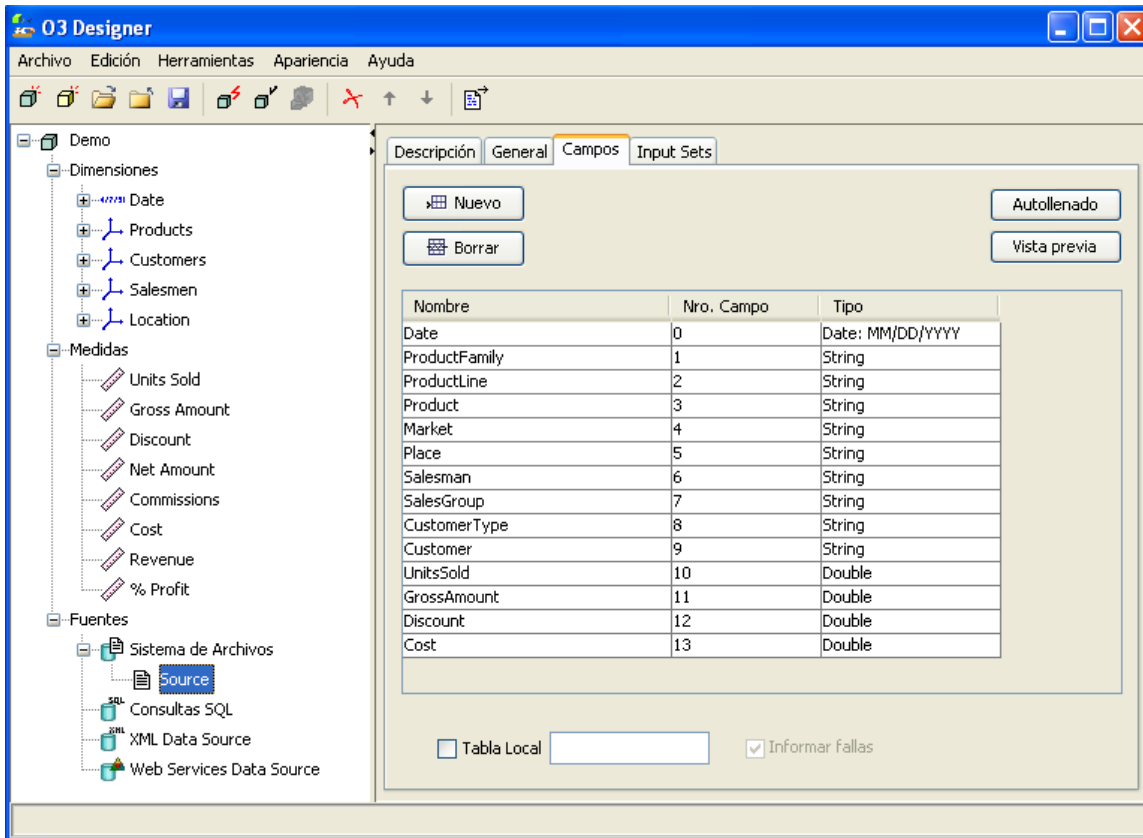
Sección de Definición de Campos

Propiedad	Descripción
Campos	Use el botón Nuevo para agregar un nuevo campo, indicando las columnas del archivo, esto es, los campos de registro para usar luego en la definición de Dimensiones y Medidas. Para cada campo, declare su nombre, el número de columna dentro del archivo y el tipo de datos que contiene. Cuando seleccione un nombre para el campo, recuerde que todas las referencias al campo que se hagan durante la definición del modelo usarán dicho nombre. Los tipos de datos son: String, Integer, Double y Date. Notar que para el caso del tipo Date existen varios formatos. También es posible eliminar un campo seleccionándolo y presionando el botón Eliminar.
Autollenado	Use la opción de completado automático para completar los campos con los números de columna correspondientes. Los valores de campo en la primera fila del archivo se usarán como nombres de campo. Todos los tipos de datos se determinarán como String por defecto. Una vez que haya completado automáticamente los campos, puede personalizar la configuración de la Fuente de Datos cambiando los nombres y revisando los tipos de datos.
Vista Previa	Use el botón Vista Preliminar para ver el contenido de la fuente de texto. Esta función sólo muestra los primeros registros del archivo.
Tabla Local	Si marca la casilla Tabla Local, el panel de propiedades se actualiza para incluir las columnas Clave e Incluir Campo para cada campo. Es posible ingresar el nombre de tabla. Es necesario indicar para cada campo si es parte de la tabla y si es parte de su clave. Ver Acerca de Tablas Locales .

Hay varios formatos de fecha disponibles para los campos de fechas. Asegúrese de que el formato de fecha seleccionado se corresponda con el contenido del archivo de texto.

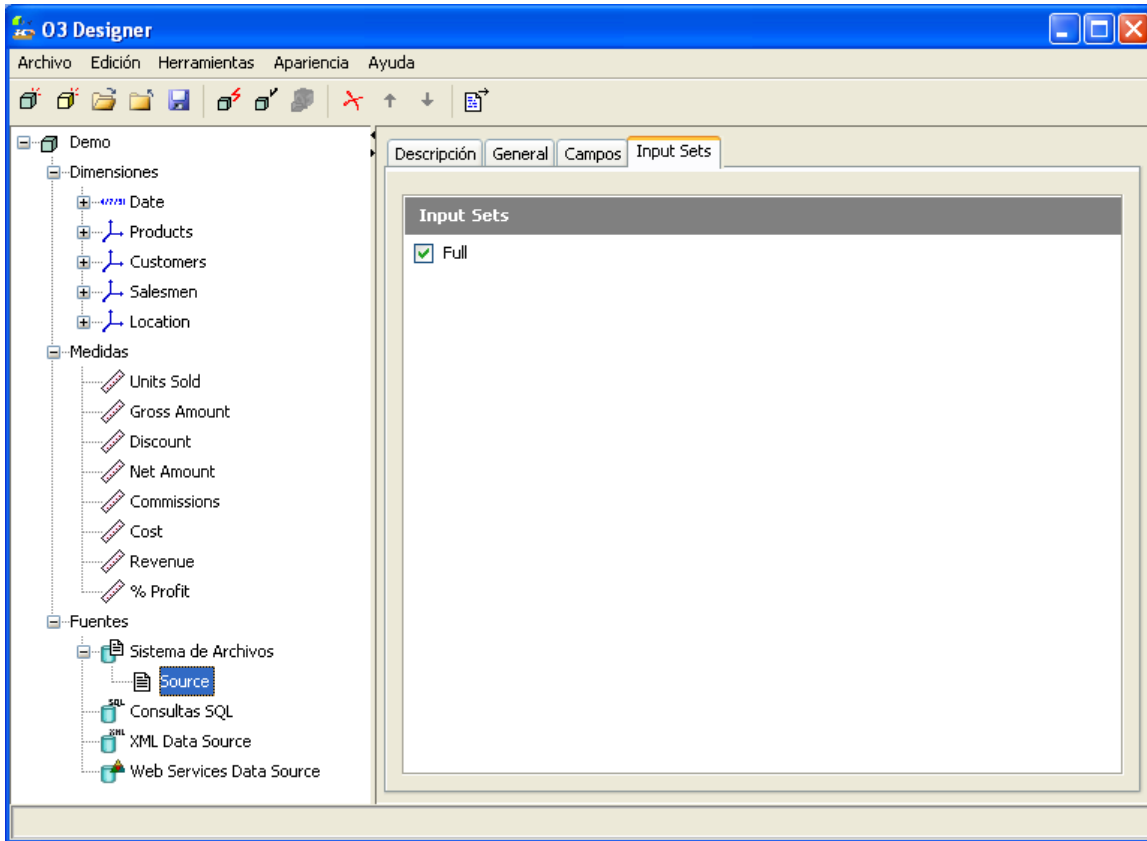
Por ejemplo:

- DD/MM/YY es Día/Mes/Año
- DDMMYY es DíaMesAño
- MM/DD/YYYY es Mes/Día/Año



Sección Input Sets

Propiedad	Descripción
Input Set	Se muestra una lista de Input Sets. Marque la casilla para que los Input Sets incluyan la fuente de datos actual. Ver Definiendo Input Sets




Agregando Campos a una Fuente de Datos de Texto

Después de agregar una fuente de datos de texto, es necesario definir los campos en la fuente.

Para agregar campos a una fuente de datos de texto:

1. Seleccionar la rama Fuentes del Árbol de Diseño.
2. Seleccionar la rama Fuente de Datos de Texto.
3. Seleccionar la pestaña Campos del Panel de Propiedades.
4. Para completar automáticamente los campos, seleccione el botón Autollenado. Los campos se llenan y es posible editarlos. Es necesario en este caso modificar el tipo del campo cargado en forma automática.
5. Para agregar un campo, presione el botón Nuevo Campo. Una nueva fila se agrega a la tabla. Recordar que es preferible utilizar la opción de Autollenado para minimizar los errores.
6. Complete los campos de Nombre, Número y Tipo de Campo.

 Use el botón Vista Preliminar para tener una vista previa del contenido de la fuente de texto. Esta función sólo muestra los primeros registros del archivo.

Fuentes de Datos SQL

O3 Designer puede conectarse a distintos tipos de bases de datos, con los drivers apropiados, y a su vez permite especificar múltiples consultas SQL sobre la/s bases de datos a las que se conecta.

Estas fuentes de datos se definen como la declaración de sentencias SQL ejecutadas en las bases de datos donde se encuentra la información, durante la construcción del cubo.

Por lo tanto, el acceso a los datos a través de controladores JDBC/ODBC es vital para la extracción de datos a través de este tipo de fuente.

Por razones de funcionamiento, los controladores de acceso JDBC son más recomendables que los controladores ODBC.



Nota
Por información acerca de la disponibilidad de controladores JDBC o ODBC para su sistema de base de datos, por favor póngase en contacto con su proveedor.



Ver tutorial [Drivers JDBC más utilizados](#)

Fuentes de Datos SQL

Para extraer información de base de datos desde un modelo es necesario, en primer lugar, definir la o las conexiones a las distintas bases de datos.

A continuación, y de forma opcional se puede definir guardas. Las guardas pueden ser utilizadas para asegurarse que hay información disponible en la fuente de datos SQL cuando se construye un datamart. La definición de la guarda es una consulta SQL con una condición. Si la condición no se cumple, el proceso de construcción se interrumpe.

Finalmente se deben definir las distintas consultas, que son sentencias SQL que devolverán la información necesaria para construir el datamart.



Nota

Se puede utilizar la invocación a un procedimiento almacenado como fuente de datos. Dicho procedimiento deberá crear la tabla e insertar los datos en la misma.

A modo de ejemplo, la sintaxis de la consulta SQL para ejecutar un Store Procedure (SQL Server) llamado `sp_Crear_Tabla` sin parámetros sería: **`exec sp_Crear_Tabla`**

Definiendo Fuentes de Datos SQL

La definición de una Fuente de Datos SQL es un proceso de tres pasos, el segundo opcional:

1. Agregar y definir la conexión a la base de datos.
2. Agregar y definir guardas para las distintas consultas.
3. Especificar las consultas para extraer datos de la base de datos en lenguaje SQL.

Esto le permite generar varias Fuentes de Datos SQL (Consultas) que comparten la misma conexión a la base de datos.

1. Agregando una Conexión para Fuentes de Datos SQL

Use los comandos Agregar Conexión o Insertar Conexión para agregar una nueva conexión a la fuente de datos SQL a través de JDBC / ODBC. Es necesario trabajar desde la rama Consultas SQL dentro de Fuentes, o en cualquiera de las Consultas SQL ya definidas.

Para agregar una conexión a una base de datos:

1. Seleccionar la rama Fuentes del Árbol de Diseño.
2. Seleccionar la rama Consultas SQL.
3. Elegir una conexión a bases de datos:
 - Para agregar una conexión a continuación de las conexiones existentes, seleccione el comando Agregar Conexión. La conexión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una conexión a continuación de otra conexión existente, elija la conexión y seleccione el comando Insertar Conexión. La conexión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
4. Completar las solapas Descripción y General en el Panel de Propiedades.

Luego de completar la definición de la conexión, ya se pueden agregar las consultas. Es posible definir una o más consultas para cada conexión.

Panel de Propiedades de Conexiones SQL

El panel de propiedades de Conexiones SQL incluye dos secciones:

- Descripción
- General

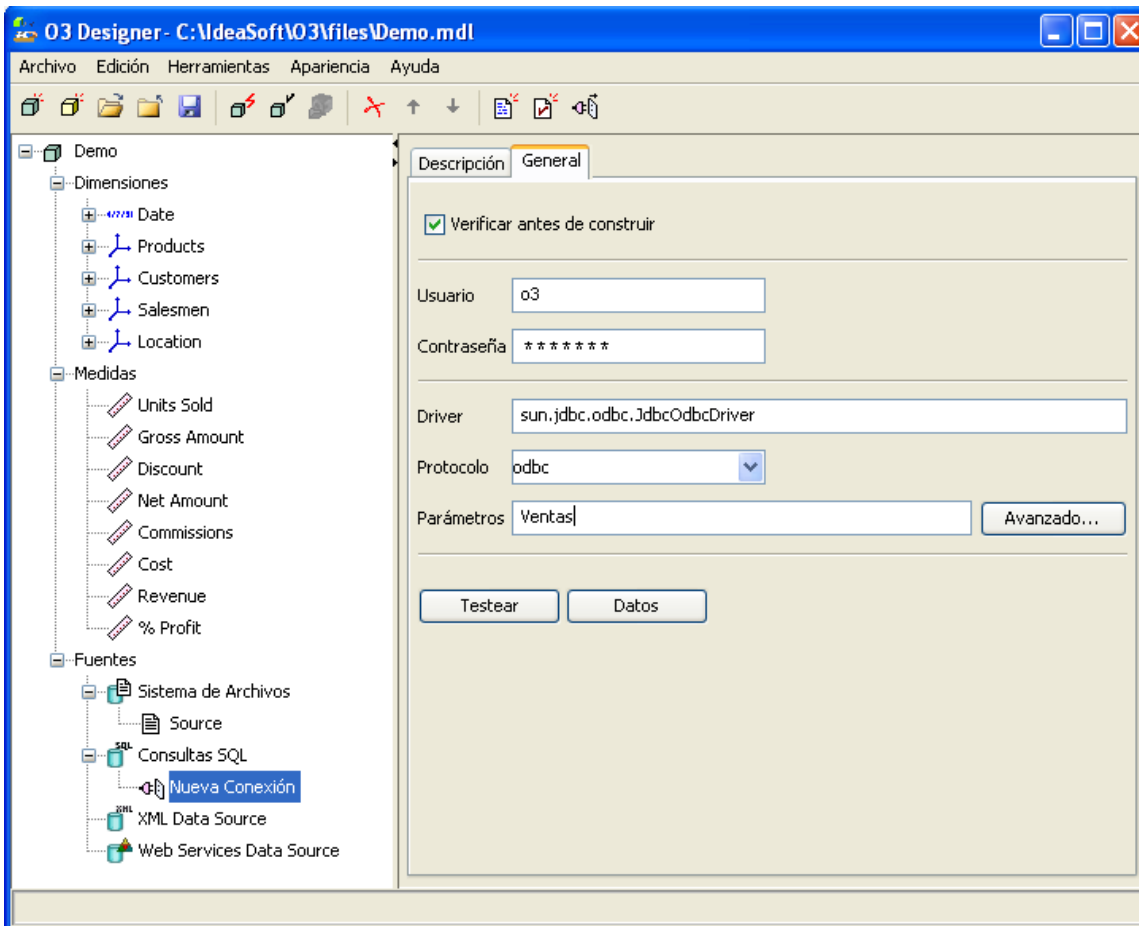
Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la conexión.
Descripción	Ingrese una descripción de la conexión.

Sección General

Propiedad	Descripción
-----------	-------------

Verificar Antes de la Construcción	<p>Marque esta opción para verificar la conexión a la base de datos antes de proceder con la construcción del datamart.</p> <p>Si la verificación falla, el proceso de construcción se interrumpe con el siguiente status de finalización: UNAVAILABLE SOURCE: <nombre de fuente>.</p> <p>Es posible definir acciones de construcción para este status. Ver Propiedades del Modelo</p>
Usuario y Contraseña	<p>Es necesario especificar al usuario que está extrayendo los datos a través de la conexión a la base de datos. El usuario debe estar autorizado para acceder a la base de datos.</p>
Driver	<p>Ingrese el nombre del controlador que está usando. Si está usando un protocolo de comunicación JDBC, ingrese el nombre completo de la clase de controlador. Refiérase a la documentación del controlador para más información.</p> <p>Si está usando una conexión ODBC, use el valor por defecto en este campo (sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver).</p> <p>Esto corresponde al puente JDBC / ODBC.</p>
Protocolo	<p>Seleccione el protocolo de conexión para la base de datos. Cuando se usan conexiones JDBC, el proveedor de controladores JDBC debe proporcionar el nombre del protocolo. Para conexiones ODBC, seleccione la opción odbc.</p>
Parámetros	<p>Para conexiones JDBC, ingrese cualquier parámetro adicional que requiera el controlador. Revisar la documentación del controlador para más información. Estos parámetros representan la tercera parte de la URL del controlador, definida por el proveedor del mismo. Si se utiliza ODBC, especificar el nombre de la fuente de datos ODBC definida en el sistema. (Windows 95/98/NT: Panel de Control, ODBC de 32 bits).</p>
Testear	<p>Se puede probar la conexión a la Base de Datos con el botón Testear. O3 Designer intentará abrir la conexión con la base de datos especificada y luego indicará si la operación tuvo éxito o no.</p>
Datos	<p>Use el botón Datos para probar el acceso a las tablas y campos disponibles en la base de datos para la creación de consultas dependientes de esta conexión. Es posible que algunos controladores no brinden soporte para esta opción.</p>



Instalación de un controlador JDBC

1. Copiar el .jar que contiene las clases Java dentro de la carpeta classes\jdbc de la instalación de O3.
2. Reiniciar el **O3 Designer** para que tome los cambios

 Ver tutorial [Drivers JDBC más utilizados](#)

2. Definiendo Guardas para Fuentes de Datos SQL

Use los comandos Agregar Guarda o Insertar Guarda para definir una guarda para una fuente de datos SQL.

Para definir una Guarda:

1. Seleccionar la rama Fuentes en el Árbol de Diseño.
2. Seleccionar la rama Consultas SQL.
3. Seleccionar la rama conexión.
4. Adicionar una guarda con las siguientes posibilidades:
 - Para agregar una guarda a continuación de las guardas existentes, seleccionar el comando Agregar Guarda. La guarda se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una guarda a continuación de otra existente, elegir la guarda y seleccionar el comando Insertar Guarda. La guarda se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
5. Completar la información requerida en las solapas Descripción, Código e Input Sets del Panel de Propiedades.

Panel de Propiedades de Guardas

El panel de propiedades de una guarda incluye tres secciones de definición:

- Descripción
- Código

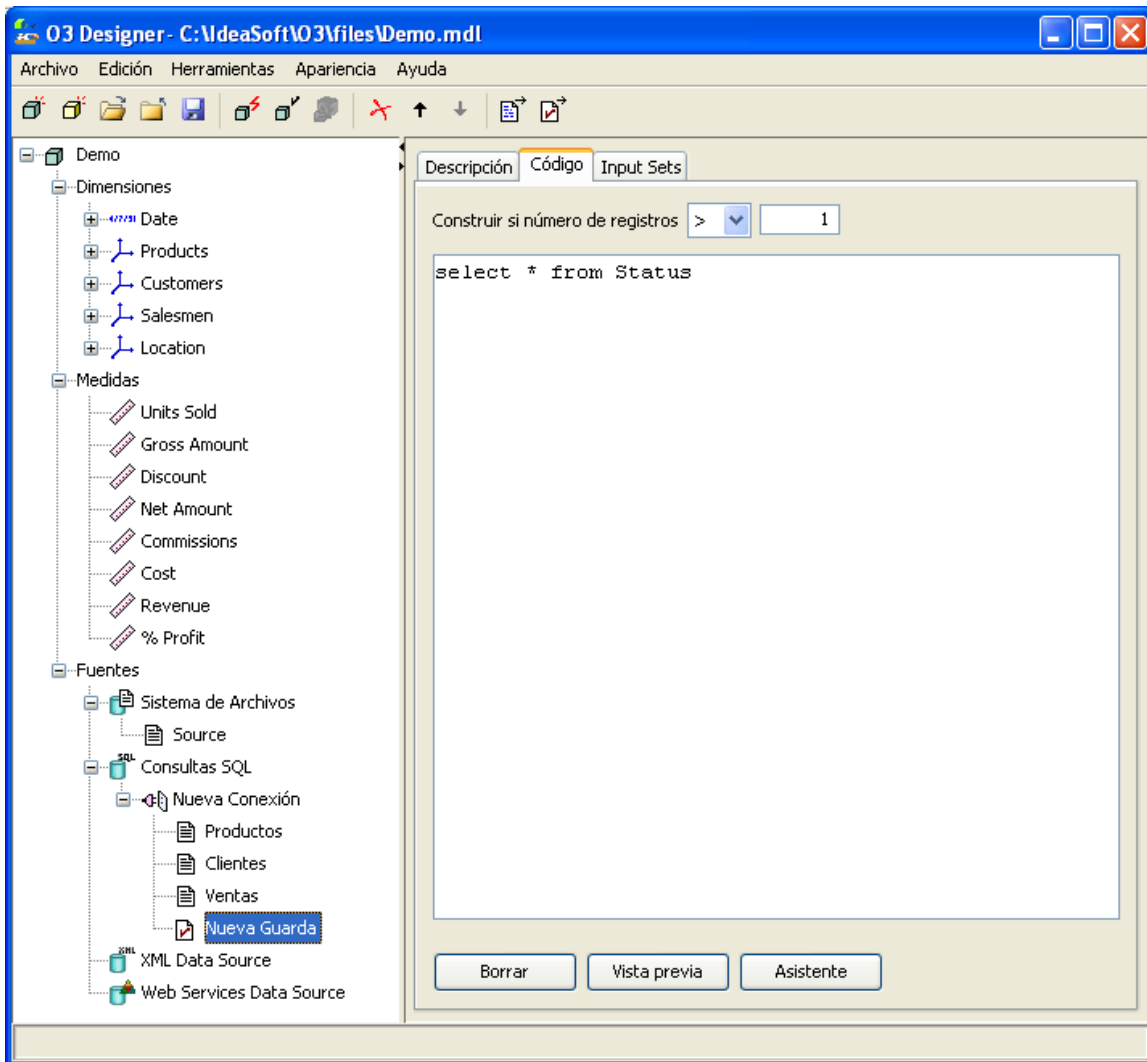
- Input Sets

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la guarda.
Descripción	Ingrese una descripción de la guarda.

Sección de Definición de Código

Propiedad	Descripción
Construir si Número de Registros	<p>Defina la condición para verificar la consulta. Seleccione de > (mayor que), < (menor que) y = (igual).</p> <p>Defina la cantidad de registros necesarios para verificar la condición. Cada guarda se verifica antes de que comience el proceso de construcción. Si la condición de la guarda no se cumple, el proceso de construcción se interrumpe con el siguiente status de finalización: INVALID GUARD: <nombre de guarda></p> <p>Es posible definir acciones de construcción para este estado.</p>
Código	Ingrese la sentencia SQL para recuperar la información de la base de datos. Use el botón Borrar para eliminar todo el código del cuadro de texto de código.
Vista Previa	Use el botón Vista Previa para tener una vista previa del grupo de resultados de la consulta. Esta función no muestra todos los registros.
Asistente	<p>Presione el botón Asistente para acceder al Asistente. Este proporciona ayuda para crear sentencias SQL y seleccionar tablas y campos para incluir en las mismas.</p> <p>El Asistente muestra la base de datos a la que se accede en forma de árbol. Use el botón Agregar para incluir tablas o campos. Para evitar nombres de campos duplicados en las tablas de la consulta es posible incluir el nombre de tabla como un prefijo de los nombres de campos.</p> <p>Es posible que algunos controladores no brinden soporte para el Asistente.</p>



Sección de Input Sets

Los input set para las Guardas se definen de la misma forma que para fuentes de datos de texto. Para más detalle referirse a [Definiendo un Input Set](#).

3. Definiendo Consultas SQL

Use los comandos Agregar Consulta o Insertar Consulta para definir una consulta SQL para una conexión.

Para definir una consulta, es necesario trabajar desde la rama Conexión dentro de Consultas / Fuentes SQL, o desde una consulta ya definida.

Para definir una consulta SQL:

1. Seleccionar la rama Fuentes en el Árbol de Diseño.
2. Seleccionar la rama Consultas SQL.
3. Seleccionar la rama Conexión.
4. Adicionar una nueva consulta con las siguientes opciones:
 - Para agregar una consulta SQL a continuación de las consultas SQL existentes, seleccionar el comando Agregar Consulta. La consulta se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una consulta SQL a continuación de otra consulta existente, elegir la consulta y seleccionar el comando Insertar Consulta. La consulta se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
5. Completar las solapas Descripción, Código e Input Sets del Panel de Propiedades.

Después de definir una consulta SQL, es necesario agregar campos a la definición.

Agregando Campos a la Consulta SQL

Luego de agregar una consulta SQL a una conexión, es posible definir los campos que la consulta proporciona para el modelo.

1. Seleccionar un nodo del Árbol de diseño correspondiente a la consulta a la cual se le quieren adicionar campos.
2. Seleccionar la pestaña Campos en el Panel de Propiedades.
3. Para completar automáticamente los campos, presione el botón Autollenado. Una vez que los campos se completan, es posible editarlos.
4. Para agregar un campo, presione el botón Nuevo Campo. Se agrega una nueva fila a la tabla.
5. Complete los campos Nombre, Número y Tipo de Campo.

Panel de Propiedades de Consultas SQL

El panel de propiedades para las consultas SQL incluye cuatro secciones:

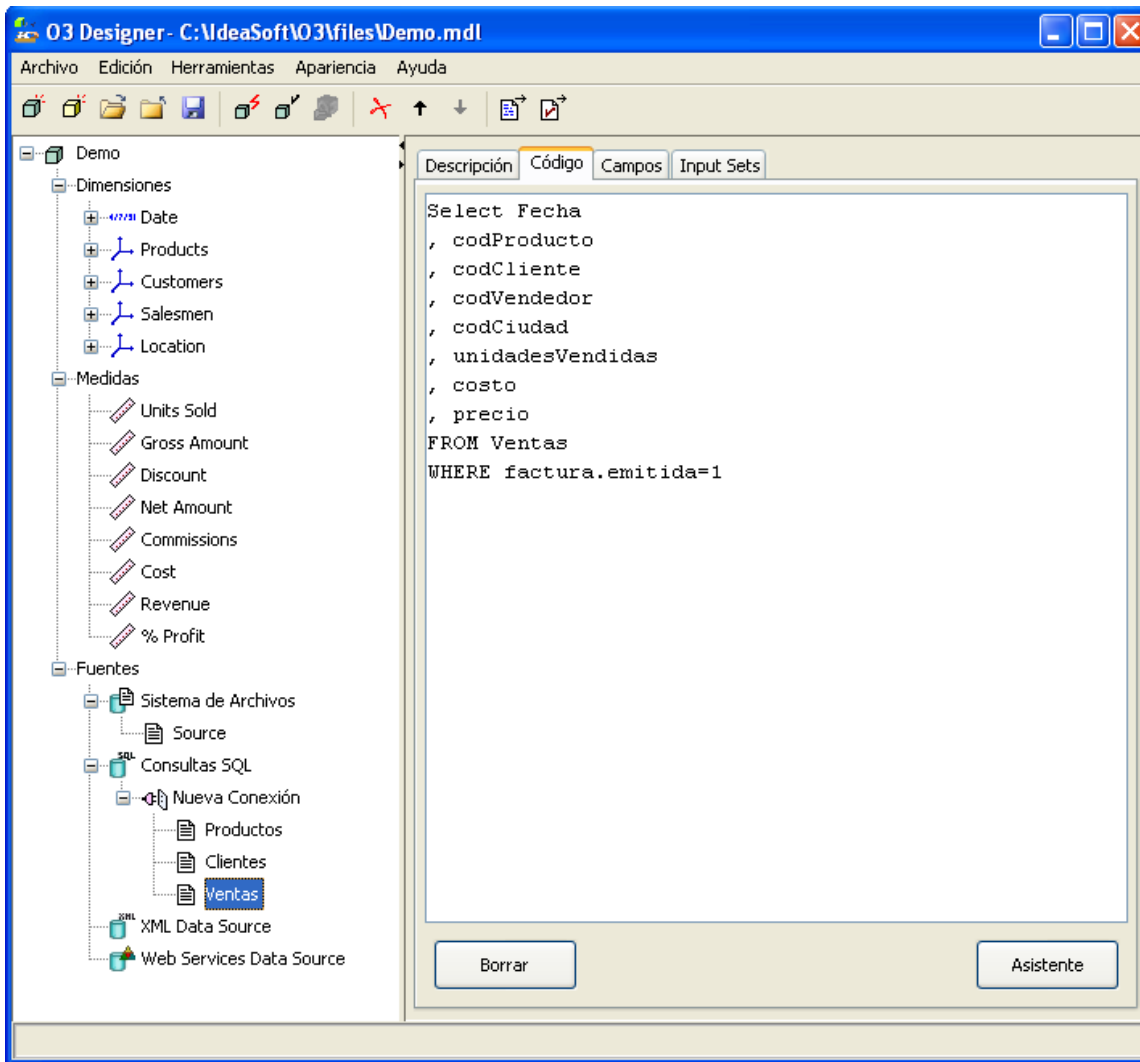
- Descripción
- Código
- Campos
- Input Sets

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la consulta.
Descripción	Ingrese una descripción de la consulta.

Sección de definición de la Consulta

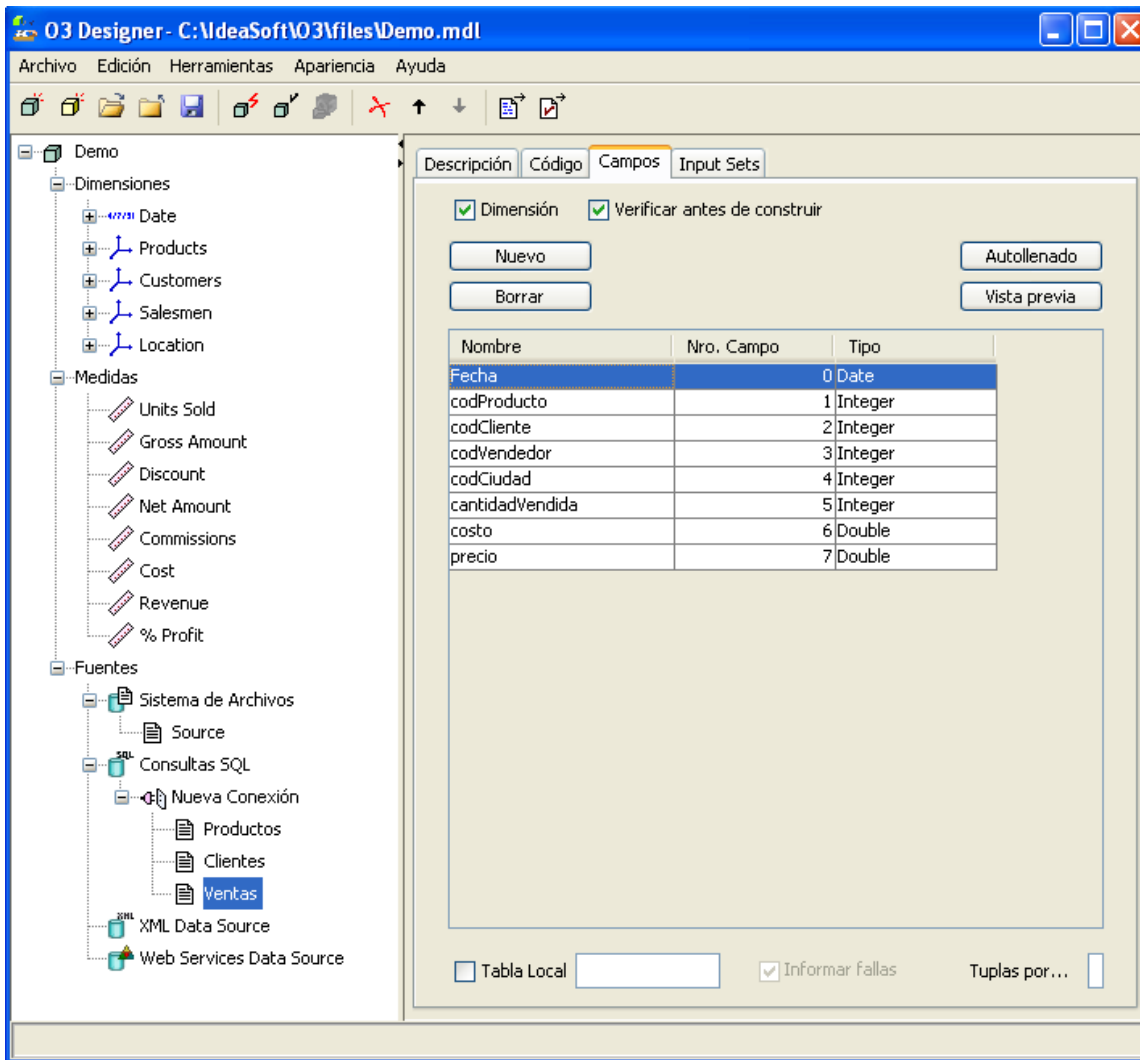
Propiedad	Descripción
Código	Ingrese la sentencia SQL para recuperar la información de la base de datos. Use el botón Eliminar para borrar todo el código del área de texto del código.
Asistente	Presione el botón Asistente para acceder al Asistente. Es posible usar el Asistente para obtener ayuda al crear sentencias SQL y seleccionar tablas y campos para incluir en las mismas. El Asistente muestra la base de datos a la que se accede en forma de árbol. Use el botón Agregar para incluir tablas o campos. Para evitar nombres de campos duplicados en las tablas en la consulta es posible incluir el nombre de tabla como un prefijo de los nombres de los campos. Es posible que algunos controladores no brinden soporte para el Asistente.



Sección de definición de Campos

Propiedad	Descripción
Dimensión	Marque esta casilla para indicar que la Fuente de Datos contiene información para usar en la creación de Dimensiones (o en la fase de Construcción de Metadata). El módulo de creación de datamarts, O3 Builder , usa esta información para decidir si la fuente es relevante para la creación de Dimensiones o si es solamente una fuente de medidas.
Verificar Antes de Construir	Marque esta casilla para verificar la existencia de la fuente de datos en la conexión especificada antes de proceder con la construcción del cubo. Si la verificación falla, el proceso de construcción se interrumpe con el siguiente status de finalización: UNAVAILABLE SOURCE: <nombre de fuente>Es posible definir una acción de construcción para este status. Ver solapa Acciones de Construcción .

Campos	Use el botón Nuevo Campo para agregar un campo, indicando el resultado de columnas de la consulta, esto es, los campos de registro que se usarán luego en la definición de Dimensiones y Medidas. Para cada campo, declare el nombre de campo, el número de columna dentro del grupo de resultados y el tipo de datos del campo. Cuando seleccione el nombre de un campo recuerde que todas las referencias que se hagan a ese campo durante la definición del modelo serán a través del nombre que usted declare aquí. También es posible eliminar un campo seleccionándolo y presionando el botón Eliminar.
Autollenado	Use esta opción para completar automáticamente los campos con sus números de columna correspondientes. Los nombres de campos son los mismos que se especificaron en la consulta. Los tipos de datos también se obtienen de la información de la consulta. Una vez que los campos se completaron automáticamente, es posible personalizar aun más la configuración de la Fuente de Datos cambiando los nombres y revisando los tipos de datos. Esto último sin embargo no es aconsejable ya que estos cambios se perderían con un eventual nuevo "Autollenado".
Vista preliminar	Use el botón Vista Previa para tener una vista del contenido de la consulta. Esta función sólo muestra los primeros registros.
Tabla Local	Si marca la casilla Tabla Local, el panel de propiedades se actualiza apareciendo las columnas Clave y Campo. Para cada campo es necesario especificar si es parte de la tabla y si es parte de su clave. Para más detalle acerca de Tablas Locales referirse a Acerca de Tablas Locales
Tuplas por Registro	Indica el número de tuplas que deben generarse en el cubo de cada registro de fuente de datos. El valor por defecto es 1. Para más detalles acerca de esta funcionalidad referirse a Acerca de Tuplas por Registro



Sección de Input Sets

Los input set para fuentes de datos de tipo SQL se definen de la misma forma que para fuentes de datos de texto. Para más detalle referirse a D definiendo un Input Set.

Fuentes de Datos de Script

Agregando datos de entrada

En diversas ocasiones necesitamos incorporar al modelo O3 un catálogo ó una codificación que no existe en ninguna fuente de datos. En la mayoría de los casos la solución que encontramos es generar un archivo txt o incluso crear una tabla en la BD para que el dataamrt se ajuste a las necesidades. Pero es cierto que ambas alternativas pueden generarnos inconvenientes, la ubicación del archivo, la posibilidad de poder crear una tabla, etc.

O3 Designer incluye un tipo especial de fuente de datos que ofrece una excelente alternativa al problema.

El nuevo tipo de fuente de datos se identifica con el nodo de etiqueta "Script". El mismo no requiere configuración de ningún tipo por lo que simplemente se deben agregar las fuentes de datos deseadas.

A continuación se ofrecen algunos ejemplos de fuentes de datos generados a través de scripts:

Ejemplo de catálogo simple


```

ArrayList list = new ArrayList();

list.add(new Object[]{0, "Activos"});
list.add(new Object[]{1, "Pasivos"});

iterator = list.iterator();

```

Esta consulta nos permite tener una fuente de datos con los valores:

0

1

i Se debe desmarcar el checkbox "Verificar antes de construir" para evitar errores durante la construcción.

Ejemplo de datos de entrada de tipo fecha

```

ArrayList list = new ArrayList();

list.add(new Object[]{new Date(2008-1900, 0, 1)});

iterator = list.iterator();

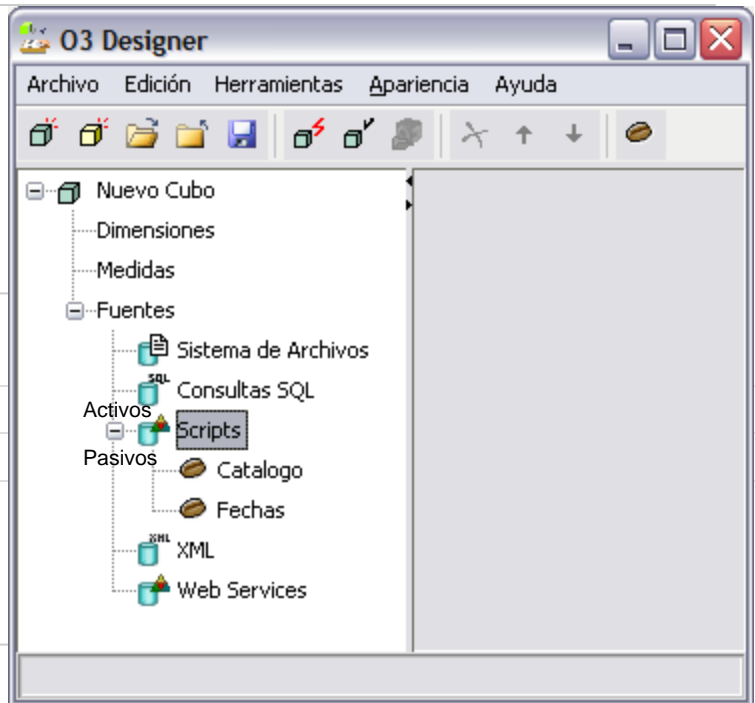
```

Esta consulta nos permite tener una fuente de datos con los valores:

01/01/2008

El año es base 1900, el mes es base 0 (0 es enero, 1 febrero, etc) y el día es normal. El orden de los argumentos es: año, mes, día

A partir del uso de scripts como consultas, se comprende que su potencial permite realizar procedimientos mucho más complejos y elaborados.



Fuentes de Datos XML

O3 Designer incorpora XML Data Sources o fuentes de datos XML, que permiten obtener información de archivos XML.

Simplemente indicando la ubicación de estos archivos, **O3 Designer** interpreta su estructura (tags anidados y sus atributos) y presenta los campos encontrados. A partir de ese momento este tipo de fuente de datos se puede utilizar de forma análoga a otros tipos de fuentes de datos.

En este [tutorial](#) encontrará una guía completa sobre cómo utilizar este nuevo tipo de fuente de datos.

Fuentes de Datos Web

Este tipo de fuente de datos permite invocar Web Services como forma de obtener información para los modelos de análisis.

En el siguiente [tutorial](#) se presenta, mediante un ejemplo, los pasos necesarios para utilizar estas fuentes de datos.

Acerca de Nombres de Campos

La selección de nombres de los campos para usar en la definición de Medidas y Dimensiones es muy importante.

Los nombres de campos que se definan en el **O3 Designer** pueden ser independientes de sus nombres en fuentes de datos originales.

El mapeo de estos nombres a los campos reales en las fuentes de datos se realiza a través de una referencia a la posición relativa del campo en la fuente. Este es por ejemplo el número de columna ASCII, la posición del campo en el grupo de resultados devuelto por una sentencia SELECT para una consulta SQL, la posición del tag en el archivo XML utilizado como fuente o devuelto por el web service.

A pesar de que esta independencia sugiere libertad de elección, hay algunas implicaciones relacionadas con la selección de los nombres de campos.

A través de la similitud de los nombres de campos, O3 puede hacer *JOINS* implícitos entre los datos de diferentes fuentes, incluyendo combinaciones de consultas SQL y archivos de texto. Esta capacidad le permite hacer lo siguiente:

- Extracción de los niveles de jerarquía para una dimensión de diferentes fuentes.
- Asociaciones de descripción para los valores de dimensión de una fuente adicional.
- Asociación de nodos clave de las jerarquías y los datos de registros en las fuentes de las Medidas.

En los siguientes párrafos ejemplificamos estos tres casos:

Ejemplo I

Dadas dos Fuentes de Datos, cada una con los siguientes campos:

Nombre de Fuente de Datos	Nombre de campo original	Número de Campo	Nombre de Campo en el O3 Designer
Fuente Sucursal de Ventas	Código de Sucursal	0	Sucursal ★
	Código de Estado	1	Estado
	País	2	País
Fuente Personal de Ventas	Código de Vendedor	0	Vendedor
	Código de Sucursal	1	Sucursal ★

Supongamos que deseamos crear una dimensión Vendedor con la siguiente jerarquía:

- País
- Estado
- Sucursal
- Vendedor

Para ello, es necesario asociar el campo País con el Nivel 1 de la dimensión, el Estado con el Nivel 2, y así sucesivamente. (Ver [Definiendo Dimensiones](#)).

Debido a que los datos necesarios para la creación de esta jerarquía provienen de dos Fuentes de Datos diferentes (la definición de Vendedor y de Sucursal), se debe realizar la *unión* de ambos registros para obtener los valores y así completar la jerarquía. Esta unión es realizada en forma automática y transparente por O3 cuando se crea el datamart. Para lograrlo, basta con utilizar para los campos por los que se quieren realizar la uniones (JOIN), un mismo nombre en todas las fuentes donde aparece. En el ejemplo, el nombre "Sucursal", es el que determina que se realice dicha unión.

En este ejemplo es además necesario indicar que el nivel único de la dimensión es "Sucursal". Esto permite a O3 suponer que una sucursal no estará presente debajo de más de un estado y podrá por lo tanto hacer la unión de las fuentes de datos.

Ejemplo II

Consideremos las siguientes Fuentes de Datos:

Nombre de Fuente de Datos	Nombre de campo original	Número de Campo	Nombre de Campo en el O3 Designer
Fuente Productos	Código de Producto	0	Producto ★
	Descripción Producto	1	Descripción
Fuente Tipo de Productos	Tipo de Producto	0	Tipo_Producto
	Producto	1	Producto ★

Supongamos que la jerarquía de la Dimensión Productos está determinada por el Tipo de Producto. En este caso, se asigna el campo Tipo de Producto al Nivel 1 de la dimensión y el campo Producto al Nivel 2.

- Tipo de Producto
- Producto

Supongamos ahora que en vez del código, el usuario del O3 Browser desea ver la descripción del producto. Es posible hacer esto definiendo el campo Descripción como etiqueta para el Nivel 2. (Ver [Definiendo Dimensiones](#)).

Nuevamente, dado que la relación entre el tipo y el producto no proviene de la misma fuente que la descripción, es necesario definir los campos que representan el código del producto con el mismo nombre (Producto en el ejemplo) en ambas fuentes.

En este ejemplo es además necesario indicar que el nivel único de la dimensión es "Producto". Esto permite a O3 suponer que un mismo producto no estará presente debajo de más de un tipo de producto y podrá por lo tanto hacer la unión de las fuentes de datos.

Ejemplo III

Frecuentemente las dimensiones y las medidas son definidas por Fuentes de Datos diferentes. Para este caso, es necesario definir algún tipo de vínculo entre las claves de dimensión y los registros que contienen las medidas.

Nombre de Fuente de Datos	Nombre de campo original	Número de Campo	Nombre de Campo en el O3 Designer
Fuente Productos	Código Producto	0	Producto ★
	Descripción Producto	1	Desc_Producto
Fuente Cliente	Código Cliente	0	Cliente ★
	Descripción Cliente	1	Desc_Cliente
Fuente Medidas	Código Producto	0	Producto ★
	Código Cliente	1	Cliente ★
	Cantidad	2	Cantidad

La fuente "Fuente Medidas", que proporciona la medida cantidad para la definición del modelo, incluye los códigos Producto y Cliente. Además, las fuentes Productos y Cliente permiten la creación de las dimensiones correspondientes, por medio de descripciones. La utilización de los mismos nombres (Cliente y Producto) para los campos de ambas fuentes, es necesaria para que **O3 Designer** pueda asignar valores de Cantidad a los diferentes registros de las dimensiones.

Acerca de Tuplas por Registro

La opción Tuplas por Registro se usa para generar más de una tupla por cada registro de las fuentes de datos.

Esto podría ser necesario dependiendo de la estructura de las fuentes de datos.

El valor por defecto es 1, es decir, que se genera sólo una tupla en el cubo por cada registro.

Ejemplo

Supongamos que deseamos definir una medida Inventario, que muestra el inventario para cada mes (o una medida Balance). En algunos casos esta información de la base de datos no está definida en diferentes registros, sino que por el contrario está definida en diferentes columnas. Esto quiere decir que en vez de tener la información en este formato:

Producto	Mes	Inventario
A	01/99	250
A	02/99	200
A	03/99	230
.....		
A	12/99	120
B	01/99	100
B	02/99	180
B	03/99	150
B	12/99	140

La información se encuentra de la siguiente manera:

Producto	Inv01	Inv02	Inv03	...	Inv12
A	250	200	230	...	120
B	100	180	150	...	140

En este caso, debemos generar 12 registros para cada producto en la construcción del datamart(uno por cada mes).

Los pasos a seguir son los siguientes:

1. Definir 12 Tuplas por registro en la fuente. Cada vez que O3 lea un registro de esta fuente, generará 12 registros.
2. Crear los siguientes Campos Virtuales

```
Inventario = Elegir(TN, Inv01, Inv02, Inv03, ..., Inv12)
Fecha = Fecha(1,TN, Año(Hoy()))
```

Notar que en este ejemplo se simplificó la notación. En el **O3 Designer** se deben especificar los 12 campos.

El primer Campo Virtual está basado en la función Seleccionar (Índice, valor1, valor2, ..., ValorN).

Esta función retorna el valor del campo "ValorX" basado en el valor para "Índice" (si el Índice = 1 retorna valor1, si Índice = 2 retorna valor2, etc.)

El identificador **TN** se sustituye con el valor del registro actual en la cuenta de Tuplas Por Registro (1 a 12 en nuestro ejemplo). Esto significa que cada uno de los 12 registros generados para cada uno de los registros de fuente tendrá un valor diferente para el Campo Virtual Inventario.

El primer registro usará el valor Inv01, el segundo Inv02 y así sucesivamente.

Use el campo virtual Inventario para definir la medida Inventario.

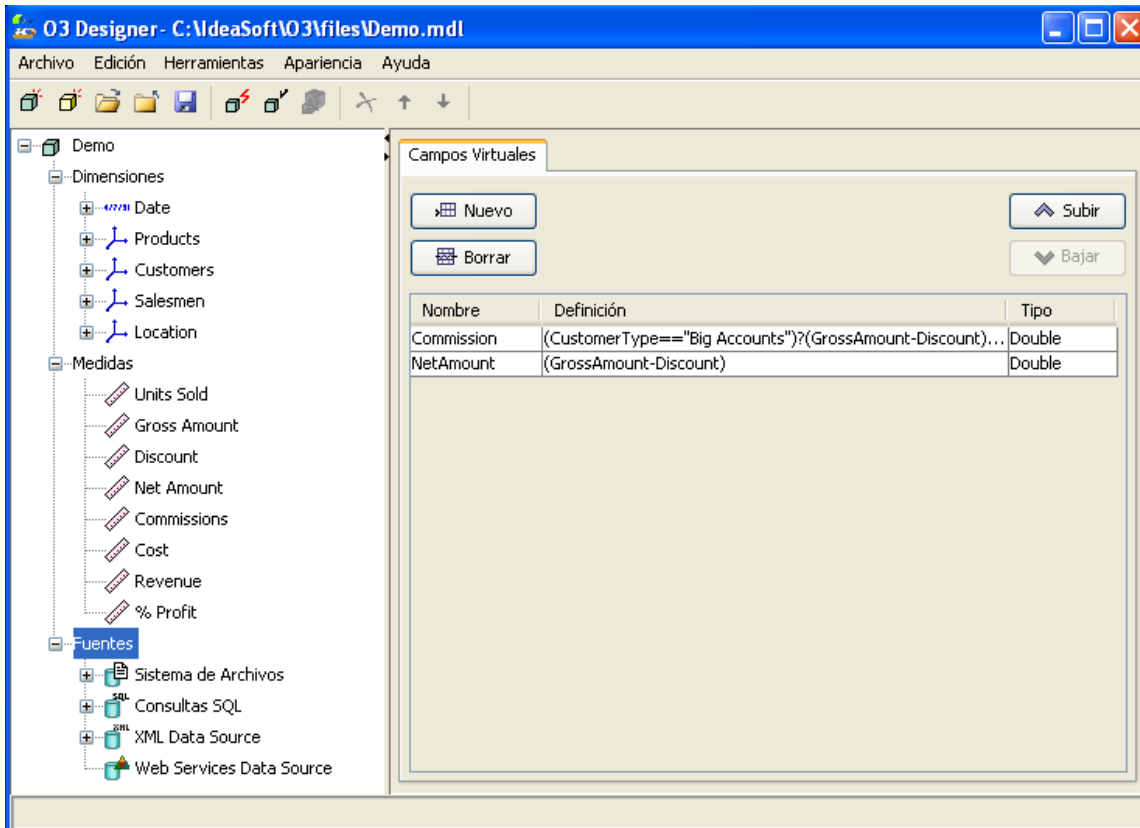
Adicionalmente el campo virtual Fecha tomará los valores 1-ENE, 1-FEB, ...1-DIC para el año corriente.

Campos Virtuales

Además de las fuentes de datos de texto, SQL, XML y web services, es posible definir campos virtuales.

Los campos virtuales se definen en el Panel de propiedades cuando esta elegido el nodo Fuentes en el Árbol de Diseño.

Como su nombre lo indica los campos virtuales pueden ser utilizados en los modelos como cualquier otro campo, aunque no se corresponden con campos físicos de ninguna de las fuentes de datos.



Ejemplos de utilización de campos virtuales son:

- Obtener medidas que no se encuentran en las fuentes
- Incluir cálculos complejos
- Crear niveles para las jerarquías y etiquetas para los valores

Los campos virtuales se calculan para todos los registros provenientes de fuentes de datos durante la creación del datamart. Una vez que los cálculos están completos, el campo virtual está disponible y no hay ninguna distinción entre éste y un campo físico.

Estos campos se definen con expresiones que pueden incluir:

- Campos de las fuentes de datos
- Campos de las tablas locales
- Operadores y funciones especificados

Es posible definir los campos virtuales con alguno de los siguientes tipos de datos:

- Integer
- Double
- String
- Date



Nota

Es importante tener en cuenta que no es posible usar un campo virtual en la expresión de otro campo virtual.

Los campos virtuales no están relacionados con una fuente de datos específica, pero pueden usarse con todas las fuentes de datos. Esto permite la definición de campos virtuales disponibles para más de una fuente.

Para determinar a cuáles fuentes de datos del modelo se agregarán campos virtuales, la lista completa de campos virtuales se verifica en todas las fuentes durante el proceso de construcción.

La expresión que define cada campo se analiza y si todos los campos a los que se hace referencia están disponibles en la fuente, el campo virtual se agrega a los registros obtenidos.

Si define un campo virtual con una expresión constante, este se agrega a todas las fuentes del modelo.




Nota

*Si define un campo virtual, **Campo_2 = Campo_1*0.10**, luego el **Campo_2** se agrega a los registros de todas las fuentes que incluyen un campo **Campo_1**. Si alguna de las fuentes con **Campo_1** ya contiene un campo físico llamado **Campo_2**, el campo virtual **Campo_2** no lo sobrescribe ya que los campos físicos tienen mayor prioridad.*

Definiendo Campos Virtuales

Use el comando Agregar en el panel de propiedades de Fuentes para definir un campo virtual.

Para definir un campo virtual:

1. Seleccionar la rama Fuentes en el Árbol de Diseño. El panel de propiedades se muestra con la página Campos Virtuales.
2. Presionar el botón Nuevo Campo. Un nuevo campo se inserta al final de la lista de campos virtuales.
3. Se puede editar el nombre del campo para cambiarlo con doble clic sobre el mismo.
4. Hacer doble clic en el campo Definición.
5. Ingresar la expresión que define el campo. Si se desea se puede invocar el dialogo de ayuda para ingresar la expresión por medio del botón .
6. Hacer clic en el campo Tipo. Aparece una lista de los tipos disponibles.
7. Seleccionar un tipo de la lista.

Ejemplos de Uso de Campos Virtuales

Los siguientes son ejemplos de uso de campos virtuales. Representan sólo una muestra de las aplicaciones prácticas de esta funcionalidad.

Ejemplo I

Supongamos una fuente de datos contiene los siguientes campos físicos:

- VentaBruta
- Descuento

Es posible definir un campo virtual como

```
VentaNeta = (VentaBruta - Descuento)
```

Luego, el campo virtual VentaNeta puede usarse en la definición de una nueva Medida en el modelo.

Ejemplo II

Supongamos que una fuente de datos contiene registros con la siguiente estructura:

```
(Fecha, Producto, TipoDeCliente, VentaBruta)
```

donde el campo *TipoDeCliente* toma los siguientes valores:

- Cuentas grandes
- Cuentas medianas
- Cuentas pequeñas

Es posible definir un campo virtual que permita al usuario definir una medida llamada Comisión en el modelo:

```
Comision = (TipoDeCliente == "Cuentas Grandes")  
? (VentaBruta * 0.05)  
: (VentaBruta * 0.10)
```

De esta forma creamos un campo que asigna una comisión de 5% para los clientes catalogados como "Cuentas Grandes" y una comisión de 10% para el resto de los clientes.

Ejemplo III

Los dos ejemplos previos están orientados hacia los cálculos de campos virtuales para usar en la definición de Medidas en el modelo. También se pueden definir campos virtuales que se usen posteriormente en la construcción de dimensiones.

La dimensión Fecha incluida en el **O3 Designer** permite la generación de jerarquías de tipo Año, Trimestre, Mes, Semana y Día. A continuación se describe la capacidad de definir jerarquías para las fechas que manejan otros tipos de jerarquías usando campos virtuales.

Supongamos que una fuente de datos contiene registros con la siguiente estructura:

```
(Fecha, Producto, TipoDeCliente, Cantidad)
```

donde el campo *TipoDeCliente* toma los siguientes valores:

- Cuentas grandes
- Cuentas medianas
- Cuentas pequeñas

Es posible definir los siguientes campos virtuales

```
Año = Año(Fecha)  
Mes = NombreDelMes(Fecha)
```

Luego se puede crear una dimensión "Meses" con la siguiente jerarquía:

- Mes
- Año

Donde a cada uno de estos niveles se les definiría como clave los campos "Mes" y "Año" respectivamente.

Notar como el orden de los niveles es exactamente el opuesto al que se definiría para dimensiones de tipo Fecha.

De esta forma es posible comparar las cantidades vendidas por mes en los diferentes años. Esto no es posible con las dimensiones de tipo Fecha.

Ejemplo IV

También es posible usar los campos virtuales como un mecanismo para crear etiquetas de más de un campo básico para el usuario final del O3 Browser.

Supongamos que una fuente de datos contiene registros con la siguiente estructura:

(Fecha, CodProducto, EtiquetaProducto, Cliente, Cantidad)

Es posible definir una descripción para el producto que incluya su código y una etiqueta con un campo virtual como:

```
ProductoDesc = Concatenar(CodProducto, " - ", EtiquetaProducto)
```

Ejemplo V

Otro ejemplo típico de uso de campos virtuales es para generar etiquetas que no están almacenadas en ninguna fuente de datos.

Supongamos que existe una fuente que define el campo "Género" que puede tomar los valores "F" o "M" para el caso femenino y masculino respectivamente.

Si se generara un datamart directamente sobre este campo, los elementos de la dimensión "Género" serían F y M. Para lograr un cubo más amigable sería preferible mostrar las etiquetas "Femenino" y "Masculino" respectivamente.

Esto es posible creando el siguiente campo virtual

```
GeneroDesc = (Genero == "M") ? "Masculino" : "Femenino"
```

Acerca de Tablas Locales

Las tablas locales se han incorporado para simplificar la extracción de datos y mejorar el desempeño durante la construcción de datamarts. Esto resuelve los problemas resultantes del uso de consultas complejas en bases de datos transaccionales que pueden dar malos resultados.

Al definir tablas locales, es posible almacenar datos del proceso de construcción en memoria para usar en el cálculo de campos virtuales. (Ver [Campos Virtuales](#)).

Una **tabla local** es un conjunto de registros con campos y campos clave. Es posible acceder a un registro usando el valor clave. Esto le permite, por ejemplo, almacenar una tabla que representa una relación entre un código incluido en una fuente de medidas y otro que no está incluido pero que es necesario para la construcción del datamart porque identifica a una dimensión del datamart. De este modo se evita la necesidad de hacer una unión (JOIN) en la consulta de medidas con la tabla de relaciones.

Use las fuentes de datos del modelo para definir las tablas locales. Es posible usar fuentes de datos preexistentes o fuentes de datos nuevas definidas exclusivamente para usar como tablas locales.

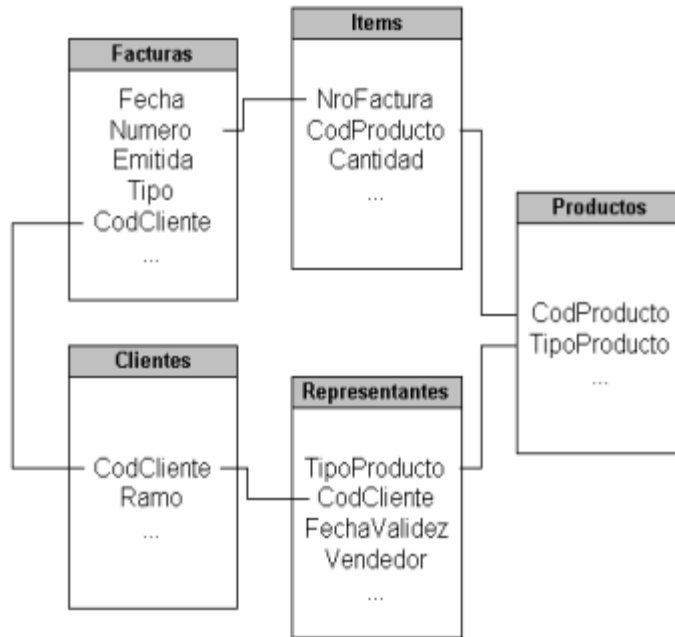


Nota

Debido a que las tablas locales se almacenan en la memoria, se recomienda usar estas tablas para almacenar catálogos o relaciones entre identidades. A menos que la cantidad de datos sea pequeña, no es recomendable almacenar el resultado de fuentes que proporcionan las medidas para construir la tabla local.

¿Cómo usar las Tablas Locales?

Este es un ejemplo del uso de una tabla local para simplificar una consulta SQL. La técnica de extracción de datos utilizada para este ejemplo sencillo, también es aplicable a casos más complejos.



La siguiente consulta debe hacerse para la fuente de medidas de un modelo multidimensional de análisis:

```

SELECT F.Fecha, I.CodProducto, R.Representantes, C.Ramo, I.Cantidad
FROM Facturas F, Items I, Productos P, Representantes R, Clientes C
WHERE F.Numero = I.NroFactura
AND F.Emitida = TRUE
AND F.Tipo = 2
AND F.CodCliente = C.CodCliente
AND I.CodProducto = P.CodProducto
AND P.TipoProducto = R.TipoProducto
AND C.CodCliente = R.CodCliente
AND R.FechaValidez = (SELECT MAX(R2.FechaValidez)
                       FROM Representantes R2
                       WHERE R2.TipoProducto = R.TipoProducto
                       AND R2.CodCliente = R.CodCliente)
  
```

La complejidad de la consulta anterior está definida por tres elementos:

- La tabla de Clientes está incluida en el JOIN de la consulta simplemente para obtener el Ramo del Cliente.
- La tabla de Productos está incluida en el JOIN, ya que tiene el Tipo de Producto y el Representante de Ventas (así como también el Cliente y la Fecha) depende del Tipo de Producto vendido.
- La asignación del Representante de Ventas, además de estar determinada por el Cliente y el Tipo de Producto, cambia con el tiempo, por lo tanto es necesario determinar un Representante válido o el más reciente.

El uso de tablas locales puede reducir la complejidad de ésta consulta.

Primero, se deben definir dos tablas locales:

| (K) indica el campo clave de la tabla local.

Tabla 1

Nombre	Clientes
Consulta	SELECT CodCliente, Ramo FROM Clientes
Campos	CodCliente (K) Ramo

Tabla 2

Nombre	Representante
Consulta	<pre>SELECT R.CodCliente, R.Representante, P.CodProductoFROM Representante R, Productos P WHERE P.TipoProducto = R.TipoProducto AND R.FechaValidez = (SELECT MAX(R2.FechaValidez) FROM Representante R2 WHERE R2.CodCliente = R.CodCliente AND R2.TipoProducto = R.TipoProducto)</pre>
Campos	CodCliente (K) CodProducto (K) Representante

Luego se deben definir los siguientes campos virtuales:

```
Ramo = BuscarCampo("Clientes", "Ramo", CodCliente)
Rep = BuscarCampo("Representantes", "Representante", CodCliente, CodProducto)
```

Y sustituir la consulta SQL de fuente de medidas por la siguiente consulta:

```
SELECT F.Fecha, I.CodProducto, I.Cantidad, F.CodCliente
FROM Facturas F, Items I
WHERE F.Numero = I.NroFactura AND F.Emitida = TRUE AND F.Tipo = 2
```

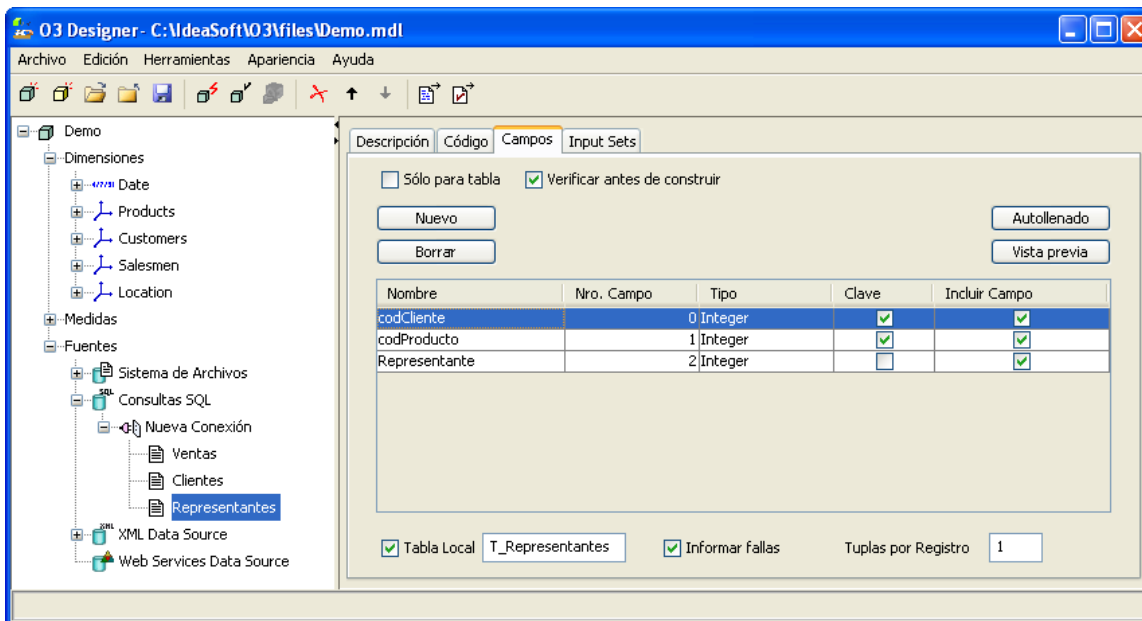
La consulta ahora es más simple, y como los campos virtuales *Ramo* y *Rep* tienen los campos CodCliente y CodProducto como claves incluidas en la consulta, se calcularán para cada registro resultante de la consulta y serán agregados como campos adicionales.

Definiendo Tablas Locales

Para definir una tabla local se utiliza la sección de definición de Campos del panel de propiedades de la fuente de datos.

Para definir una tabla local:

1. Seleccionar la rama fuente de datos en el Árbol de Diseño. Aparece el panel de propiedades para la fuente de datos.
2. Seleccionar la sección de definición de Campos del panel de propiedades.
3. Marcar la casilla Tabla Local. El panel de propiedades se actualiza para incluir las columnas Clave de Tabla y Campo de Tabla. En la pestaña General, la casilla Dimensión se sustituye por la casilla Sólo para Tabla.
4. Ingresar el nombre de la tabla.
5. Marcar las casillas Campo de Tabla para todos los campos de la fuente de datos que son parte de la tabla local.
6. Marcar las casillas Clave de Tabla para todos los campos en la fuente de datos que son claves para la tabla local.
7. Indicar si se deben notificar las fallas. Una falla al acceder a una Tabla Local ocurre cuando la búsqueda de un elemento es infructuosa, es decir cuando el elemento buscado no se encuentra en la tabla.



Es importante recordar que:

- Cada tabla local se construye desde una sola fuente de datos.
- Es necesario tener al menos dos campos en la tabla local, uno de clave y otro como campo a buscar
- Se debe definir al menos un campo como clave en una tabla local. Las claves pueden ser múltiples, en cuyo caso el orden en que aparecen los campos es importante y coincide con el orden en que se pasan los parámetros de la función "BuscarCampo" en los Campos Virtuales
- Marque la casilla "Solo para Tabla" para indicar que la fuente de datos se usa solamente para la creación de la tabla local y no se usan datos directamente para la construcción de cubos.

Operadores y Funciones para Campos Virtuales

O3 Designer ofrece un editor de expresiones para facilitar la tarea de definición de campos virtuales y medidas. Este editor de expresiones presentará diferentes opciones según el contexto (editando un campo virtual o definiendo una medida derivada).

La siguiente tabla contiene operadores y funciones que puede usar cuando ingresa expresiones en los campos virtuales.

Operadores

Operadores Numéricos	
+ , - , / , * , % , - unary , + unary	Operadores numéricos simples
Operadores Comparativos	
== , != , < , > , >= , <=	Use estos con los tipos Integer, Double, Date, Time y String.
Operadores Lógicos	
&&, ,!	Corresponden a los operadores lógicos: AND, OR, NOT
Otros Operadores	
? ; , ; , =	Evaluación Condicional (IF). Ejemplo: ((X>=10) ? (X+1) : (X-1))
CASE, CASE_WHEN, CASE_ELSE	Evaluación Condicional (CASE)
Constantes	
"" , true, false, Pi, e	

Funciones para manipulación de cadenas de caracteres (Strings)

Caracter(Integer) Caracter(Número)	Retorna el carácter especificado por el código numérico del set de caracteres de la máquina.
Codigo(String) Codigo(Texto)	Retorna el código numérico para un carácter en el set de caracteres de la máquina. El Texto debe ser de largo 1.
Comienza(String, String) Comienza(Texto1, Texto2)	Retorna Verdadero si el Texto1 comienza con Texto2 y Falso en caso contrario.
Concatenar (String, String, String, ...) : String Concatenar (Texto1, Texto1, Texto3, ...) : Texto	Concatena el segundo String a continuación del primero.
Derecha(String, Integer) Derecha(Texto, N)	Retorna una cadena de texto con los últimos N caracteres (o más la derecha) de la cadena Texto, siendo N el Número especificado.
Espacios(String) Espacios(Texto)	Elimina los espacios en blanco del comienzo y el final de un texto.
Extraer(String, Integer, Integer) : String Extraer(Texto1, Desde, Hasta) : Texto2	Extrae de Texto1, la subcadena que comienza en el caracter Desde y llega hasta el caracter anterior a Hasta. Los caracteres se numeran desde 0.
Izquierda(String, Integer) Izquierda(Texto, N)	Retorna una cadena de texto con los primeros N caracteres (o más a la izquierda) de Texto, siendo N el Número especificado.
Largo (String) : Integer Largo (Texto) : N	Retorna la cantidad de caracteres de la cadena Texto.
Mayusc(String) Mayusc(Texto)	Cambia todas las letras de Texto por mayúsculas.
Minusc(String) Minusc(Texto)	Cambia todas las letras de Texto por minúsculas
Termina(String, String) : Booleano Termina(Texto1, Texto2)	Retorna TRUE si Texto1 termina con el Texto2 y FALSE en caso contrario.
Texto (Integer Double Date Time String Boolean):String Texto (Valor) : Texto	Convierte el argumento en String. Los formatos para Fecha y Hora se especifican después. Los valores Booleanos deben ser verdadero o falso.
ValorBooleano (String) : Boolean ValorBooleano (Texto) : Valor	Convierte Texto a un valor boolean. El texto debe ser "TRUE" o "FALSE".
ValorEntero(String) : Integer ValorEntero(Texto) : N	Convierte Texto a número. El texto debe tener formato de número. Ej. "123"
ValorNumero (String) : Double ValorNumero (Texto) : N	Convierte Texto a un número (Double). El Texto debe tener formato de número. Ej: "123,10".

Funciones para manipulación de Fechas y Tiempo

La representación del tipo Fecha como String es: dd/mm/yyyy o dd/mm/yy.

Año (Fecha) : Integer	Extrae el año de la fecha.
Dia (Fecha) : Integer	Extrae el número de día de la fecha.
DiaDeSemana(Fecha) : Integer	Retorna el día de la semana de una fecha (0 es Domingo)
DifAños (Fecha, Fecha) : Integer	El número de años entre ambas fechas.
DifDias(Fecha, Fecha) : Integer	El número de días entre ambas fechas.
DifMeses (Fecha, Fecha) : Integer	El número de meses entre ambas fechas.
Fecha (Integer, Integer , Integer) : Fecha	Crea una nueva fecha de día, mes y año.
Hoy () : Fecha	Recupera la fecha del momento en que se ejecuta.
Mes (Fecha) :Integer	Extrae el número de mes de la fecha.

NombreDia(Fecha) : String	Retorna el nombre del día de la semana de una Fecha
NombreMes (Fecha) : String	Extrae el nombre del mes de la fecha.
NombreSemestre (Fecha) : String	Extrae el nombre de semestre de la fecha.
NombreTrimestre (Fecha) : String	Extrae el nombre de trimestre de la fecha.
SemanaDelAño (Fecha) : Integer	Extrae el número de semana del año de la fecha.
SemanaDelMes (Fecha) : Integer	Extrae el número de semana del mes de la fecha.
Semestre (Fecha) : Integer	Extrae el número de semestre de la fecha.
SumarAño (Fecha, Integer) : Fecha	Agrega el número especificado de años a la fecha dada.
SumarDia (Fecha, Integer) : Fecha	Agrega el número especificado de días a la fecha dada.
SumarMes (Fecha, Integer) : Fecha	Agrega el número especificado de meses a la fecha dada.
Trimestre (Fecha) : Integer	Extrae el número de trimestre de la fecha.
ValorFecha(String) : Fecha	Convierte un String en Date. El String puede soportar cualquiera de los dos formatos.

La representación del tipo Tiempo como String es: hh:mm:ss (Nota: no hay soporte para hh:mm) El tipo Time es para uso interno en las expresiones como resultados intermedios. No es posible tener Campos Virtuales de tipo Tiempo, por lo tanto el resultado final de una expresión que define un Campo Virtual debe ser de otro tipo.

Ahora () : Tiempo	Recupera la hora del momento en que se ejecuta.
Horas(Tiempo) : Integer	Extrae el número de horas de la hora.
Minutos (Tiempo) : Integer	Extrae el número de minutos de la hora.
Segundos (Time) : Integer	Extrae el número de segundos de la hora.
Tiempo (Integer , Integer , Integer) : Tiempo	Crea una nueva hora desde horas, minutos y segundos.
ValorTiempo (String) : Tiempo	Convierte un String en Time.

Funciones Matemáticas

Abs(Integer)	Retorna el valor absoluto de un Número.
Aleatorio() : Double	Retorna un numero aleatorio entre 0 y 1
Entero(Integer) : Integer	Trunca el numero a entero
Exp(Integer) : Double	Retorna la constante elevada a un número
Log(Integer) : Double	Retorna el logaritmo hiperbólico de un número
Maximo(Integer, Integer, ...)	Retorna el máximo de un conjunto de números.
Minimo(Integer, Integer, ...)	Retorna el mínimo de un conjunto de números.
Potencia(Integer, Potencia)	Retorna el resultado de un Número elevado a una Potencia.
Promedio (Integer, Integer,) : Double	Calcula el promedio de los números dados.
Raiz (Double) : Double	Calcula la raíz cuadrada de los números dados.
Redondear(Integer, Dígitos)	Redondea un Número a la cantidad de Dígitos especificada. Si Dígitos es negativo el Número es redondeado a la izquierda de la coma decimal.
Signo(Integer)	Retorna el signo de un Número: 1 si el número es positivo, 0 si el número es cero y --1 si el número es negativo.
Truncar(Integer,Dígitos)	Trunca un Número a la cantidad de Dígitos especificada. Si Dígitos es negativo el Número es redondeado a la izquierda de la coma decimal.

Funciones para Tablas Locales

BuscarCampo (NombreTabla, NombreCampo, Clave) : Valor	Busca en la tabla 'TableName' el campo llamado 'FieldName' y retorna su valor para la clave 'key'. Encierra los nombres de Tabla y Campo entre comillas (""). Los nombres de campos usados como claves no deberían tener espacios. Ejemplo: LookUpField ("Products", "Name", ProductCode) retornará de la Tabla Local Productos el Nombre del Producto cuyo código es ProductCode.
---	---

Funciones Estadísticas

El editor de expresiones en el contexto de definición de campos virtuales ofrece un conjunto de funciones estadísticas:

Corr(Dirección, Dirección):Double	Calcula el coeficiente de correlación de una muestra
Covar(Dirección, Dirección):Double	Calcula la covarianza de una muestra
CovarP(Dirección, Dirección):Double	Calcula la covarianza de la población
DesvEst(Dirección):Double	Calcula la desviación estándar de una muestra
DesvEstP(Dirección):Double	Calcula la desviación estándar de la población
InvNormal(Doble):Double	Distribución normal inversa
MediaCuad(Dirección):Double	Calcula la media cuadrática
Normal(Doble):Double	Función de distribución de probabilidad N(0,1)
Var(Dirección):Double	Calcula la varianza de una muestra
VarP(Dirección):Double	Calcula la varianza de la población

 Por mas información sobre funciones estadísticas, consulte: [Tutorial Nuevas Funciones Estadísticas](#)

Otras

Elegir (Indice, Opcion1, ...,OpcionN) : Value	Retorna como resultado (Value) el valor Option que corresponde al valor del primer parámetro de la función (Indice). Para 1 se retorna el primer valor (Opcion1), el segundo para 2 (Opcion2) etc. Si el valor es más alto que el número de opciones retorna nulo. Es posible usar el identificador TN (Número de Tuplo) como primer parámetro y los nombres de campos como opciones para generar más de un registro de entrada de fuente.
EsNulo (NombreCampo) : Boolean	Retorna verdadero cuando el campo es nulo, de lo contrario retorna falso.
Ignorar()	Ignora el registro actual de la fuente de datos.

Funciones para manipulación de Parámetros

Parametro (String) : ValorParametro	Retorna el valor del parámetro indicado en el argumento.
-------------------------------------	--

Elementos

TN	El valor de este elemento indica el número de tupla que está siendo procesada al usar la opción "Tuplas por Registro", y hay más de una tupla para cada registro de entrada. El primer valor que toma este elemento es 1.
----	---

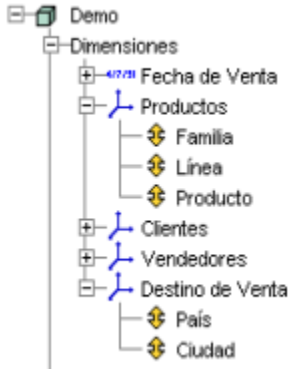
Definiendo Dimensiones

Una Dimensión es un conjunto de valores de una categoría en particular que será gráficamente representada o analizada a través de la creación de un modelo multidimensional. Forman el contexto en el cual se analizan los hechos o medidas.

Ejemplos de dimensiones son Productos, Zonas geográficas y Fechas. Estas en particular son algunas de las dimensiones típicas de un modelo de Ventas.

Cada modelo incluye las dimensiones que el diseñador considere pertinentes, dependiendo del objetivo del modelo. Por lo tanto, la capacidad de análisis que un usuario puede lograr con un modelo dependen de las dimensiones incluidas en la definición del mismo.

En la realidad, los elementos se organizan en forma jerárquica. Esto significa que hay relaciones entre ellos que "subordinan" los elementos entre si, determinado los distintos niveles de la jerarquía. Esta organización jerárquica se expresa en forma de árbol, con la raíz representando el nivel más alto de la jerarquía, hasta llegar a las hojas, que representan el nivel más bajo de la jerarquía, y que corresponde a los elementos indivisibles de las respectivas dimensiones.



Por ejemplo, los artículos de venta pueden estar agrupados en grupos y estos a su vez en familias de productos, representando de esta manera una jerarquía en tres niveles, (familia, grupo, artículo), correspondiendo a la familia el nivel más alto y al artículo el más bajo, o sea las hojas.

Las jerarquías tienen un papel fundamental en el proceso de análisis, ya que permiten que el mismo se realice con diferentes niveles de detalle. La estructura jerárquica de la Dimensión Fecha, por ejemplo, permite que el usuario final comience el análisis con una visión anual, y luego vea detalles a nivel de trimestres, meses o incluso semanas y días.

O3 maneja automáticamente los resúmenes necesarios para este tipo de análisis. Es decir, calcula automáticamente las agregaciones para obtener los datos consolidados para los niveles superiores a partir de los datos obtenidos en las fuentes de datos, que generalmente corresponden a las hojas. Con la definición de jerarquías, el diseñador del modelo indica los métodos de agregación a utilizar en cada caso para cada una de las cantidades que desea analizar.

Para definir una dimensión, es necesario estar ubicado en la rama *Dimensiones* del Árbol de Diseño. Las propiedades de la dimensión se muestran a la derecha de la pantalla, en el Panel de Propiedades.

- [Tipos de Dimensiones](#)
- [Modos de Construcción](#)
- [Rankings automáticos](#)
- [Dimensiones Relacionadas](#)

Tipos de Dimensiones

Existen tres tipos de dimensiones:

	Dimensiones Comunes	Ir a Modos de Construcción
	Dimensiones Fecha	Ir a Definiendo Dimensiones Fecha
	Referencia a Dimensiones	Ir a Definiendo Referencias a Dimensiones Públicas

Las dimensiones comunes son las que se utilizan para definir el contexto de análisis. Cuando la fecha forma parte de este contexto, se debe utilizar el tipo de dimensión fecha. Además de estos dos tipos, se tiene la posibilidad de hacer referencia a dimensiones. Esto consiste en reutilizar dimensiones presentes en modelos de dimensiones públicas.

La dimensión Fecha es frecuentemente utilizada en los distintos modelos de análisis, justificando la incorporación de mecanismos especiales para su tratamiento. **O3 Designer** facilita la construcción de la jerarquía sobre este tipo de dimensión ofreciendo en forma automática los niveles: año, semestre, trimestre, mes, semana y día.

Para definir una nueva dimensión, debe estar ubicado en la rama Dimensión del Árbol de Diseño, o en un nodo de dimensión previamente definido. Es posible agregar una nueva dimensión usando los comandos Insertar Fecha, Agregar Fecha, Insertar Dimensión, Agregar Dimensión, Insertar Referencia a Dimensión o Agregar Referencia a Dimensión, que están disponibles en la Barra de Herramientas o en el menú Archivo de la Barra de Menú.

*Cuando el usuario abre un datamart en el O3 Browser, las dimensiones aparecen en la Barra de Dimensiones en el mismo orden en el que fueron definidas en el modelo (a través de **O3 Designer**). El cubo construido presenta la vista inicial estableciendo la primera dimensión en el eje X y la segunda dimensión como Serie.*

Modos de Construcción

Para simplificar el proceso de definición y creación de dimensiones y sus jerarquías, **O3 Designer** proporciona diferentes métodos o modos de construcción.

Por ejemplo, es posible crear una jerarquía declarando la correspondencia entre cada uno de los niveles y campos respectivos en la fuente de datos, o desde las tablas que representan la relación padre-hijo entre los nodos.

Modos de Construcción

Existen cuatro modos de construcción:

- Estándar
- Arista
- Rango
- Formato

-
- Dimensiones Estándar
 - Dimensiones Arista
 - Dimensiones Rango
 - Dimensiones Formato

Dimensiones Estándar

El Modo Estándar es el más común. El uso de este modo requiere que explícitamente se defina cada nivel de la jerarquía, asociándolo a los respectivos campos de la fuente de datos.

Por ejemplo, en una dimensión que representa los Productos de venta, es posible representar Familias de Productos como el primer nivel, Grupos como el segundo nivel, y así sucesivamente, hasta llegar al nivel Artículos, donde cada elemento representa solamente un Producto.

| *La documentación hace referencia al modo de construcción como estándar o normal indistintamente.*

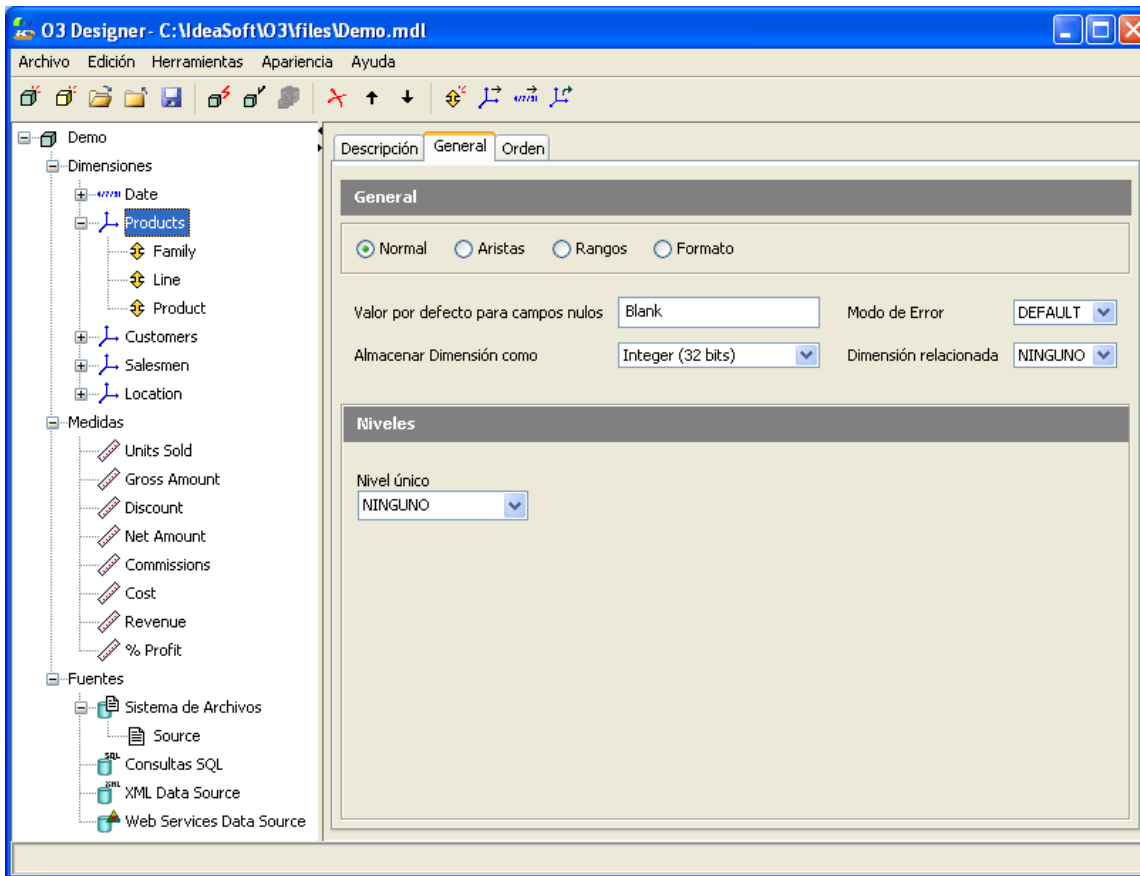
Agregando una Dimensión en Modo de Construcción Estándar

Usar los comandos Agregar Dimensión o Insertar Dimensión para agregar una dimensión en modo de construcción estándar.

Para agregar una dimensión en modo de construcción estándar:

1. Seleccionar la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Adicionar una dimensión:
 - Para agregar una dimensión a continuación de las dimensiones existentes, seleccionar el comando Agregar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el panel de propiedades para la misma.
 - Para insertar una dimensión a continuación de otra dimensión, elija la dimensión y seleccione el comando Insertar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el panel de propiedades para la misma.
3. Elegir la opción Normal de la sección General.
4. Completar la información de los otros campos de las secciones Descripción y General del Panel de Propiedades.
5. Continuar la definición de la dimensión agregando los niveles de jerarquía necesarios. (Ver [Agregando Niveles a una Dimensión Estándar](#)).

| *Para las dimensiones estándar, es necesario definir al menos un nivel de jerarquía.*



Panel de Propiedades de Dimensiones, Modo de Construcción Estándar

En el modo de construcción normal, el panel de propiedades para las dimensiones incluye tres secciones:

- Descripción
- General
- Orden

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la dimensión.
Descripción	Ingrese una descripción de la dimensión.
No mostrar a los usuarios	Si se elige esta opción la dimensión no se muestra al analizar el datamart. Esta opción es interesante en etapas de prueba, ya que permite fácilmente ocultar y mostrar dimensiones sin tener que eliminarlas y agregarlas del modelo cada vez. Los datamarts y/o vistas deben estar publicados en el servidor para que ocurra este comportamiento. Si el cubo se accedió a través del sistema de archivos, se ven todas las dimensiones independientemente de la elección de esta opción.

Sección General

Propiedad	Descripción
Modo	Marque la opción Normal.

Valor por Defecto para Campos Nulos	Ingrese la etiqueta del nodo especial para agrupar los registros en casos en que los datos de la Fuente de Datos de Medidas tengan valores nulos en la identificación de su clave de dimensión, o valores fuera de rango para la categoría de la jerarquía.
Modo de error	<p>Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Default: se aplica el modo de error seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo, en la pestaña General. • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. El modo de error seleccionado aquí tendrá prioridad sobre el seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo. Ver Modo de Error en: Definiendo Fuentes de Datos.
Almacenar Dimensión Como	<p>Es posible seleccionar una de las siguientes opciones para almacenar los elementos de la dimensión. Para ello es necesario conocer el total de elementos de la dimensión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Byte (8 bits) - máx. 126 elementos • Short (16 bits) - máx. aprox. 65.000 elementos • Integer (32 bits) - máx. aprox. 4 mil millones de elementos.
Dimensión relacionada	Permite vincular la dimensión con otra que tiene exactamente la misma estructura e información (Ver Dimensiones Relacionadas)
Nivel Único	Representa el nivel de entrada de los datos de las fuentes de datos que contienen los valores de las medidas. Por ejemplo, para la dimensión Productos, podemos definir como Nivel Único el campo artículos, indicando que las Medidas están asociadas solamente con el código del artículo, sin indicar a qué familia o línea pertenecen. Si definimos como Nivel Único, la opción "Ninguno", significa que cada registro que contiene una medida, incluye las columnas correspondientes a todos los niveles de la jerarquía indicada, en este caso la familia, el grupo y el artículo.

Sección Orden

Esta sección refiere a la forma de activar rankings desde **O3 Designer** en la etapa de diseño del modelo.

 Ver Rankings Automáticos.

Propiedad	Descripción
Activar Orden	Activa o desactiva el ranking automático sobre la dimensión que se está definiendo.
Todos los elementos	Permite indicar si el orden será sobre todos los elementos de la dimensión.
Primeros	Si el orden no se aplicará sobre todos los elementos de la dimensión, aquí se debe indicar sobre que cantidad se hará.
Mostrar Otros	En caso de que la cantidad de elementos de la dimensión supere los especificados en la propiedad "Primeros", esta opción permite agrupar los elementos restantes en un único elemento de nombre "Otros".

Esta funcionalidad no implica ordenamiento de elementos de dimensiones. Para esto ver: [Panel de Propiedades de Nivel para una Dimensión Estándar](#)

Agregando Niveles a una Dimensión Estándar

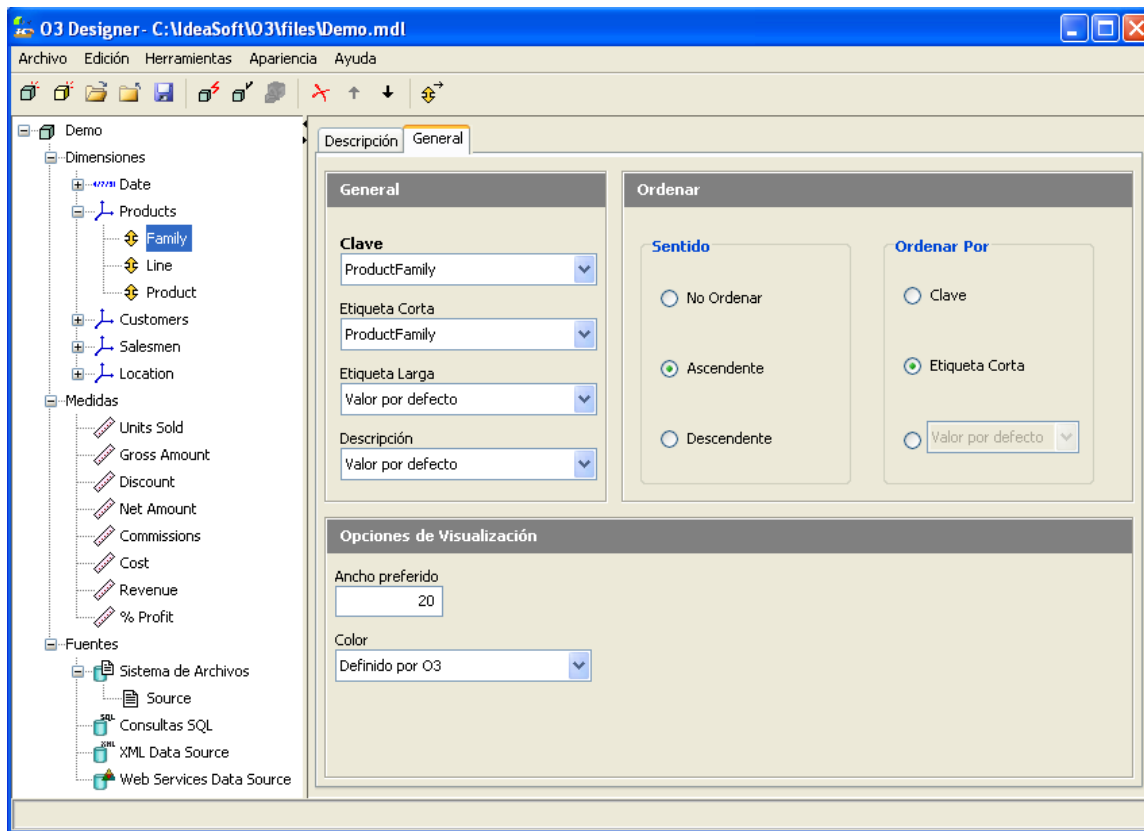
Con los comandos Agregar Nivel o Insertar Nivel se agregan niveles a una dimensión estándar.

Una vez completadas las Propiedades de la dimensión estándar en el panel, se podrá especificar el primer nivel de la jerarquía.

Para agregar un nivel a la jerarquía, se debe estar trabajando desde el Árbol de Diseño en la rama dimensión estándar o en un nivel de la dimensión previamente definido.

Para agregar un nivel a una dimensión estándar:

1. Seleccionar la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Seleccionar la rama dimensión estándar.
3. Adicionar un nivel:
 - Para agregar un nivel a continuación de los niveles existentes, seleccionar el comando Agregar Nivel. El nivel se agrega y aparece el Panel de Propiedades para el mismo.
 - Para insertar un nivel a continuación de otro nivel existente, elegir un nivel y seleccionar el comando Insertar Nivel. El nivel se agrega y aparece el Panel de Propiedades para el mismo.
4. Completar los campos en el Panel de Propiedades.



Panel de Propiedades de Nivel para una Dimensión Estándar

El panel de propiedades de nivel para una dimensión estándar incluye dos secciones:

- Descripción
- General

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre del nivel.
Descripción	Ingrese una descripción del nivel.

Sección General

Propiedad	Descripción
Clave	Seleccionar un nombre de campo de la fuente de datos que se asociará a este nivel de la jerarquía.
Etiqueta Corta	Elegir una descripción breve para usar en el O3 Browser. Esta etiqueta se usa por defecto en el O3 Browser.

Etiqueta Larga	Elegir una descripción larga para usar en el O3 Browser. Esta etiqueta se usará cuando la opción Etiqueta Larga se seleccione en el O3 Browser.
Descripción	Esta descripción se usará en el O3 Browser. El acceso a la descripción se obtendrá a través de la opción Descripción en el O3 Browser.
Ordenar, Sentido	Es posible determinar el orden en que aparecen los elementos cuando se analiza un cubo o vista en el O3 Browser. Marcar la opción Ninguno para dejar los elementos en el orden en que se cargan en el cubo. Marcar la opción Ascendente para ordenar los elementos en forma ascendente. Marcar la opción Descendente para ordenar los elementos en forma descendente.
Ordenar, Ordenar Por	Indica el campo por el cual se ordenan los elementos. Los campos String ordenan alfabéticamente y los campos numéricos proporcionan un orden numérico. Elegir la opción Clave para ordenar según el campo Clave. Elegir la opción Etiqueta Corta para ordenar según el campo Etiqueta Corta. Elegir la opción restante para establecer el orden según cualquier otro campo, debiéndose seleccionar el campo de la lista desplegable.
Opciones de Visualización, Ancho preferido	Permite especificar el ancho que se quiere dar a la etiqueta del elemento.
Opciones de Visualización, Color	Permite definir colores para los elementos del nivel cuando se visualiza el cubo como gráfico. Si se especifica el valor por defecto "Definido por O3", O3 lo elige al azar, de lo contrario se debe disponer de una fuente de datos con el color. Los colores se pueden especificar en hexadecimal (Ej.: blanco es FFFFFFFF) o con los nombres en inglés (Ej.: rojo es red). (Ver la lista de nombres de colores disponible a continuación de esta tabla)



Nota

Para que las etiquetas sean debidamente asignadas a los elementos de las dimensiones, debe existir por lo menos una fuente de datos que contenga tanto la clave como la etiqueta. De esta manera se establece la relación entre ambos campos. Lo mismo ocurre para el campo color.

A continuación se presenta una tabla que contiene los nombres válidos de colores para el caso que se desee utilizar el nombre del color en lugar del número hexadecimal.

Nombre Color	Color
black	Negro
blue	Azul
cyan	Celeste
darkGray	Gris oscuro
gray	Gris
green	Verde
lightGray	Gris claro
magenta	Magenta
orange	Naranja
pink	Rosado
red	Rojo
white	Blanco
yellow	Amarillo

Si se utilizan los valores hexadecimales la gama de colores disponible es mucho más amplia. Los códigos de color hexadecimales se comportan como lo hacen en las páginas HTML.

Dimensiones Arista

Con este modo de construcción, se expresa la jerarquía de la dimensión en las Fuentes de Datos a través de la(s) relación(es) entre los elementos subordinados, es decir la relación padre-hijo.

Ejemplo

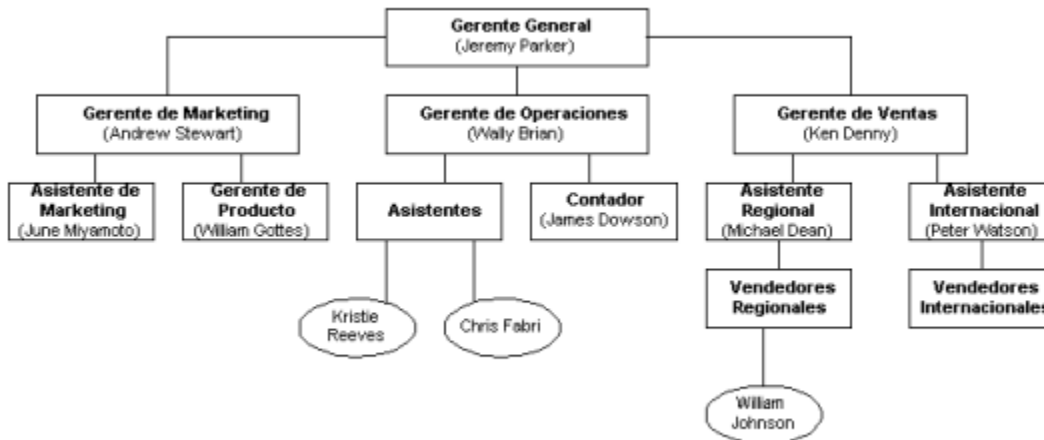
El siguiente es un ejemplo de la relación padre-hijo que define la estructura jerárquica de una dimensión:

Padre	Hijo
Raíz	GR1
Raíz	GR2
GR1	GR11
GR1	GR12
GR1	GR13
GR2	GR21
GR2	GR22
GR12	GR121
...	...

Otro ejemplo es el organigrama de una compañía, formada por Puestos (Gerentes de Área, Líderes de Equipo, etc.) que se determinan por relaciones de "dependencia" entre ellos. Por ejemplo, el cargo de Gerente de Ventas está relacionado con el de Jefe de Ventas, que se relaciona con el puesto de Vendedor.

Por otro lado, hay una relación que vincula cada cargo con una persona en particular. Es posible representar este esquema agregando un campo a la tabla de relaciones, en la que el código Posición es el **Origen** de la relación, y el campo que identifica a la persona es el **Destino**.

La figura a continuación, muestra un organigrama de una empresa hipotética. Claramente se puede ver que la profundidad de cada rama del organigrama puede ser diferente. Esto representa un problema para dimensiones Estándar pero resulta trivial de definir con dimensiones de tipo Arista.



Este organigrama puede ser construido desde las siguientes tablas:

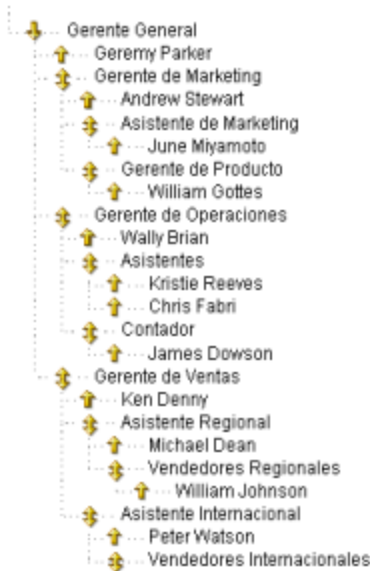
Jefe	Subordinado
Gerente General	Gerente de Marketing

Gerente General	Gerente de Operaciones
Gerente General	Gerente de Ventas
Gerente de Marketing	Asistente de Marketing
Gerente de Marketing	Gerente de Producto
Gerente de Operaciones	Asistentes
Gerente de Operaciones	Contador
Gerente de Ventas	Asistente Regional
Gerente de Ventas	Asistente Internacional
Asistente Regional	Vendedores Regionales
Asistente Internacional	Vendedores Internacionales
...	...

Empleado	Puesto
Jeremy Parker	Gerente General
Andrew Stewart	Gerente de Marketing
Wally Brian	Gerente de Operaciones
Ken Denny	Gerente de Ventas
June Miyamoto	Asistente de Marketing
William Gotes	Gerente de Producto
Kristie Reeves	Asistentes
Chris Fabri	Asistentes
James Dowson	Contador
Michael Dean	Asistente Regional
Peter Watson	Asistente Internacional
William Johnson	Vendedores Regionales
...	...

En el ejemplo anterior, los vértices están definidos por dos relaciones de Fuentes de Datos.

La primera relación, debido a que los nodos pueden desempeñar ambos papeles, ocurre entre un **Origen** y un **Destino** de la misma clase



(Puestos). En la segunda relación, sólo un nivel de jerarquía relaciona los empleados con sus puestos.

Es importante tener en cuenta que la relación entre el **Destino** de una relación y el **Origen** de la siguiente se realiza implícitamente por el valor de los campos.

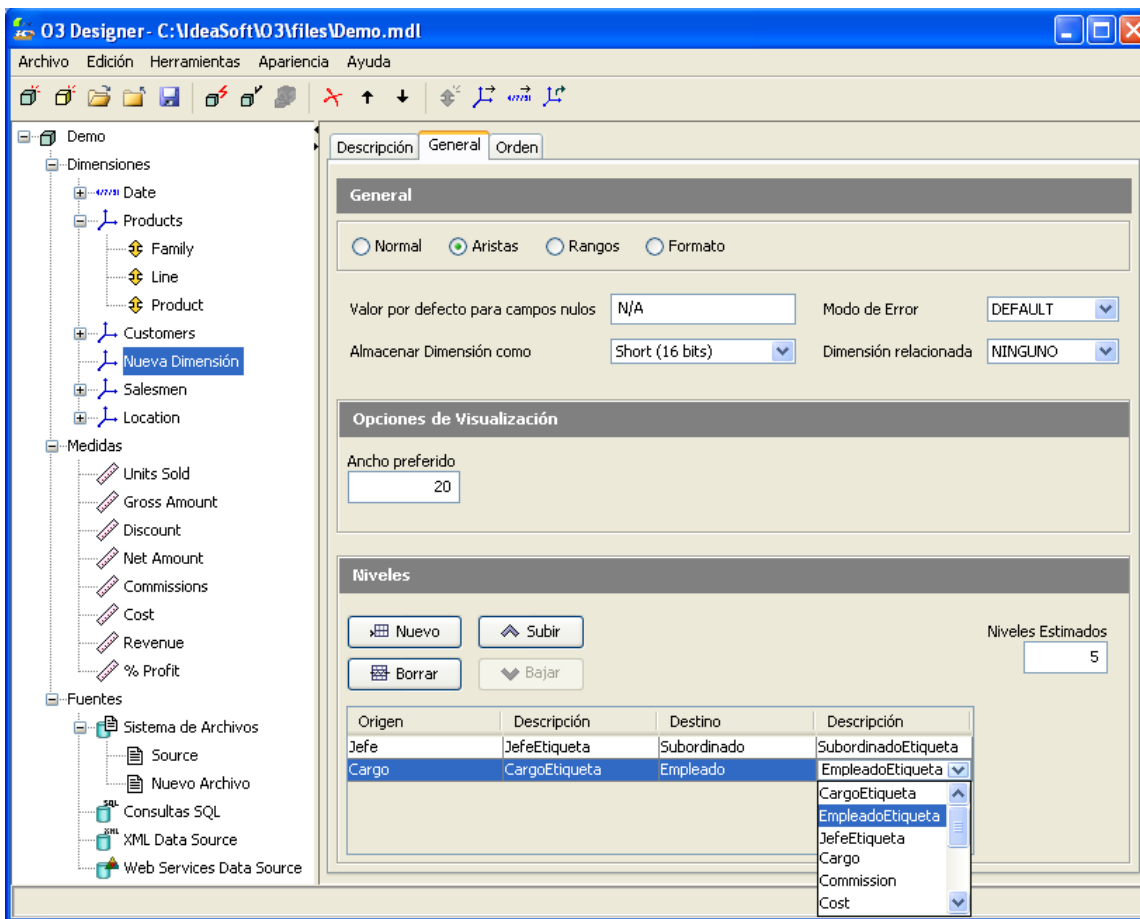
La imagen de la izquierda muestra la estructura de la dimensión una vez construido el datamart.

Agregando una Dimensión en Modo de Construcción Arista

Use los comandos Agregar Dimensión o Insertar Dimensión para agregar una dimensión en modo de construcción Arista.

Para agregar una dimensión en modo de construcción arista:

1. Seleccionar la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Agregar la dimensión:
 - Para agregar una dimensión a continuación de las dimensiones existentes, seleccionar el comando Agregar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una dimensión a continuación de otra dimensión existente, elija la dimensión y seleccione el comando Insertar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
3. Elegir la opción aristas de la sección General en el panel de propiedades.
4. Completar los demás campos en el Panel de Propiedades.
5. Para agregar un campo a la tabla de Relaciones, presionar el botón Nuevo Campo y se agrega una fila. Para eliminar un campo de la tabla de Relaciones, haga clic en la fila y seleccione el botón Borrar Campo, el campo es eliminado.
6. Haga doble clic en cada campo de la fila para seleccionar el valor de una lista.
7. Para continuar agregando o eliminando campos, repita los pasos 5 y 6.



Panel de Propiedades de Dimensiones, Modo de Construcción Arista

En el modo de construcción arista, el panel de propiedades de las dimensiones incluye tres secciones:

- Descripción
- General

- Orden

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingresar el nombre de la dimensión.
Descripción	Ingresar una descripción de la dimensión.

Sección General

Propiedad	Descripción
Modo	Elegir el modo de construcción de arista. Una vez definidas las relaciones entre los nodos, no es posible modificar este valor.
Valor por Defecto para Campos nulos	Etiqueta del nodo especial creado para acumular los registros en casos en que los datos de la Fuente de Datos de Medidas tengan valores nulos en la identificación de su clave de dimensión, o valores fuera de rango para la categoría de la jerarquía.
Modo de error	<p>Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Default: se aplica el modo de error seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo, en la pestaña General. • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. <p>El modo de error seleccionado aquí tendrá prioridad sobre el seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo. Ver Modo de Error en: Definiendo Fuentes de Datos.</p>
Almacenar Dimensiones Como	<p>Es posible seleccionar una de las siguientes opciones para almacenar los elementos de la dimensión. Para ello es necesario conocer el total de elementos de la dimensión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Byte (8 bits) - máx. 126 elementos • Short (16 bits) - máx. aprox. 32.000 elementos • Integer (32 bits) - máx. aprox. 2 mil millones de elementos.
Niveles Estimados	Ingresar el número estimado de niveles que la dimensión arista tendrá cuando el cubo se construya.
Dimensión Relacionada	Permite vincular la dimensión con otra que tiene exactamente la misma estructura e información (Ver la sección Dimensiones Relacionadas)
Opciones de Visualización, Ancho preferido	Permite especificar el ancho que se quiere dar a la etiqueta de los elementos de la dimensión.
Tabla de Niveles	<p>Especificar las diferentes relaciones que definen las jerarquías en esta tabla. Debe declarar los campos de las Fuentes de Datos que definen el Origen y el Destino. También es posible declarar campos de descripción para usar como etiquetas para el O3 Browser en vez de usar los códigos. Los campos de descripción deben estar relacionados con los códigos en una misma fuente de datos. Usar el botón Nuevo Campo para agregar una relación a continuación de la última disponible. Usar el botón Borrar Campo para eliminar una relación.</p> <p>Es importante recordar que la asociación entre el Destino de una cierta relación y el Origen de la que se encuentra a continuación es creada automáticamente por O3.</p>

Sección Orden

Esta sección refiere a la forma de activar rankings desde **O3 Designer** en la etapa de diseño del modelo.  Ver [Rankings Automáticos](#).

Propiedad	Descripción
-----------	-------------

Activar Orden	Activa o desactiva el ranking automático sobre la dimensión que se está definiendo.
Todos los elementos	Permite indicar si el orden será sobre todos los elementos de la dimensión.
Primeros	Si el orden no se aplicará sobre todos los elementos de la dimensión, aquí se debe indicar sobre que cantidad se hará.
Mostrar Otros	En caso de que la cantidad de elementos de la dimensión supere los especificados en la propiedad "Primeros", esta opción permite agrupar los elementos restantes en un único elemento de nombre "Otros".

Esta funcionalidad no implica ordenamiento de elementos de dimensiones. En una dimensión de tipo arista, los elementos quedarán ordenados según se van leyendo de la fuente de datos.

Dimensiones Rango

Usando el Modo de Construcción Rango es posible definir una categorización de los datos según los valores de una cierta medida incluida en el modelo. Esto le permite observar los datos en grupos cuando analice la información en el O3 Browser. Este tipo de dimensión presentará una jerarquía de un único nivel. Incluye los rangos, cada uno con valores mínimos y máximos.

Primero, se debe indicar cuál de las medidas definidas se usará para determinar los intervalos.

Luego, para cada intervalo, se debe asignar un nombre para identificarlo en el Browser. También se deben determinar los valores mínimos y máximos para cada intervalo.

Usando el ejemplo de un Cubo de Ventas, es posible definir un Rango para clasificar las ventas en tres intervalos: pequeñas, medianas y grandes.

Hay dos valores especiales que pueden usarse cuando se ingresan los valores extremos de un intervalo. El valor MIN representa el mínimo de los valores existentes en la Fuente de Datos, y el valor MAX representa el valor más alto. Esto permite generar un rango que contenga todos los elementos de la Dimensión, definiendo el primer intervalo desde el valor MIN y el último intervalo hasta el valor MAX.

Agregar una Dimensión en el Modo de Construcción Rango

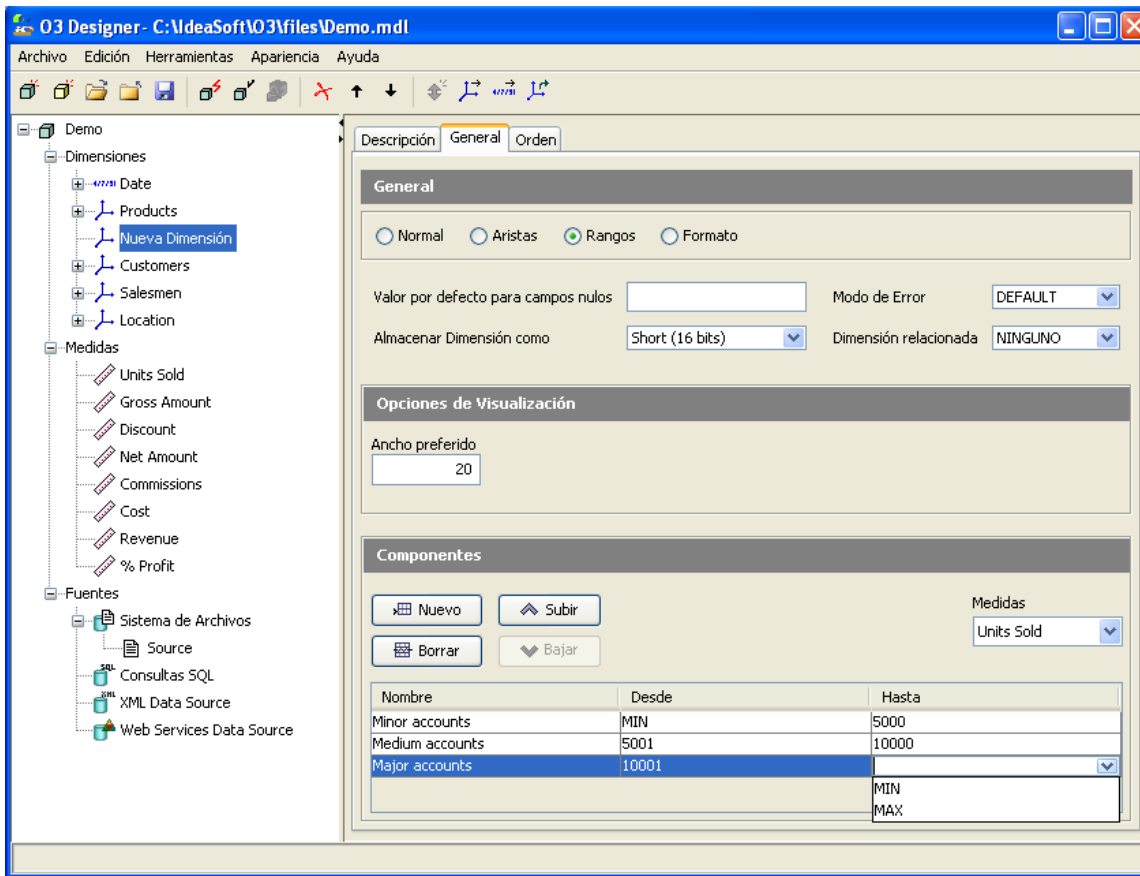
Use los comandos Agregar Dimensión o Insertar Dimensión para agregar una dimensión con el modo de construcción rango.

Para agregar una dimensión en el modo de construcción rango:

1. Seleccione la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Agregar la dimensión:
 - Para agregar una dimensión a continuación de las dimensiones existentes, seleccionar el comando Agregar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una dimensión a continuación de otra dimensión existente, elegir la dimensión y seleccionar el comando Insertar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
3. Marcar la opción Rango de la sección General del Panel de Propiedades.
4. Completar los demás campos en el Panel de Propiedades.
5. Para agregar un campo a la tabla Intervalos, presione el botón Nuevo Campo. Se agrega una nueva fila.
6. Haga doble clic en cada campo de la fila para ingresar un valor.
7. Para eliminar un campo de la tabla Intervalos, haga clic en la fila y presione el botón Eliminar Campo. El campo se elimina.

Nota

La medida utilizada para definir en el modo de construcción Rango debe estar creada antes de definir la dimensión.



Panel de Propiedades de Dimensiones - Modo de Construcción Rango

En el modo de construcción Rango, el panel de propiedades de dimensiones incluye tres secciones:

- Descripción
- General
- Orden

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la dimensión.
Descripción	Ingrese una descripción de la dimensión.

Sección General

Propiedad	Descripción
Modo	Marque la opción Rango.
Valor por Defecto para Campos Nulos	Ingrese la etiqueta del nodo especial para agrupar los registros en casos en que los datos de la Fuente de Datos de Medidas tengan valores nulos en la identificación de su clave de dimensión, o valores fuera de rango para la categoría de la jerarquía.

Modo de error	<p>Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Default: se aplica el modo de error seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo, en la pestaña General. • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. <p>El modo de error seleccionado aquí tendrá prioridad sobre el seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo. Ver Modo de Error en: Propiedades del Modelo</p>
Almacenar Dimensión Como	<p>Es posible seleccionar una de las siguientes opciones para almacenar los elementos de la dimensión. Para ello es necesario conocer el total de elementos de la dimensión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Byte (8 bits) - máx. 126 elementos • Short (16 bits) - máx. aprox. 65.000 elementos • Integer (32 bits) - máx. aprox. 4 mil millones de elementos
Dimensión Relacionada	<p>Permite vincular la dimensión con otra que tiene exactamente la misma estructura e información (Ver Dimensiones Relacionadas)</p>
Opciones de Visualización, ancho preferido	<p>Permite especificar el ancho que se quiere dar a la etiqueta de los elementos de la dimensión.</p>
Medidas	<p>Seleccionar una medida de la lista para usar en la definición de intervalos.</p>
Tabla de Intervalos	<p>Especificar los niveles en esta tabla. Asigne un nombre para el intervalo y determine los valores mínimos y máximos para el mismo. Utilizar el botón Nuevo Campo para agregar un nivel a continuación del último nivel disponible. Con el botón Eliminar Campo se elimina un nivel.</p>

Sección Orden

Esta sección refiere a la forma de activar rankings desde **O3 Designer** en la etapa de diseño del modelo.

 Ver Rankings Automáticos.

Propiedad	Descripción
Activar Orden	Activa o desactiva el ranking automático sobre la dimensión que se está definiendo.
Todos los elementos	Permite indicar si el orden será sobre todos los elementos de la dimensión.
Primeros	Si el orden no se aplicará sobre todos los elementos de la dimensión, aquí se debe indicar sobre que cantidad se hará.
Mostrar Otros	En caso de que la cantidad de elementos de la dimensión supere los especificados en la propiedad "Primeros", esta opción permite agrupar los elementos restantes en un único elemento de nombre "Otros".

Esta funcionalidad no implica ordenamiento de elementos de dimensiones. En una dimensión de tipo rango, los elementos se mostrarán según el orden en que fueron definidos en la tabla de intervalos.

Dimensiones Formato

Este modo de construcción se utiliza cuando se tiene un código con una estructura que permite establecer la jerarquía de las categorías de las dimensiones. Por ejemplo, en un Plan de Cuentas, hay un código para cada ítem, definido de esta manera:

"n.n.nn.nn"

Cada "n" representa un dígito entre 0 y 9, y cada código representa un nivel de detalle del código similar a su padre. Por ejemplo, el ítem 1.1 es un nivel detalle del código 1, así como también 1.2, 1.3, etc. El ítem 1.1.1 está subordinado a 1.1, y así sucesivamente. Así es como se define un

árbol de cuentas, donde la suma de las entradas a los ítem hijos se acumulan para formar el balance de la cuenta madre.

En esta instancia, es necesario declarar la dimensión que representa al Plan de Cuentas con el modo de construcción formato. Esto permite que O3 cree las jerarquías automáticamente desde los valores para el campo que representa el código en las Fuentes de Datos.

Los valores para "n" pueden ser cualquier valor alfanumérico. El delimitador tampoco está restringido a . (punto), sino que puede ser cualquier carácter.

En forma similar a los otros tipos de dimensiones, es posible indicar el campo Clave e ingresar un valor de descripción desde otro campo para mostrar en el **O3 Browser**. Usando el ejemplo anterior, esto podría ser la descripción de la Cuenta, en vez de su código formateado.

Use las columnas Desde y Longitud de la tabla de definición de nivel para indicar la posición del código y la longitud (en caracteres) de cada nivel. En el ejemplo anterior, "n.n.nn.nn", tomando en consideración que los puntos pertenecen al código existente en el campo Fuente, los niveles de Dimensión se definen de esta forma:

Usando las definiciones, O3 analiza el campo clave y crea cada uno de los niveles de la jerarquía.

Use el botón Nuevo Campo para agregar filas a la tabla, y el botón Eliminar Campo para eliminar una fila.

Es importante observar que las definiciones Desde y Longitud no incluyen los puntos de delimitación.

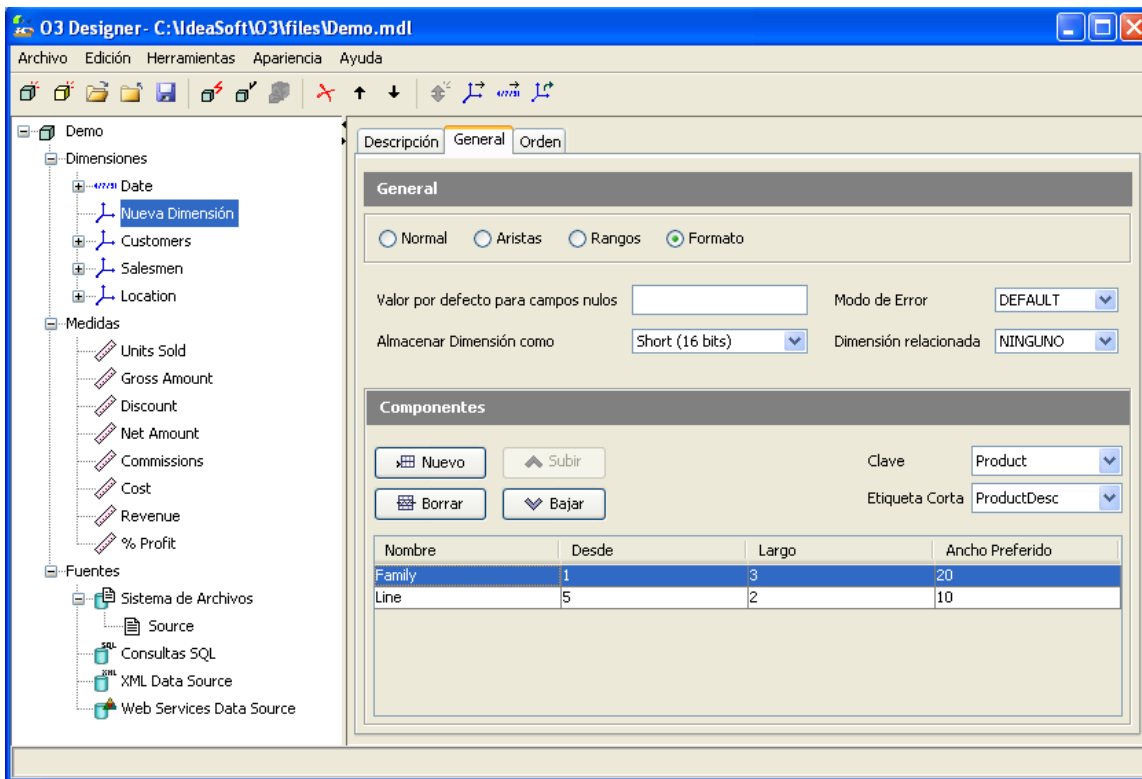
Desde	Longitud
0	1
2	1
4	2
7	2

Agregar una Dimensión en Modo de Construcción Formato

Use los comandos Agregar Dimensión o Insertar Dimensión para agregar una dimensión en modo de construcción formato.

Para agregar una dimensión en modo de construcción formato:

1. Seleccione la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Adicionar la dimensión:
 - Para agregar una dimensión a continuación de las dimensiones existentes, seleccione el comando Agregar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una dimensión a continuación de otra dimensión existente, elija la dimensión y seleccione el comando Insertar Dimensión. La dimensión se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
3. Marcar la opción Formato.
4. Completar los campos en el Panel de Propiedades.
5. Para agregar un campo a la tabla Niveles, presione el botón Nuevo Campo. Se agrega una nueva fila.
6. Hacer doble clic en cada campo de la fila para ingresar un valor.
7. Para eliminar un campo de la tabla Niveles, haga clic en la fila y presione el botón Eliminar Campo. El campo se elimina.
8. Para continuar agregando o eliminando campos, repita los pasos 5 y 6.



Panel de Propiedades de Dimensiones - Modo de Construcción Formato

En el modo de construcción Formato, el panel de propiedades de dimensiones incluye tres secciones:

- Descripción
- General
- Orden

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la dimensión.
Descripción	Ingrese una descripción de la dimensión.

Sección General

Propiedad	Descripción
Modo	Marque la opción Formato.
Valor por Defecto para Campos Nulos	Ingrese la etiqueta del nodo especial para agrupar los registros en casos en que los datos de la Fuente de Datos de Medidas tengan valores nulos en la identificación de su clave de dimensión, o valores fuera de rango para la categoría de la jerarquía.
Modo de error	<p>Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Default: se aplica el modo de error seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo, en la pestaña General. • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. El modo de error seleccionado aquí tendrá prioridad sobre el seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo. Ver Modo de Error en: Definiendo Fuentes de Datos.

Almacenar Dimensión Como	Es posible seleccionar una de las siguientes opciones para almacenar los elementos de la dimensión. Para ello es necesario conocer el total de elementos de la dimensión. <ul style="list-style-type: none"> • Byte (8 bits) - máx. 126 elementos • Short (16 bits) - máx. aprox. 65.000 elementos • Integer (32 bits) - máx. aprox. 4 mil millones de elementos
Dimensión Relacionada	Permite vincular la dimensión con otra que tiene exactamente la misma estructura e información (Ver la sección Dimensiones Relacionadas)
Componentes, Clave	Ingrese el nombre del campo, de las Fuentes de Datos, que contiene las categorías para este nivel.
Componentes, Etiqueta Corta	Frecuentemente las categorías proporcionadas en el campo asociado con la clave corresponden a códigos de elementos. Es posible asignar una etiqueta para clarificar esto al usuario final del O3 Browser.
Tabla de Niveles	Se especifica cada uno de los niveles en esta tabla. Se debe indicar el nombre del nivel, la posición del código en el campo Desde, la longitud de cada nivel, en caracteres y el ancho preferido de la etiqueta. Use el botón Nuevo Campo para agregar un intervalo a continuación del último intervalo disponible. Use el botón Eliminar Campo para eliminar un intervalo.

Sección Orden

Esta sección refiere a la forma de activar rankings desde **O3 Designer** en la etapa de diseño del modelo.

 Ver Rankings Automáticos

Propiedad	Descripción
Activar Orden	Activa o desactiva el ranking automático sobre la dimensión que se está definiendo.
Todos los elementos	Permite indicar si el orden será sobre todos los elementos de la dimensión.
Primeros	Si el orden no se aplicará sobre todos los elementos de la dimensión, aquí se debe indicar sobre que cantidad se hará.
Mostrar Otros	En caso de que la cantidad de elementos de la dimensión supere los especificados en la propiedad "Primeros", esta opción permite agrupar los elementos restantes en un único elemento de nombre "Otros".

Esta funcionalidad no implica ordenamiento de elementos de dimensiones. En una dimensión de tipo formato, los elementos se mostrarán según el orden en que se van leyendo de la fuente de datos. En este caso en particular, es necesario que la fuente esté ordenada, para la correcta construcción de la dimensión.

Rankings automáticos

Objetivo

El objetivo de los rankings automáticos es mejorar la respuesta al usuario, ofreciendole una visión "recortada" de los datos para mantenerse dentro de los límites definidos.

Esto se logra ejecutando un conjunto de rankings en las dimensiones incluídas en el eje, cada ranking incluye un filtro para lograr reducir el tamaño de la dimensión (cantidad de elementos).

Cuando se detecta que un eje va a exceder el límite predefinido de filas o columnas (determinados por las propiedades o3.client.maxXSize y o3.client.maxYSize), el **O3 Server** impone rankings en las dimensiones que estén incluídas en ese eje.

Es posible establecer, a nivel de modelo, si se quiere activar orden, de forma de que si se supera la cantidad de elementos esperados en un eje, se aplique automáticamente un ranking, logrando mantener los ejes dentro de cierto tamaño predefinido.

Los cuatro modos de construcción de dimensiones (Normal o Estándar, Aristas, Rangos, Formato) permiten definir un Orden, que refiere a la

activación automática de estos rankings, **no** al ordenamiento que se dá a los elementos de una dimensión en forma alfabética, por ejemplo. Ver [Sección Orden](#), presente en los cuatro modos de construcción de dimensiones.

Aplicación de Rankings Automáticos

Cuando se detecta que un eje va a exceder el límite predefinido, el servidor impone rankings en las dimensiones que estén incluidas en ese eje, los rankings se imponen considerando las dimensiones en el siguiente orden:

- Si el usuario definió un ranking para alguna de las dimensiones, se considera esta primero (actualmente el usuario puede definir un ranking solo para una dimension a la vez).
- Luego se consideran las dimensiones en el orden inverso a la anidacion, es decir las que estan más "adentro" en la anidación se consideran antes.

El orden en que son consideradas las dimensiones es importante porque en dicho orden se intenta mantener el "preferred size" definido para la dimension (el "preferred size" es el filtro estipulado por el usuario en el ranking definido en el browser/portal o en el designer).

Los rankings automáticos se activan en el menú Explorar del **O3Browser** o en el menú Opciones del **O3Portal**, por defecto están deshabilitados y se pueden forzar con la property

```
o3.force.restrictions.ranking=true
```

en O3Server_custom.properties.

Actualmente solo se soportan rankings en uno de los ejes a la vez, es decir que no se pueden ejecutar rankings tanto en las filas como en las columnas. Esto implica que si ambos ejes son más grandes que el límite, sólo uno de ellos será restringido por rankings automáticos.

Existe la posibilidad de mostrar los elementos filtrados por el ranking como un elemento más, que aparece como "Otros", y cuyo valor es la suma de los elementos que el ranking filtró.

Así, por ejemplo, si hay un ranking por países que muestra los mayores 10 elementos de la medida por país (por ejemplo, los 10 países donde las ventas fueron más altas), va a aparecer un décimoprimer elemento "Otros" cuyo valor es la suma de las ventas del resto de los países, mostrando así el peso relativo de esas ventas en el total.

Ejemplo:

Se tiene dos dimensiones: Países con 219 elementos y Productos con 98.

1. Al anidar Productos bajo Países el tamaño del eje es 21462 que excede el límite en el modo análisis (2500) por lo tanto se aplica el siguiente ranking: los primeros 25 Países. Se aplica en Países porque es la dimension que esta más "afuera" en la anidación.
2. Si Países tuviera un ranking especificado en el modelo que indica mostrar los primeros 10, entonces el anidamiento anterior no aplicaría ningun ranking extra, dejaria los primeros 10 Países y los 98 Productos.
3. Si tanto Países como Productos tuvieran ranking especificado en el modelo, se aplicará este orden si es que se excede el tamaño, reduciendo la cantidad de elementos de la dimensión de mas afuera.

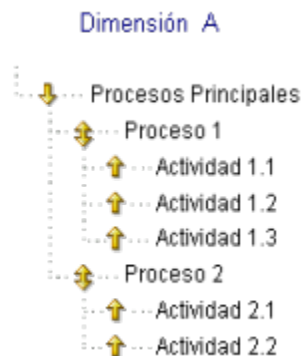
Dimensiones Relacionadas

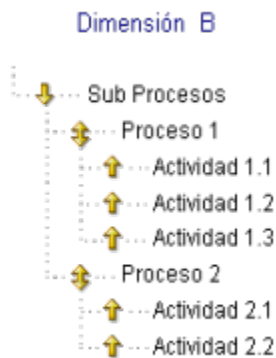
La funcionalidad de *Dimensiones Relacionadas* está pensada para situaciones particulares en las que un datamart tiene dos dimensiones que son idénticas en estructura (mismos niveles) y están relacionadas de cierta forma. Cuando se declara que cierta *Dimensión A* está relacionada con cierta *Dimensión B*, en el O3 Browser, cuando la *Dimensión A* se encuentra en uno de los ejes, es posible acceder a la opción de *Explorar Relacionada* presionando el botón derecho del mouse sobre un elemento de la dimensión. Esto aplica el mismo filtro que se encuentra aplicado sobre la *Dimensión A* en la *Dimensión B*.

Esta funcionalidad puede verse más claramente con un ejemplo:

Supongamos que se tienen dos dimensiones idénticas en estructura que representan procesos con sus respectivas tareas.

La primera dimensión (A), llamada "Procesos Principales" representa todos los procesos que existen en la empresa (Proceso 1, Proceso 2, etc.) Estos procesos están compuestos por actividades que corresponden a todas las tareas necesarias para completar el proceso. Cualquiera de estos procesos puede, en diferentes actividades, iniciar nuevos procesos. Esta relación "Padre-Hijo" o "Proceso-Subproceso" entre





procesos es lo que se intenta modelar con la segunda dimensión (B) llamada "Sub Procesos".

Bajo estas hipótesis, la funcionalidad de "Dimensiones Relacionadas" permite rastrear la cadena de invocaciones Padre-Hijo-Nieto-... De esta forma es posible saber qué procesos iniciaron otros. Para poder hacer esto es necesario definir, en el O3 Designer, que la Dimensión B tiene una "dimensión relacionada" que en este caso es la Dimensión A.

Al momento de consultar el datamart, en el O3 Browser, es posible realizar las siguientes operaciones para analizar la cadena de invocaciones:

1. Desplegar la "Dimensión B" en uno de los ejes de la gráfica o tabla
2. Seleccionar un proceso en particular de la "Dimensión A", supongamos el "Proceso 1". Esto reduce las opciones desplegadas en la gráfica mostrando únicamente aquellos procesos que fueron iniciados por el "Proceso 1"

Esto es posible ya que O3 automáticamente oculta en las gráficas y tablas aquellos elementos para los cuales no hay datos. Esto no se cumple si la opción de Mostrar Ceros y Mostrar NaN estuviera habilitada

1. Presionar el botón derecho del mouse sobre uno de los procesos de la *Dimensión B* desplegados en la gráfica y elegir la opción de *Navegar Relacionada*.
2. Esto fuerza la aplicación de un filtro, para el mismo proceso, en la *Dimensión A* cambiando nuevamente los procesos mostrados en la gráfica para la *Dimensión B*.

Esto permite navegar por la cadena de invocaciones de los procesos.

Definiendo Referencias a Dimensiones Públicas

Cuando se intenta modelar una solución de análisis completa, es muy frecuente que los distintos modelos multidimensionales que forman parte de esa solución, tengan dimensiones en común. **O3 Designer** ofrece un tipo de modelo cuyas dimensiones quedarán disponibles para reutilizarse en otros modelos, sin tener que rediseñarlas cada vez.

Las referencias a dimensiones públicas permiten reutilizar dimensiones definidas con anterioridad en modelos de dimensiones públicas. El procedimiento para diseñar un modelo de dimensiones públicas es idéntico a los modelos tradicionales en los siguientes aspectos:

- Dimensiones, se tiene los cuatro modos de construcción (Normal o Estándar, Arista, Rango y Formato).
- Fuentes de datos, se pueden utilizar los cuatro tipos de fuentes de datos disponibles.

y difiere en:

- Medidas, los modelos de dimensiones públicas no tienen medidas.
- Almacenamiento, los modelos de dimensiones públicas tienen como requisito ser almacenados en el **O3 Server**.

En el siguiente [tutorial](#) se presenta el procedimiento para la definición de modelos de dimensiones públicas y referencias a dimensiones.

Definiendo Dimensiones Fecha

La definición de una dimensión fecha crea una jerarquía implícita entre los diferentes niveles disponibles: años, trimestres, meses, semanas y días. Esto simplifica la definición.

Dada la importancia de este tipo de dimensión y la frecuencia de su uso en los modelos, **O3 Designer** incluye una dimensión separada para la creación de dimensiones fecha. **O3 Designer** extrae cada uno de los niveles de las jerarquías de un campo de Datos, en vez de requerir que el usuario diseñador lo haga.

También es posible definir fechas relativas dentro de las dimensiones fecha. Esta funcionalidad permite agrupar la información para ciertos períodos dentro de las dimensiones fecha. Son especialmente útiles para los análisis a lo largo del tiempo, donde la dimensión fecha estándar puede resultar insuficiente.

El usuario podrá definir la etiqueta a mostrar en caso de presentarse fechas nulas, además de especificar el formato con que quiere visualizar las fechas en general.

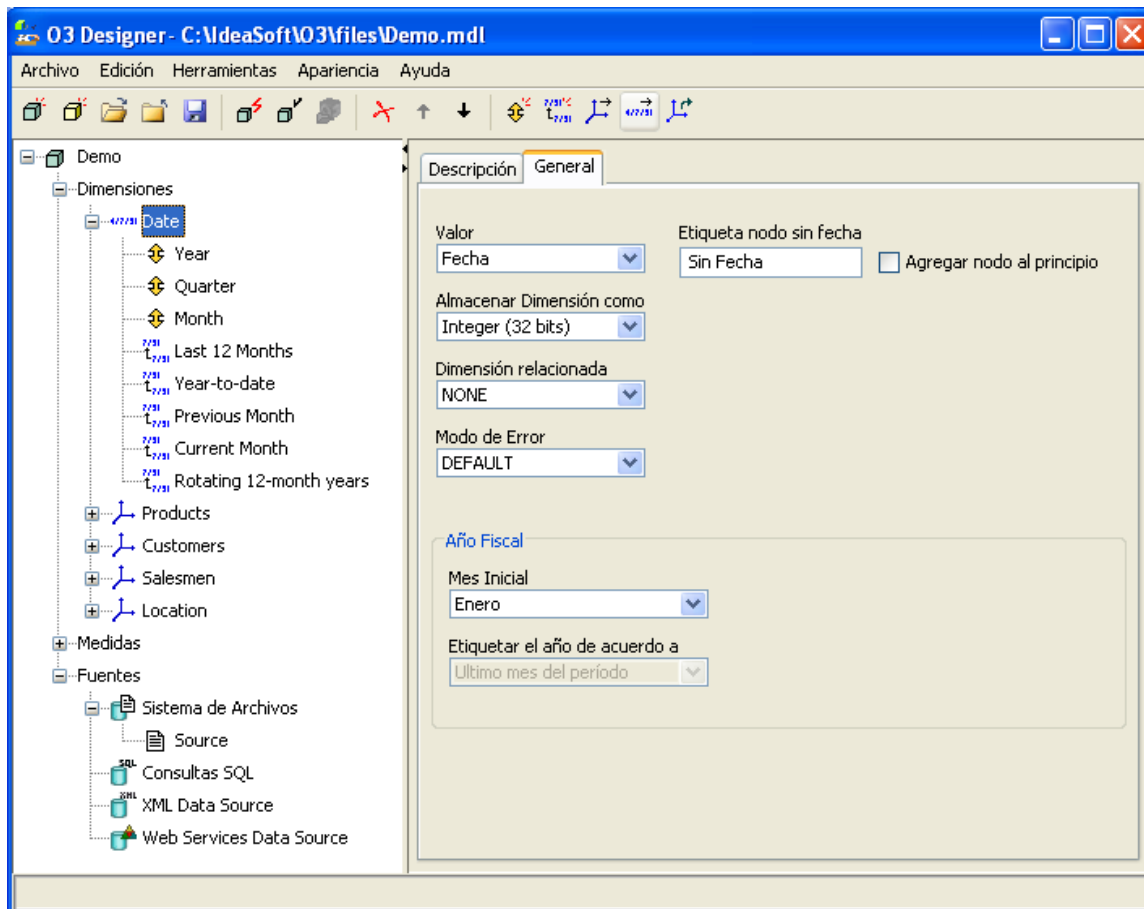
- [Agregando una Dimensión Fecha](#)
- [Agregando Niveles a una Dimensión Fecha](#)
- [Usando Fechas Relativas](#)
- [Agregando Fechas Relativas](#)

Agregando una Dimensión Fecha

Use los comandos Agregar Fecha o Insertar Fecha para agregar una dimensión fecha.

Para agregar una dimensión fecha:

1. Seleccione la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Adicionar una dimensión:
 - Para agregar una dimensión fecha a continuación de las dimensiones existentes, seleccione el comando Agregar Fecha. La dimensión fecha se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una dimensión fecha a continuación de otra dimensión existente, elija la dimensión y seleccione el comando Insertar Fecha. La dimensión fecha se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
3. Complete los campos en el Panel de Propiedades.



Panel de Propiedades de Dimensiones Fecha

El panel de propiedades de las dimensiones fecha incluye dos secciones:

- Descripción
- General

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese un nombre para la dimensión fecha.
Descripción	Ingrese una descripción de la dimensión fecha.
No mostrar a los usuarios	Si se elige esta opción la dimensión no se muestra al analizar el datamart. Esta opción es interesante en etapas de prueba, ya que permite fácilmente ocultar y mostrar dimensiones sin tener que eliminarlas y agregarlas del modelo cada vez. Los cubos o vistas deben estar publicados en el servidor para que ocurra este comportamiento. Si el cubo se accedió del sistema de archivos se ven todas las dimensiones independientemente de la elección de esta opción.

Sección General

Propiedad	Descripción
Valor	Ingresar el nombre de campo de las Fuentes de Datos que contenga las fechas a usar en la creación de la jerarquía. El campo que usa debe estar definido como Tipo Fecha (Date) a nivel de las Fuentes de Datos.
Almacenar Dimensión Como	Es posible seleccionar una de las siguientes opciones para almacenar los elementos de la dimensión. Para ello es necesario conocer el total de elementos de la dimensión. <ul style="list-style-type: none"> • Byte (8 bits) - máx. 126 elementos • Short (16 bits) - máx. aprox. 65.000 elementos • Integer (32 bits) - máx. aprox. 4 mil millones de elementos
Dimensión relacionada	Permite vincular la dimensión con otra que tiene exactamente la misma estructura e información. Ver Dimensiones Relacionadas
Modo de error	Cuando se construye un datamart es posible encontrar datos inconsistentes con el modelo definido. Esta opción determina cómo proceder en estos casos. <ul style="list-style-type: none"> • Default: se aplica el modo de error seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo, en la pestaña General. • Ignorar: saltea los datos inconsistentes y continúa. • Abortar: detiene la construcción e indica el problema. • Agregar: incluye igualmente los datos en el cubo. El modo de error seleccionado aquí tendrá prioridad sobre el seleccionado en el Panel de Propiedades del modelo. Ver Modo de Error en: Propiedades del Modelo
Etiqueta Nodo sin fecha	Etiqueta a utilizar en caso de que O3 encuentre fechas con valores nulos. Todas estas fechas nulas se agruparán en un único nodo dentro de la jerarquía con el nombre que aquí se indique.
Agregar nodo al principio	Permite indicar si el nodo para fechas nulas se muestra al principio o al final de la jerarquía de la dimensión fecha.
Año Fiscal / Mes Inicial	Si el año fiscal no coincide con el comienzo del año (calendario), se selecciona el mes en que comienza el año fiscal.
Año Fiscal / Etiquetar el año de acuerdo a	Esta lista se habilita si el año fiscal no comienza en enero. Aparecen dos opciones que son: "Primer mes del periodo" y "Último mes del periodo". Si se elige "Primer mes del periodo" los elementos se etiquetan con el año correspondiente al mes de comienzo del año fiscal, de lo contrario se etiquetan con el año correspondiente al mes de finalización del año fiscal.

Agregando Niveles a una Dimensión Fecha

Con los comandos Agregar Nivel o Insertar Nivel se agrega un nivel a una dimensión fecha.

Una vez que se completó el Panel de Propiedades para la Dimensión Fecha, se puede especificar el siguiente nivel de jerarquía de fechas, en orden descendente.

Para agregar un nivel a la jerarquía, se debe estar trabajando en el Árbol de Diseño en la rama Fecha o en un nivel de fecha definido con anterioridad.

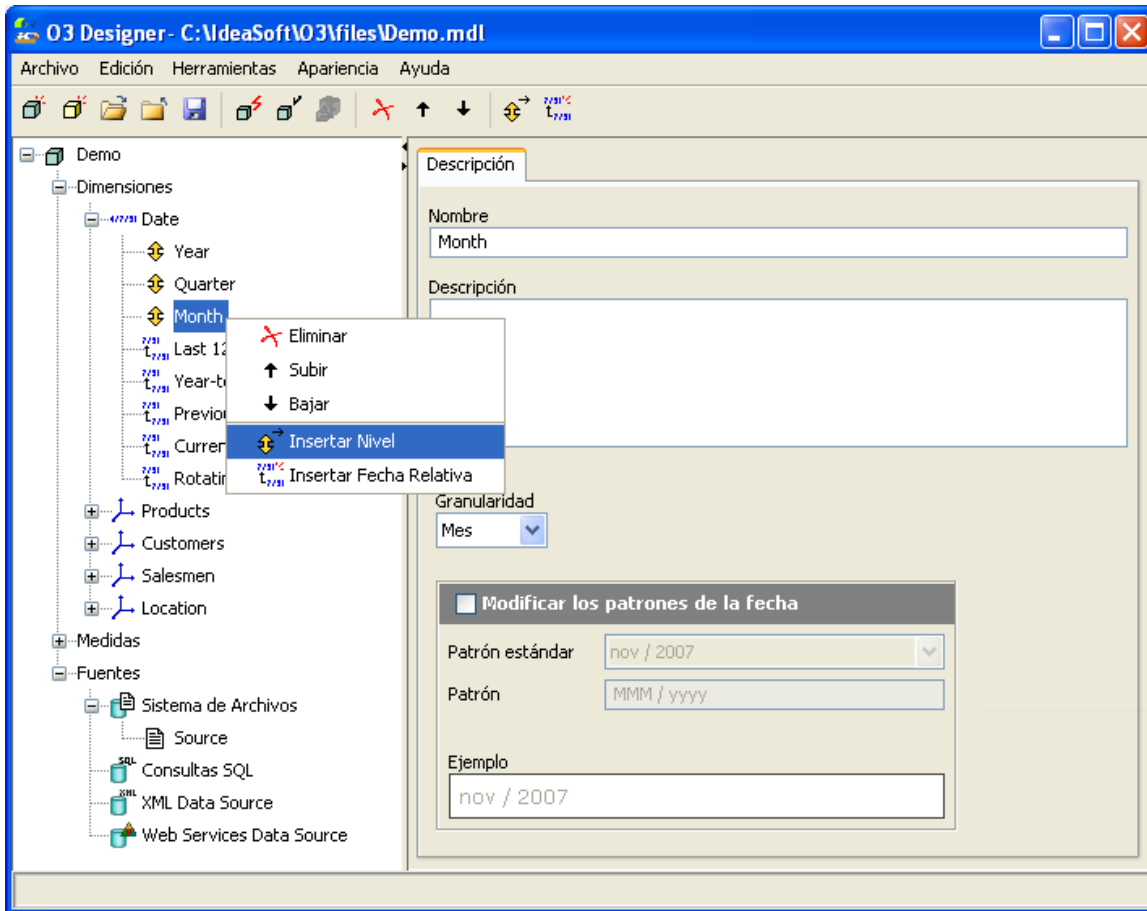
Para agregar un nivel a una dimensión fecha:

1. Seleccionar la rama Dimensión en el Árbol de Diseño.
2. Elegir la rama dimensión fecha.
3. Adicionar un nivel a la jerarquía:
 - Para agregar un nivel a continuación de los niveles existentes, seleccione el comando Agregar Nivel. El nivel se agrega y aparece el Panel de Propiedades para el mismo.
 - Para insertar un nivel a continuación de otro nivel existente, elija el nivel y seleccione el comando Insertar Nivel. El nivel se agrega y aparece el Panel de Propiedades para el mismo.
4. Completar los campos en el Panel de Propiedades.




Nota

También es posible definir fechas relativas para la dimensión fecha.



Panel de propiedades de Niveles de una Fecha

Los campos en el Panel de Propiedades incluyen:

Propiedad	Descripción
Nombre	Nombre para el nivel.
Descripción	Descripción del nivel.
Granularidad	Seleccionar un nivel de detalle para el nivel de la jerarquía. Se brinda soporte para los siguientes niveles de granularidad: Año, Semestre, Trimestre, Mes, Semana y Día.
Modificar los patrones de la fecha	Es posible personalizar el formato de la fecha, para esto se debe elegir uno de los patrones estándar disponibles.  Ver Tutorial Personalización del formato de fecha

Cuando se genera un datamart, todos los datos extraídos de las fuentes se agrupan para las dimensiones fecha, de acuerdo con la granularidad del último nivel seleccionado. La información se agrupa automáticamente para los niveles superiores de la jerarquía así como también para otras relaciones jerárquicas.

Ejemplo

Un datamart para el análisis de ventas, que tiene una Dimensión Fecha, "Fecha de Facturación", cuyo último nivel corresponde a Mes (corresponde a la granularidad "Mensual"). En este ejemplo, los archivos están agrupados según su mes, generando información solamente para los meses con facturas, y dejando en blanco los meses que carecen de facturas.



Nota

Todos los niveles de granularidad son opcionales pero cada uno debe estar subordinado a otro que lo precede en nivel de granularidad. No es posible usar por ejemplo Trimestre sobre Año o Mes sobre Trimestre.

Para el nivel de granularidad *Semana*, las semanas se identifican numerándolas en orden de aparición durante el mes, por ejemplo, *Semana 1*, *Semana 2*, etc.
Todas las dimensiones *Fecha* deben comenzar con un nivel de granularidad *Año*.

Usando Fechas Relativas

Las Dimensiones *Fecha* tienen la característica adicional de las fechas relativas. Esta funcionalidad le permite agrupar la información para ciertos períodos de tiempo.

Son especialmente útiles para los análisis a través del tiempo, donde la dimensión *fecha* estándar puede resultar insuficiente.

Es posible usar las fechas relativas para analizar un único período tal como los últimos doce meses, o para comparar el tiempo transcurrido este año (desde el comienzo del año hasta la fecha) con el mismo período para años anteriores, o para comparar el mes actual con el mismo mes de años anteriores.

Una función importante de las fechas relativas es que pueden definir períodos que no son fijos en el tiempo y que pueden variar de acuerdo a la variación de los datos incluidos en el cubo. Con esta característica es posible tener agregaciones tales como "desde el comienzo del año hasta ahora" o "los últimos doce meses" cuyos contenidos cambian de acuerdo a las actualizaciones realizadas.

También es posible realizar agregaciones en niveles de detalle más altos y más bajos para las fechas relativas. Por ejemplo, si los períodos son trimestres, es posible tener una jerarquía que los agrupa en años o los lleva a un nivel inferior, como los meses.

Las fechas relativas se definen como parte de la Dimensión *Fecha* en la definición de un modelo en el **O3 Designer**. Esto significa que primero se debe definir una Dimensión *Fecha*, y luego agregar una fecha relativa.



Nota

Las fechas relativas tienen tres niveles de granularidad: años, trimestres y meses.
Es posible definir más de una fecha relativa para una dimensión *fecha*.

Los siguientes ejemplos de fechas relativas pueden ayudar en la comprensión del uso de las mismas.
Todos los ejemplos están basados en datos para simulación con referencia a Setiembre de 1998.

Ejemplo I

Nombre	Últimos 12 Meses
Objetivo	Observar la evolución de las medidas incluidas en el cubo durante los últimos 12 meses. Debido a que este período de tiempo no está confinado a un año en especial, no es posible usar una jerarquía de fecha estándar.
Referencia	Fecha más reciente
Comparar	Nivel de Comparación = Mes Eliminar Niveles Intermedios = Activo Habilitar Refinamiento = Inactivo





Lista de elementos de Comparación

Dic / 98	
Nov / 98	
Oct / 98	
Set / 98	
Ago / 98	✓
Jul / 98	✓
Jun / 98	✓
May / 98	✓
Abr / 98	✓
Mar / 98	✓
Feb / 98	✓
Ene / 98	✓
Dic / 97	✓
Nov / 97	✓
Oct / 97	✓
Set / 97	✓
Ago / 97	









Ejemplo II

Nombre	Comienzo del año hasta la fecha
Objetivo	<p>Observar la suma de las medidas para el período desde el comienzo del año hasta la fecha comparado con el mismo período de años anteriores. Por lo tanto, la información para los últimos tres años está incluida.</p> <p>Para seleccionar este período que va desde el comienzo del año hasta la fecha, hay un nivel de refinamiento de Mes usando Desde el Principio, que se usa para seleccionar todos los meses desde el comienzo del año hasta el mes actual inclusive.</p>
Referencia	Fecha más reciente
Comparar	<p>Nivel de Comparación = Año</p> <p>Eliminar Niveles Intermedios = Activo</p> <p>Habilitar Refinamiento = Inactivo</p>
Refinamiento	<p>Nivel de Refinamiento = Mes</p> <p>Desde el Comienzo = Activo</p>

Lista de elementos de Comparación

1998	
1997	
1996	
1995	
1994	

Lista de elementos de Refinamiento

Dic / 98	
Nov / 98	
Oct / 98	
Set / 98	
Ago / 98	
Jul / 98	
Jun / 98	
May / 98	
Abr / 98	
Mar / 98	
Feb / 98	
Ene / 98	

Ejemplo III

Nombre	Mes Anterior
Objetivo	Observar la suma de las medidas para el mes anterior al actual. Este mes puede variar según los nuevos datos del cubo.
Referencia	Fecha Más Reciente
Comparar	Nivel de Comparación = Mes Eliminar Niveles Intermedios = Activo Habilitar Refinamiento = Inactivo

Lista de elementos de Comparación	
Oct / 98	
Set / 98	
Ago / 98	✓
Jul / 98	
Jun / 98	
May / 98	
Abr / 98	

Ejemplo IV

Nombre	Mes Actual
Objetivo	Observar la suma de las medidas en el mes actual en comparación con los mismos meses en los tres años anteriores.
Referencia	Fecha Más Reciente
Comparar	Nivel de Comparación = Mes Eliminar Niveles Intermedios = Activo Habilitar Refinamiento = Inactivo

Lista de elementos de Comparación	
Oct / 98	
Set / 98	✓
Ago / 98	
...	
Oct / 97	
Set / 97	✓
Ago / 97	
...	
Oct / 96	
Set / 96	✓
Ago / 96	

Ejemplo V

Nombre	Rotación de Años de 12 Meses
Objetivo	Comparar los últimos 12 meses con períodos similares en el pasado. Se comparan períodos de un año, que no necesariamente coinciden con el año calendario porque están determinados por la fecha actual.
Referencia	Fecha Más Reciente

Comparar	Nivel de Comparación = Año Eliminar Niveles Intermedios = Activo Habilitar Refinamiento = Activo
Refinamiento	Nivel de Refinamiento = Mes Ultimo N = Activo

Lista de elementos de Comparación	
1998	
1997	
1996	
1995	
1994	

Lista de elementos de Refinamiento	
Nov / 98	
Oct / 98	
Set / 98	
Ago / 98	
Jul / 98	
Jun / 98	
May / 98	
Abr / 98	
Mar / 98	
Feb / 98	
Ene / 98	
Dic / 97	
Nov / 97	
Oct / 97	
Set / 97	
Ago / 97	

Agregando Fechas Relativas

Use el comando Agregar Fecha Relativa para agregar una fecha relativa.

Para agregar una Fecha Relativa:

1. Seleccione la rama Dimensión Fecha en el Árbol de Diseño.
2. Seleccione el comando Agregar Fecha Relativa. Aparece el panel de propiedades de Fechas Relativas.
3. Complete las páginas Referencia, Comparar, Refinamiento y Simulación del panel de propiedades.

- Use la página de Referencia para crear la fecha relativa.
- Use la página Comparar para especificar el nivel de granularidad de la fecha relativa.
- Use la página de Refinamiento para incluir los niveles inferiores de granularidad de la jerarquía. Está disponible solamente si la granularidad de la fecha relativa es Año o Trimestre.
- Use la página Simulación para especificar los rangos de fechas para las listas de fechas en las páginas Comparar y Refinamiento.

Panel de Propiedades de Fechas Relativas

El panel de propiedades para fechas relativas incluye cinco secciones:

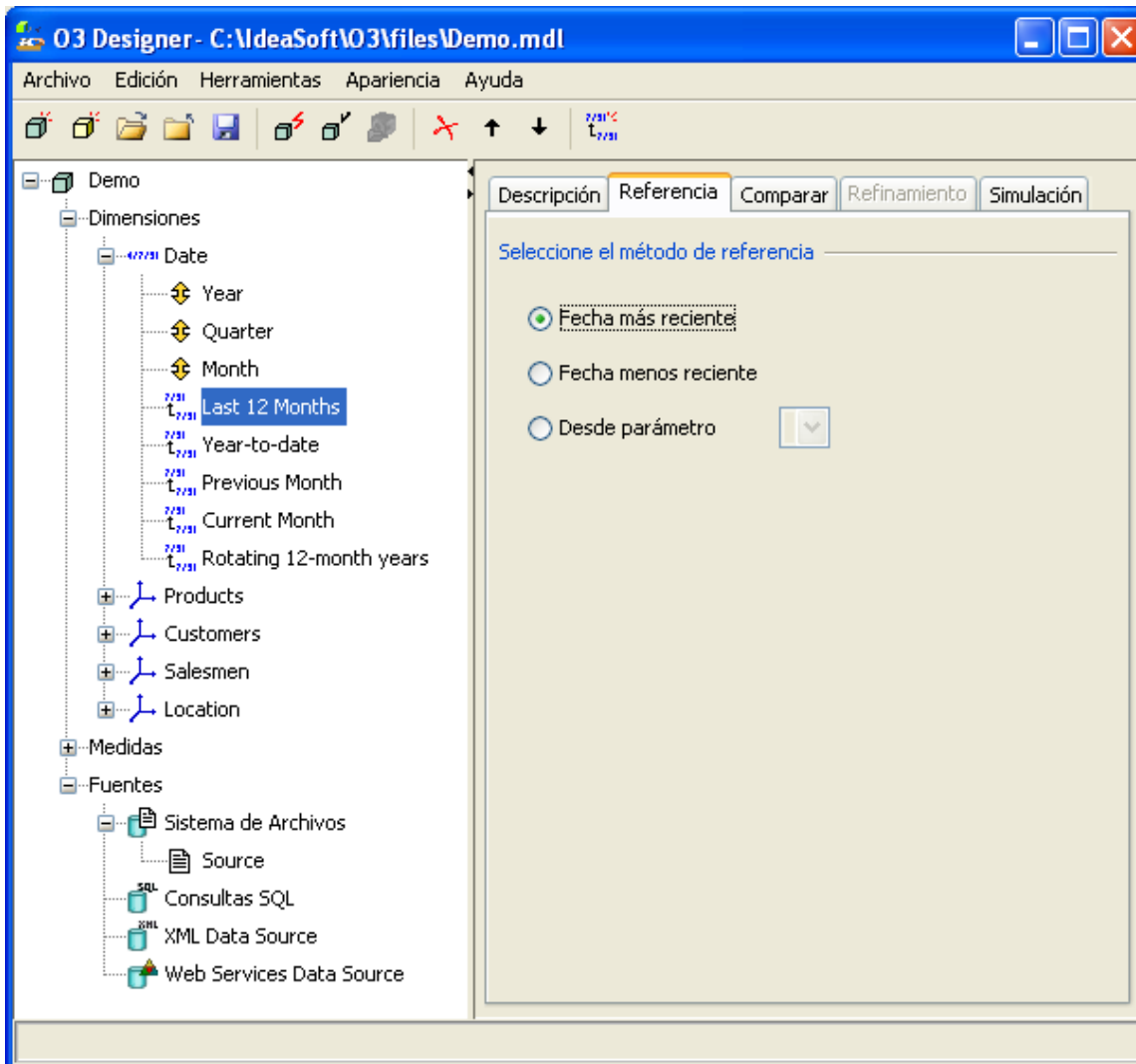
- Descripción
- Referencia
- Comparar
- Refinamiento
- Simulación

Sección de Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Ingrese el nombre de la fuente de fecha relativa.
Descripción	Ingrese una descripción de la fecha relativa.

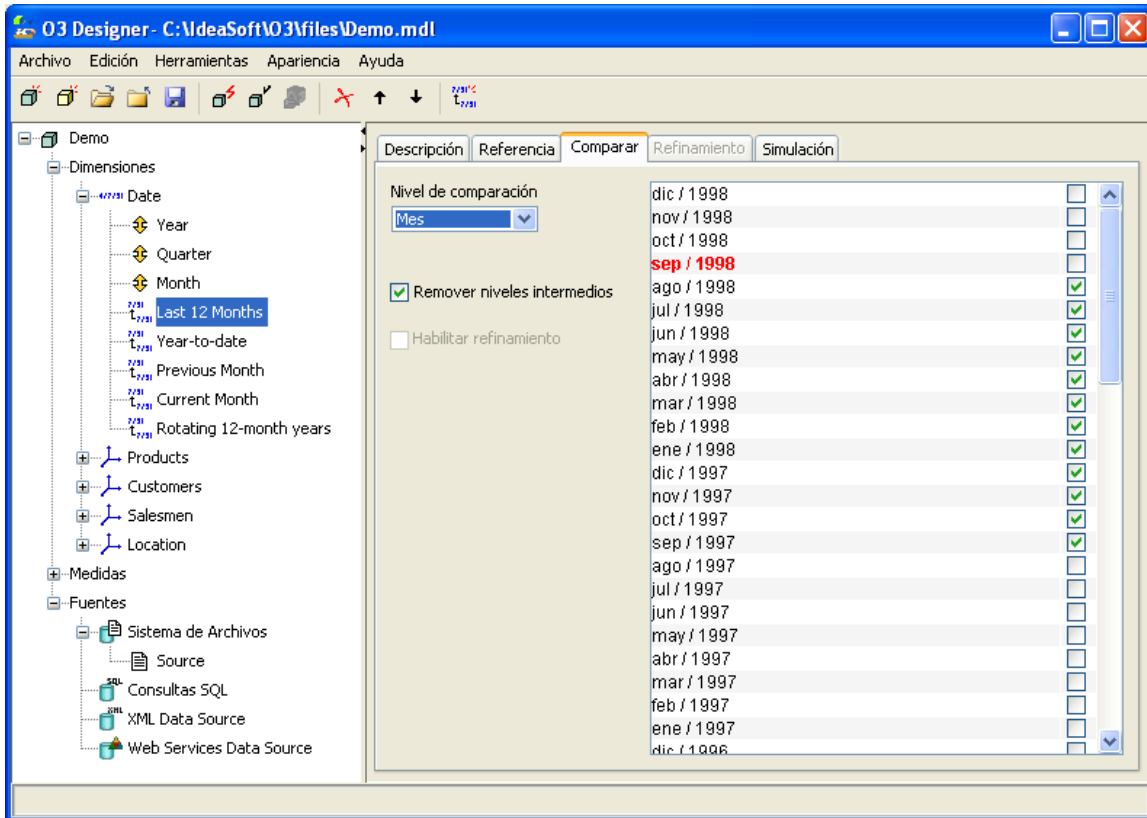
Sección Referencia

Propiedad	Descripción
Referencia	<p>Marcar la opción Fecha Más Reciente para usar los datos más recientes que se han ingresado al cubo desde la fuente de datos como datos de referencia.</p> <p>Marcar la opción Fecha Menos Reciente para usar como fecha de referencia la primera fecha ingresada en el cubo desde la fuente de datos.</p> <p>Marcar la opción Desde Parámetros para usar una fecha especificada como Parámetro de Construcción. Seleccione un parámetro de la lista. Si se selecciona un parámetro cuyos valores no cambian cuando se agregan nuevos datos al cubo, es posible tener una fecha relativa que no cambia.</p>



Sección de Comparación

Propiedad	Descripción
Nivel de Comparación	El nivel de granularidad puede ser, Año, Trimestre o Mes. La lista sobre la derecha se actualiza al seleccionar un elemento. Esta lista contiene todos los elementos correspondientes al nivel de granularidad seleccionado para los datos de Simulación. La fecha de referencia se identifica con color rojo. Seleccionar todos los elementos de la lista que se desean incluir en la definición. Los elementos mostrados son relativos a la fecha relativa actual.
Eliminar Niveles Intermedios	Marque esta opción para desactivar la incorporación de niveles más altos de granularidad que el nivel de comparación seleccionado. El primer nivel de la jerarquía se convierte en el nivel de comparación. Retire la marca de esta casilla para permitir niveles de granularidad más altos. Por ejemplo, si selecciona Mes para la granularidad del nivel de comparación, los años y los trimestres se incluyen por sobre los meses en la jerarquía.
Habilitar Refinamiento	Si el nivel de comparación es Año o Trimestre, marque esta opción para incorporar niveles inferiores de detalle a la granularidad seleccionada dentro de la jerarquía.



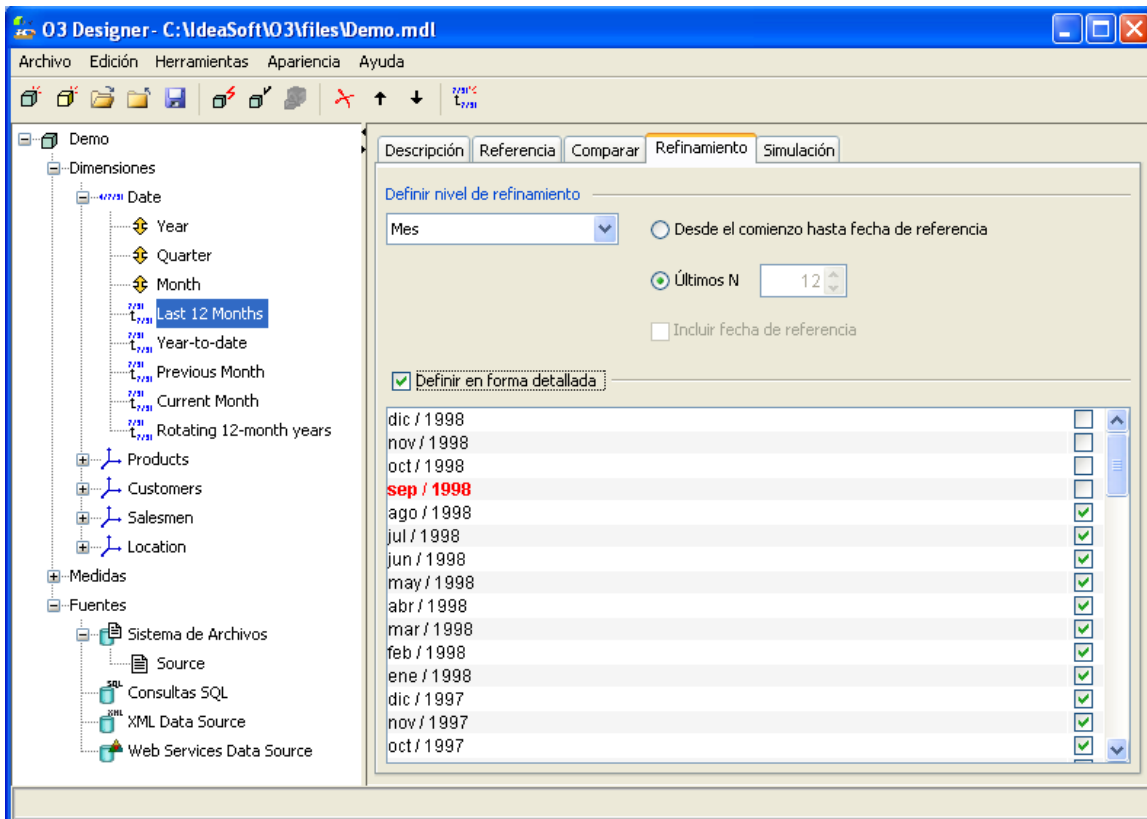
Los elementos seleccionados en la lista para el nivel de comparación sólo se usan para la definición. Dependen del valor de referencia en los datos actuales, tales como los datos que se ingresaron por último, para convertirlos en datos reales después de la construcción del cubo.

Por ejemplo, si selecciona el Mes como la granularidad y Setiembre del 98 como el mes actual para la simulación, es posible seleccionar Setiembre del 98, Setiembre del 97, Setiembre del 96 y Setiembre del 95 de la lista para crear una fecha relativa que compara el mes actual del año actual con el mismo mes en los tres años anteriores.

Si la referencia es la fecha más reciente y la última fecha cargada en el cubo es Octubre del 98, la fecha relativa compara octubre en los años 98, 97, 96 y 95. Si luego agrega datos que incluyen Noviembre del 98, la fecha relativa compara noviembre en los años 98, 97, 96 y 95.

Sección Refinamiento

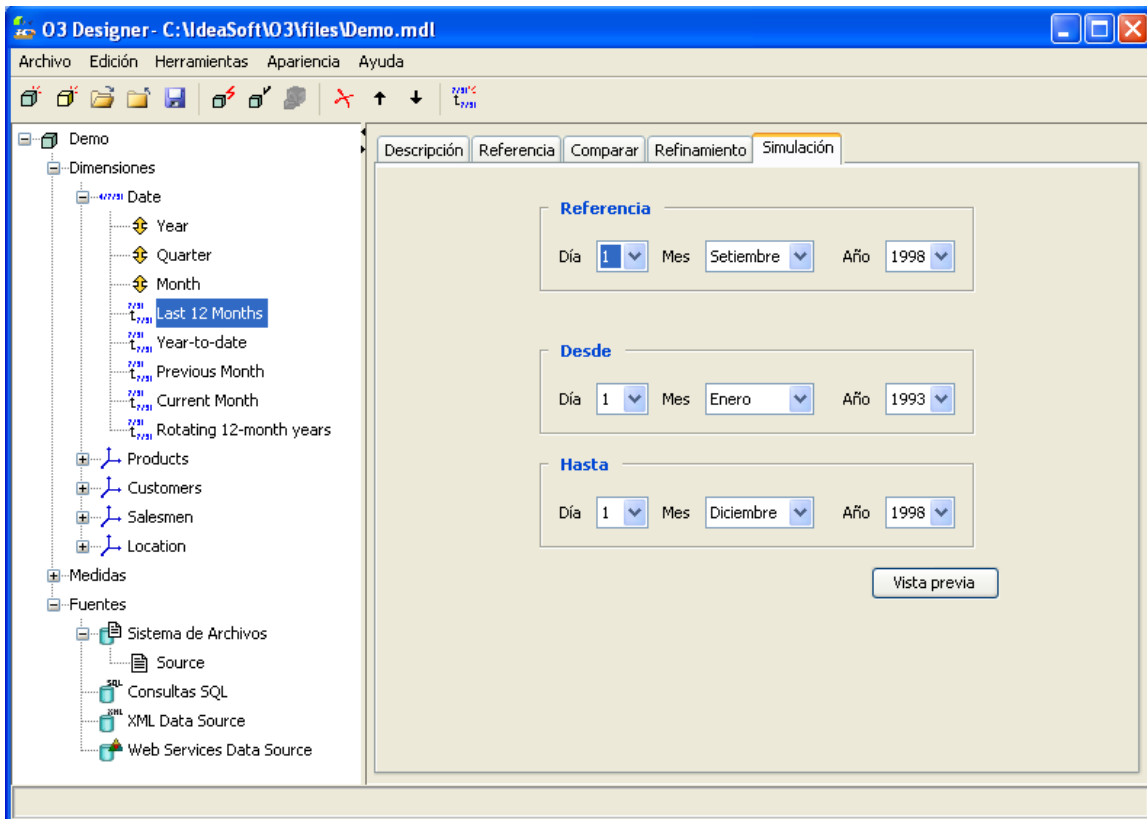
Propiedad	Descripción
Nivel de Refinamiento	Si la granularidad para la comparación es Año o Trimestre y usted ha habilitado el Refinamiento, seleccione un nivel de refinamiento de la lista. Sólo puede refinar en niveles inferiores, por lo tanto si selecciona Trimestre como la granularidad de comparación, el único nivel disponible de refinamiento es Mes.
Desde el Inicio	Marcar la opción "Desde el Inicio" para definir una serie de elementos que comienzan con el primer elemento del nivel de comparación y termina cuando el usuario lo determine. Por ejemplo, para comparar este período con años anteriores para una fecha relativa desde el comienzo del año hasta ahora, definir el nivel de comparación como Año y el nivel de refinamiento como Mes. Luego marcar la opción Desde el Comienzo y seleccionar desde el primer mes del año hasta el mes actual de los elementos en la lista.
Últimos N	Marcar la opción Últimos N para definir una serie de N elementos consecutivos. Por ejemplo, para tener una fecha relativa que compare los últimos 12 meses, seleccionar Mes como el nivel de refinamiento, marcar la opción Últimos N y seleccionar los últimos 12 meses de los elementos de la lista.



Sección Simulación

Propiedad	Descripción
Referencia	<p>Seleccionar un mes y año para la fecha de referencia. La fecha de referencia se encuentra en rojo en las listas de elementos. Los cambios relativos se calculan desde esta fecha. El valor por defecto es el mes y año actuales.</p> <p>Durante la construcción del cubo, el valor actual está sustituido por este valor. Dependiendo de la referencia, esto puede ser la fecha más reciente, o la más antigua, o una fecha asignada.</p>
Desde	<p>Seleccionar un mes y año para la fecha Desde para las listas de elementos. Este es el nivel inferior del rango para la simulación de elementos.</p>
Hasta	<p>Seleccionar un mes y año para la fecha Hasta para las listas de elementos. Este es el nivel superior del rango para la simulación de elementos.</p>
Vista Previa	<p>Obtener una vista preliminar del resultado de la definición de fecha relativa usando los datos de simulación.</p>

Use las fechas en la página de Simulación para mostrar los datos de simulación en las listas de elementos Comparar y Refinamiento.



Definiendo Medidas

Las **medidas** del modelo permiten al usuario analizar los valores almacenados en el datamart.

Representan la cantidad de un elemento determinado de la Dimensión y es posible obtenerlas directamente de la Fuente de Datos o calcularlas desde la misma. Las medidas pueden representar conceptos tales como precios, unidades físicas vendidas, cantidad de facturas y costos, márgenes de ganancia, horas trabajadas, etc. También es posible definir Medidas que representen escalas de valores, o el número de veces que aparece un determinado valor.

Si hay Dimensiones jerárquicas en el Modelo, cada medida debe indicar el modo de Agregación, esto es, cómo deben calcularse el valor asociado al elemento "padre" en la jerarquía, basándose en los valores de los elementos "hijos".

Existen dos tipos de medidas:

- **Básicas:** Las medidas que se extraen directamente de un campo de la fuente de datos.
- **Derivadas:** Las medidas que son calculadas de otras medidas a través de la aplicación de expresiones de cálculo.

Es posible usar el cuadro de diálogo Formato de Medida para formatear los resultados, especificando por ejemplo, el número de decimales, alineación y color de los valores negativos, símbolos de monedas, etc. El usuario final tiene la capacidad de modificar estos atributos en el O3 Browser.

Medidas Básicas

Las medidas básicas son aquellos valores definidos en las fuentes de datos como un campo para cada registro (o como un Campo Virtual). Cada registro que provenga de una fuente tiene que proporcionar el valor para esta medida.

La estructura jerárquica de las dimensiones necesita el análisis de medidas en diferentes niveles de detalle. Para indicar cómo se acumulan los valores para un registro, se especifica un modo de agregación. O3 realiza la agregación automáticamente.

Algunas medidas requieren un método especial de acumulación para las dimensiones fecha. Por ejemplo, en el caso de una medida que represente el inventario de una compañía, los valores en unidades de meses diferentes no deben sumarse para obtener el valor del inventario para todo el año. Sin embargo, puede ser necesario incluir otras dimensiones como la clasificación de productos en líneas y en familias en el cubo de análisis de inventario. Para resolver esto, O3 le permite declarar la dependencia de una medida con una dimensión fecha.

Medidas Derivadas

Las medidas derivadas son valores calculados a partir de otras medidas. **O3 Designer** ofrece un conjunto de operadores y funciones para utilizar en expresiones de definición las medidas derivadas similar al existente para definir Campos Virtuales.

Estas medidas se calculan para cada nivel de la jerarquía correspondiente a cada dimensión, por lo que no es necesario definir ningún modo de agregación.

En resumen, para cada nivel de la jerarquía, es posible obtener el valor de cada medida de la siguiente manera, según sea una medida básica o derivada:

- Los valores de medidas básicas para cada nivel se obtienen aplicando los modos de agregación definidos.
- Las medidas derivadas se calculan en cada nivel, aplicando las expresiones correspondientes a las medidas básicas.

Es posible definir medidas derivadas de cinco maneras posibles:

Predefinidos	Utilizando expresiones predefinidas que involucran dos medidas básicas y los operadores de suma, diferencia, división, multiplicación y porcentaje.
Acumulación por fecha	Definiendo acumulación de una medida básica para una dimensión fecha, a determinado nivel
Contar distintos	Definiendo sobre qué dimensión/nivel se deben contar los elementos distintos para una determinada medida
Otra expresión	Definiendo una expresión usando los operadores y funciones
Estadísticas	Definiendo que tipo de función estadística se aplicará sobre medidas básicas con agregación Desviación Estándar Poblacional.

Cálculos Estadísticos

Las medidas construídas con resultados de cálculos estadísticos tienen dos formas de configurarse:

- Método de Agregación
 - [Desviación Estándar Poblacional](#)
 - Medida Derivada - Estadísticas
 - [Varianza Poblacional](#)
 - [Media Cuadrática](#)
-
- [Agregando una Medida](#)
 - [Medidas Básicas](#)
 - [Medidas Derivadas](#)
 - [Modos de Agregación](#)
 - [Formato de Números](#)
 - [Operadores y Funciones de Expresiones de Medidas](#)

Agregando una Medida

Use los comandos Agregar Medida o Insertar Medida para agregar una medida.

Para agregar una medida:

1. Seleccionar la rama Medidas en el Árbol de Diseño.
2. Adicionar una medida:
 - Para agregar una medida a continuación de las medidas existentes, seleccionar el comando Agregar Medida. La medida se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
 - Para insertar una medida a continuación de otra medida existente, se debe elegir la medida y luego seleccionar el comando Insertar Medida. La medida se agrega y aparece el Panel de Propiedades para la misma.
3. Si la medida es básica, completar los campos en las secciones Descripción, General, Agregación y Alcance del Panel de Propiedades. Si la medida es derivada completar las secciones Descripción y General del Panel de Propiedades.
4. Para aplicar un formato a la medida, seleccionar el botón Formato de Medida. Aparece el cuadro de diálogo Formato de Medida.
5. Completar los campos.

Medidas Básicas

El panel de propiedades para una medida básica incluye cuatro secciones:

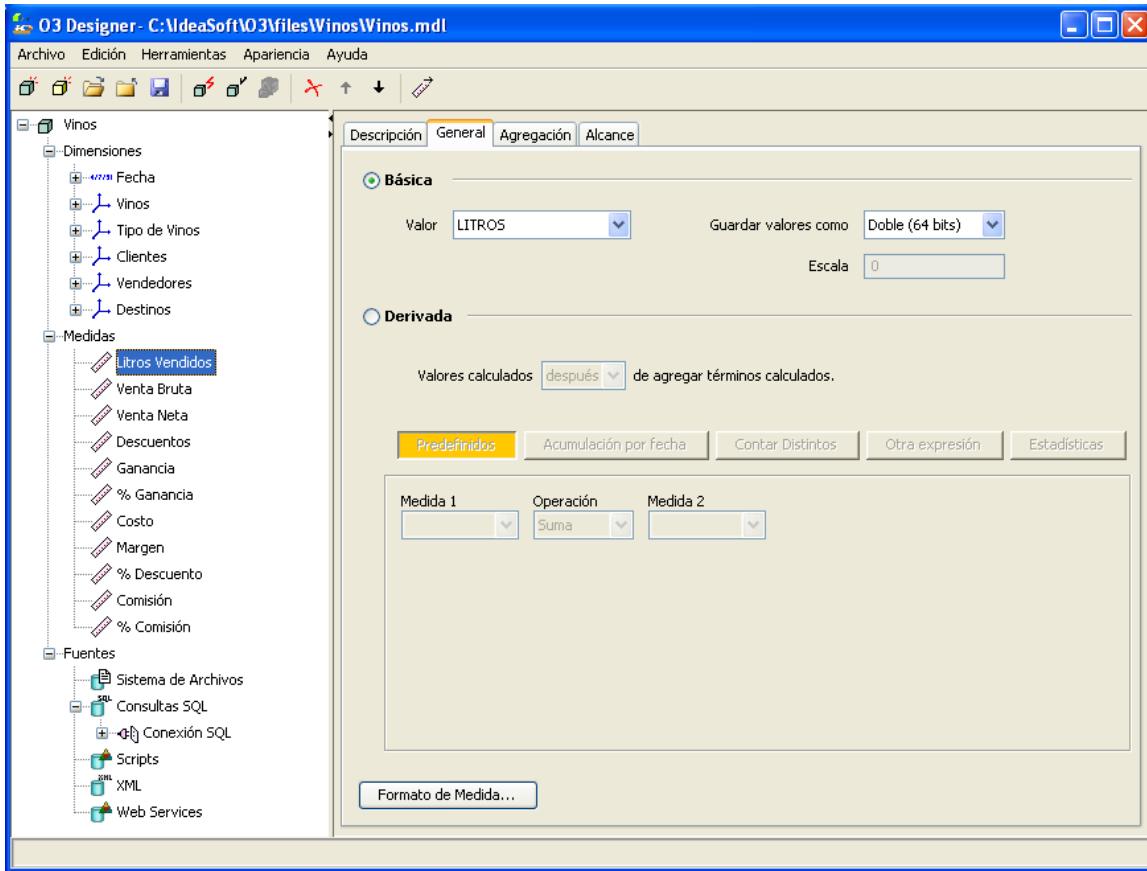
- Descripción
- General
- Agregación
- Alcance

Sección Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Nombre del nivel de la medida.
Descripción	Descripción de la medida
Mensaje cuando la medida está fuera de alcance	Mensaje a mostrar a los usuarios cuando la medida está fuera de alcance.
No mostrar a los usuarios	<p>Si se elige esta opción la medida no se muestra al analizar el cubo. Esta opción es interesante porque permite no mostrar aquellas medidas que se utilizan para cálculos, pero no son importantes para el usuario.</p> <p>Es necesario que el cubo este publicado en el servidor para que se respete este comportamiento.</p> <p>Si el cubo se accede desde el sistema de archivos las medidas se muestran todas independientemente del valor elegido en esta opción.</p>

Sección General

Propiedad	Descripción
Valor	Seleccionar el campo que contiene los valores para la medida.
Guardar Valores Como	Para cada medida es posible seleccionar entre Double (64 bits) o Integer (32 bits) si la medida solamente almacena números enteros.
Escala	<p>Esta es una optimización adicional. Si tiene números de punto flotante, puede almacenarlos como Enteros usando un Factor de Escala.</p> <p>Por ejemplo: el número 1234,567890 puede almacenarse como un Entero como 1234,567 con un Factor de Escala 3.</p> <p>O3 sabe que este número entero es realmente 1234,567 porque el Factor de Escala es 3 y lo manejará de acuerdo a esto.</p> <p>El rango de números que se puede manejar con un Entero depende del factor de escala que use.</p>
Formato de Medida	Abre el cuadro de diálogo Formato de Medida. Ver Formato de Números



Sección Agregación

Propiedad	Descripción
Para Agregar Usar	Seleccionar el modo de agregación. Ver Modos de Agregación
Fecha Especial de Agregación	Permite especificar un tipo especial de agregación basado en Fechas. Para más detalle de estas opciones ver Agregación Especial de Fechas
Para Promedio Ponderado Usar	Definir el campo a utilizar para la ponderación del promedio. Sólo se pueden utilizar campos de tipo entero.
Valor por omisión	Valor por omisión para la medida cuando se utilizan determinados tipos de agregación. Las opciones posibles son NaN o cero.

Sección Alcance

El alcance de una medida permite especificar las dimensiones y niveles para los cuales es posible consultar dicha medida (es decir, para los que está definida) y también indicar el nivel de entrada o base para los datos.

Consideremos por ejemplo, la medida unidades vendidas en un datamart de pronóstico de ventas. El datamart tiene las dimensiones Fecha (Año, Trimestre, Mes), Productos (Familia, Línea, Artículo), Clientes (Tipo de Cliente, Cliente) y Vendedores (Vendedor). Generalmente no hay un pronóstico al grado de detalle de cada artículo, sino que se realiza a nivel familia. En este caso debemos configurar el alcance de la medida indicando que para los niveles Línea y Artículo no está definida.

Por otro lado, es probable que no se realice un pronóstico por vendedores, por lo tanto la medida no estará definida para dicha dimensión. Finalmente, si analizamos la dimensión fecha, a diferencia de otra medida (donde los datos traen niveles de detalle inferiores y luego se agregan a niveles superiores), el pronóstico puede tener Año o Trimestre como nivel de entrada.

La definición del alcance de una medida se realiza especificando su comportamiento para cada una de las dimensiones. Es importante considerar que la definición de los niveles de entrada de las medidas debe ser consistente con las definiciones de las fuentes de datos.

El comportamiento de una medida respecto de una dimensión puede ser:

- Estándar
- Indefinido
- Manual

Estándar

Este es el comportamiento más usado. El nivel de entrada de los datos es el nivel inferior (las hojas) de la jerarquía y todos los niveles que se encuentran por encima de éste se calculan según el modo de agregación definido para la medida. En este caso la medida está definida para todos los niveles de la dimensión.

Indefinido

Este comportamiento permite declarar que la medida no está definida para esta dimensión, dejando todos los niveles de la jerarquía indefinidos.

Manual

En este caso el usuario declara el comportamiento de la medida en cada nivel de la dimensión.

Debe indicar el nivel de entrada de los datos, los niveles cuyos valores se obtienen aplicando el método de agregación definido, y eventualmente pueden definirse niveles para los cuales la medida no esté definida y aún niveles cuyos valores se propaguen en forma constante.

La primera línea corresponde al nivel de la raíz. Este nivel es especialmente importante ya que permite controlar si los elementos del primer nivel pueden agregarse (totalizarse) o no.

Por ejemplo, supongamos que un cubo tiene una dimensión "Monedas" que representa la moneda con que se realizó la compra de productos. Esta dimensión tendría un único nivel con los diferentes nombres de monedas con los que opera la empresa.

Supongamos también que existe una medida "Monto" que representa el monto de cada compra. Cada monto estará asociado a una moneda en particular.

Claramente se puede ver que un análisis de la medida Monto sin seleccionar una moneda en particular carece de sentido ya que se estarían sumando montos indicados en monedas diferentes.

Para evitar esta situación se puede definir que la medida "Monto" no puede agregarse (en este caso sumarse) para la raíz de la dimensión "Monedas". De esta manera O3 no mostrará ningún resultado y avisará al usuario si este intenta obtener el monto sin antes haber seleccionado una moneda en particular.

Las posibles opciones son:

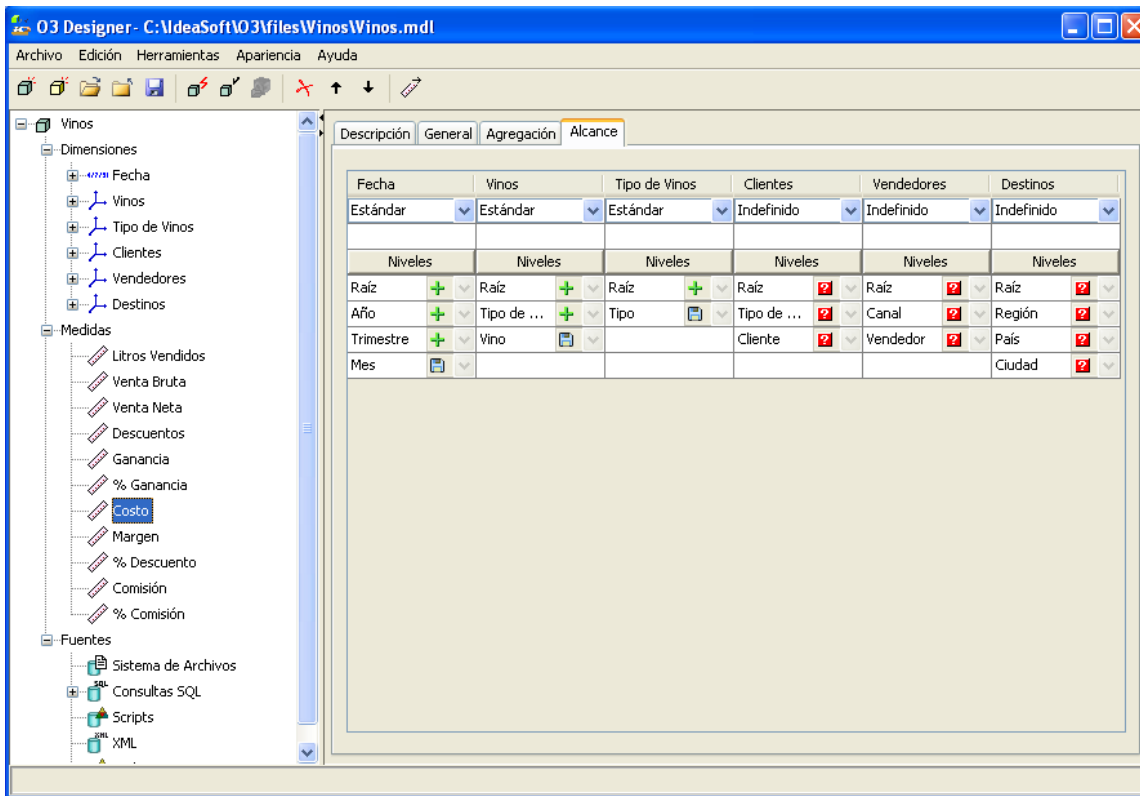
	Entrada	Los valores de este nivel se toman directamente de la fuente de datos. Por debajo de éste nivel solo pueden existir niveles indefinidos o de propagación de valores constantes.
	Agregación	Los valores de este nivel se calculan aplicando el modo de agregación definida para la medida en la solapa correspondiente.
	Indefinido	La medida está indefinida para este nivel.
	Constante	Los valores de este nivel son iguales (permanecen constantes) al nivel inmediato superior.



Nota

Debe existir un único nivel base o de entrada para cada dimensión.

Los niveles de agregación deben estar siempre por encima del nivel base o superiores a otro nivel de agregación que esté por encima de un nivel base.



Si una medida se marca indefinida para un nivel dado de una dimensión, significa que no tiene sentido realizar la operación de agregación de la medida para ese nivel.

Esta restricción también se aplica para los elementos calculados predefinidos tales como la Suma o Totales.

Un ejemplo puede ser el caso de una dimensión de un solo nivel para la que cierta medida se marca indefinida para la raíz.

Se podría dar el caso cuando se analiza el cubo que se ponga la medida en el eje X y la dimensión en el eje Y, y luego se agregue una fila calculada con la suma de los elementos. Esta fila no tendría sentido ya que se marco en el modelo del cubo como que no estaba definida para la raíz. Si el cubo esta publicado en el **O3 Server**, éste controlara la situación e informara que la medida no esta definida mostrando valores "-".

Medidas Derivadas

El panel de propiedades para las medidas derivadas incluye dos secciones:

- Descripción
- General

Sección Descripción

Propiedad	Descripción
Nombre	Nombre del nivel de la medida.
Descripción	Descripción del nivel.

Sección General

Propiedad	Descripción
Valores Calculados	Seleccionar si desea calcular los valores antes o después de la agregación de los valores de cálculo.
Predefinidos	Marcar la opción predefinidos para usar una expresión predefinida para la medida derivada.

Acumulación por fecha	Son medidas que nos permiten acumular valores por períodos de tiempo. Los valores son tomados desde una medida básica con agregación suma, mientras que el origen del período de acumulación se indicará en el modelo.
Contar Distintos	Contar elementos distintos de un nivel de una dimensión, que tengan valor para una medida básica dada
Otra Expresión	Marcar la opción Otra Expresión para ingresar una expresión para la medida.
Estadísticas	Opción para definir una medida aplicando ciertas funciones estadísticas sobre una medida con agregación Desviación Estándar Poblacional.
Formato de Medida	Define valores de formato para la medida.

Predefinidos

Propiedad	Descripción
Medida 1	Seleccionar una medida para el primer valor de la expresión.
Operador	Seleccionar el operador de la expresión de la lista desplegable.
Medida 2	Seleccionar una medida para el segundo valor en la expresión.

Acumulación por fecha

Propiedad	Descripción
Medida Básica	Se indica la medida básica con agregación suma a utilizar
Dimensión	Dimensión de tipo Fecha por la cual se analizará la medida
Acumulación por Nivel	Origen de la acumulación de datos
Modo de Acumulación - <i>Acumular</i>	Acumula los datos desde el nivel indicado en Acumulación por Nivel
Modo de Acumulación - <i>Acumular últimos períodos hasta el actual</i>	Acumula los N últimos períodos indicados en la ventana de Últimos N Períodos, incluyendo el del nivel de la Dimensión Fecha que se está analizando
Modo de Acumulación - <i>Acumular últimos períodos hasta el anterior</i>	Acumula los N últimos períodos indicados en la ventana de Últimos N Períodos, hasta el del nivel de la Dimensión Fecha que se está analizando
Modo de Acumulación - <i>Smoothed</i>	Promedia los N últimos períodos indicados en la ventana de Últimos N Períodos. Solo se puede analizar a nivel de las hojas de la dimensión fecha.
Últimos N Períodos	Cantidad de períodos del nivel que se está analizando a tomar en cuenta en los cálculos
Sólo fechas previas a la última con datos	La activación de esta casilla calcula los datos hasta la última fecha con datos, inclusive. De esta manera no se presentan cálculos desde esta fecha hasta el final de período

Contar distintos

Propiedad	Descripción
Dimensión	Dimensión que se utilizará en el cálculo
Nivel	Nivel en el cual se realizará el cálculo
Medida Básica	Medida básica que tengan valor, para ese nivel dado

Información ampliada [aquí](#)

Otra Expresión

Campo de Expresión	Permite ingresar la expresión para la medida. Es posible usar el Editor de Expresiones para construirla
--------------------	---

Estadísticas

Desde este panel se pueden definir dos cálculos estadísticos

Función	Descripción	Algoritmo
Varianza Poblacional	medida de la variabilidad de los datos en relación a su promedio poblacional. La unidad de medida no es la misma unidad que la de los datos originales, o sea, si los datos originales se expresan en litros, la unidad de medida de la varianza será litros cuadrados	$\sigma^2 = \frac{\sum (x - \mu)^2}{n}$
Media Cuadrática	Es la raíz cuadrada de la media aritmética de los cuadrados de los valores. También conocida por la sigla RMS (del inglés root mean square), es una medida estadística de la magnitud de una cantidad variable	$MC = \sqrt{\frac{\sum x_i^2}{n}}$

Varianza Poblacional

- Ir a Panel General
- Activar casilla de activación *Derivadas*
- Elegir botón *Estadísticas*
- Tipo *Varianza Poblacional*
- Elegir la medida que está definida con Método de Agregación *Desviación Estándar Poblacional*

Media Cuadrática

- Ir a Panel General
- Activar casilla de activación *Derivadas*
- Elegir botón *Estadísticas*
- Tipo *Media Cuadrática*
- Elegir la medida que está definida con Método de Agregación *Desviación Estándar Poblacional*

Derivada

Valores calculados de agregar términos calculados.

Tipo:

Medida:

Solo se muestra las medidas calculadas con agregación Desviación Estándar Poblacional

- Calculando Antes o Después

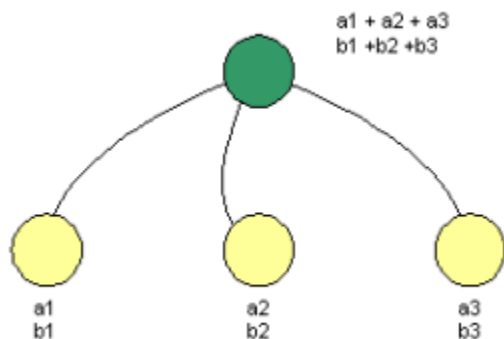
Calculando Antes o Después

Diferencias entre Antes y Después en medidas derivadas

Spongamos que tenemos dos campos en una fuente de medidas: CampoA y CampoB. Definimos dos medidas básicas:

A = CampoA con agregación SUM
B = CampoB con agregación SUM

Supongamos ahora la siguiente jerarquía en una de las dimensiones:



Donde:

$a1$, $a2$ y $a3$ son los valores de la medida A para las hojas respectivamente
 $b1$, $b2$ y $b3$ son los valores de la medida B para las hojas respectivamente

Definimos una medida derivada:

$$M = A / B$$

Dependiendo del momento en que se aplica la expresión de M (división) se obtendrán resultados diferentes. Esto es controlado por la opción "Valores calculados **antes / después** de agregar los términos"

Calculando los valores Después de agregar

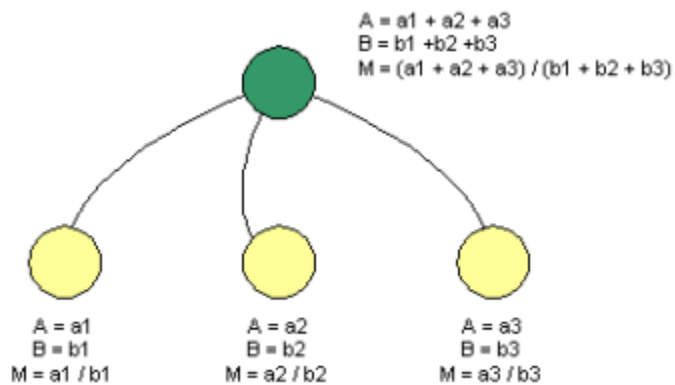


Diagrama de ejemplo de cálculo de Medidas Derivadas después de realizar la agregación. En este ejemplo vemos como el valor de la medida M en el elemento superior de la jerarquía se obtiene realizando la agregación de A, la agregación de B y luego aplicando la expresión de M.

Es decir que se aplica el cálculo de la expresión de M **después** de realizar la agregación

Calculando los valores Antes de agregar

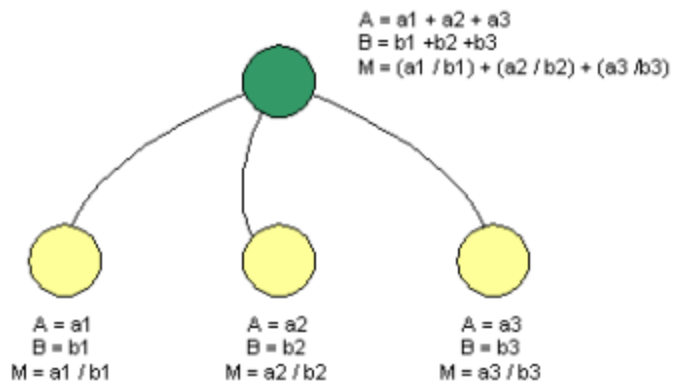


Diagrama de ejemplo de cálculo de Medidas Derivadas antes de realizar la agregación

En este ejemplo vemos como el valor de la medida M en el elemento superior de la jerarquía se obtiene como la agregación del valor de dicha medida M para todos sus hijos.

Es decir que se aplica la expresión de M para cada uno de sus hijos **antes** de realizar la agregación

Conclusiones

El resultado es diferente en cada caso.

Si suponemos los siguientes valores para las medidas A y B

a1 = 20
a2 = 18
a3 = 16

b1 = 10
b2 = 6
b3 = 4

Se obtienen los siguientes resultados:

Calculando ANTES
 $M = (20 + 18 + 16) / (10 + 6 + 4) = 2.7$

Calculando DESPUES
 $M = 20/10 + 18/6 + 16/4 = 9$

La decisión de cuál mecanismo hay que usar depende del resultado que se desee. Generalmente depende de la medida que se esta definiendo.

Modos de Agregación

Cuando se trabaja con medidas básicas es necesario definir que modo de agregación o acumulación se utilizará. En el caso de las medidas derivadas no es necesario, ya que éstas medidas se calculan para cada nivel de la jerarquía correspondiente a cada dimensión.

Los modos de agregación o métodos de acumulación disponibles son:

Modo	Descripción
Suma	La suma de todos los valores del nivel inmediatamente inferior.
Máximo	El valor máximo del nivel inmediatamente inferior.
Mínimo	El valor mínimo del nivel inmediatamente inferior.
Promedio	El promedio de todos los valores de las tuplas correspondientes a los nodos del nivel inmediatamente inferior a este. Se consideran todas las tuplas presentes en la fuente de datos y no las tuplas creadas en la construcción del cubo.

Promedio Ponderado	Es el promedio ponderado según el campo indicado de la fuente de datos. Por ejemplo, pensemos en el promedio de venta de los artículos. Tenemos que la venta bruta es Precio*Cantidad. El promedio ponderado de venta todos los articulos) es: $(\text{Precio} * \text{Cantidad}) / \text{Cantidad}$. Para definir una medida como promedio ponderado de A según B, definimos: $\text{Sumatoria}(\text{A} * \text{B}) / \text{Sumatoria}(\text{B})$
Cantidad	La cantidad de elementos (tuplas) correspondientes a las hojas del subárbol considerado. Se consideran todas las tuplas presentes en la fuente de datos y no las tuplas creadas en la construcción del cubo
Promedio Transcurrido	Es una agregación específica para medidas que implican tiempo. Por ejemplo en el caso de tareas nos permite consultar el tiempo medio de duración de las mismas.
Desviación Estándar Poblacional	Ejemplos en el siguiente tutorial de funciones estadísticas

Ejemplo

Considere un nivel de jerarquía con tres elementos (hojas) E1, E2 y E3, y el nivel superior con el elemento ET.

Consideremos también que las hojas se construyeron a partir de 5 registros de la fuente de datos.

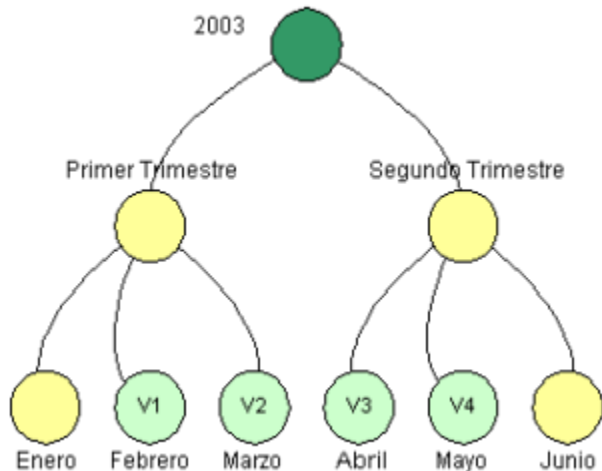
La siguiente es la expresión usada en cada modo de agregación al calcular el valor t del elemento ET:

Modo	Expresión
Suma	$t = (a + b + c)$
Máximo	$t = \text{Max}(a, b, c)$
Mínimo	$t = \text{Min}(a, b, c)$
Promedio	$t = ((a + b + c) / 5)$ (es decir Sum / Cantidad)
Cantidad	$t = 5$
Promedio Ponderado	Si el campo usado para el cálculo tiene valores P1, P2 y P3 para cada elemento E1, E2 y E3 respectivamente: $t = ((a * P1 + b * P2 + c * P3) / (P1 + P2 + P3))$

Dependencias de Dimensiones Fecha

Es posible definir distintos tipos de dependencias de dimensiones fecha:

Ultimo	Toma el último valor del período del nivel inmediatamente inferior.
Ultimo Dinámico	Toma el valor del nivel inmediatamente inferior correspondiente al último período para el que hay datos. A diferencia de la opción anterior que toma el valor correspondiente al último período independientemente de que exista información.
Primero	Toma el valor del primer período del nivel inmediatamente inferior.
Primero Dinámico	Toma el valor del nivel inmediatamente inferior correspondiente al primer período para el que hay datos. A diferencia de la opción anterior que toma el valor correspondiente al primer período independientemente de que exista información.
Promedio	Toma el valor correspondiente al elemento según la agregación y lo divide entre la cantidad de hojas de la dimensión Fecha comprendidas por la consulta.
Promedio de Hijos	Toma el valor correspondiente al elemento según la agregación y lo divide entre la cantidad de "hijos" , en la dimensión Fecha, comprendidas por la consulta, es decir nodos del nivel inmediato inferior.
Primero con Datos	Ver Agregación para SalDOS



Supongamos que se tiene una dimensión fecha con una jerarquía en tres niveles, que incluyen Año, trimestre y Mes.

La figura de la izquierda muestra un ejemplo para el año 2003 donde v1 a v4 representan los valores cargados de las fuentes de datos para la medida Inventario.

Los valores para los niveles superiores de la jerarquía se calculan por el método de agregación elegido.

La siguiente tabla muestra los valores tomados por la medida para los diferentes tipos de dependencias existentes de acuerdo con el ejemplo mostrado en la figura.

Tipo de Dependencia	Valores	Explicación
Primero	<pre>Primer Trimestre = NaN Segundo Trimestre = Abril (v3) Año 2003 = Primer Trimestre = NaN</pre>	<p>No existe valor para Enero que sería el primer período del Primer Trimestre, por lo que el valor para el Primer Trimestre es NaN. Luego el valor para el año 2003 es igual al valor del Primer Trimestre, debido a que corresponde al primer período del año. El valor del Segundo Trimestre es igual al valor de Abril (v3), debido a que es el primer período del Segundo Trimestre.</p>
Último	<pre>Primer Trimestre = Marzo (v2) Segundo Trimestre = Junio (NaN) Año 2003 = NaN</pre>	<p>El valor del Primer Trimestre es igual al valor de Marzo (v2), debido a que Marzo es el último período de dicho Trimestre. El valor del Segundo Trimestre sería igual al valor del mes de Junio, y como no hay valores es NaN. Por último el valor del año 2003 es NaN debido a que sería igual al valor del Cuarto Trimestre para el cual no existen datos.</p>
Primero Dinámico	<pre>Primer trimestre = Febrero (v1) Segundo Trimestre = Abril (v3) Año 2003 = Primer Trimestre</pre>	<p>El valor del Primer Trimestre es igual al valor del mes de Febrero (v1) que es el primer período del Trimestre que tiene datos. El valor del Segundo Trimestre es igual al valor del mes de Abril (v3) que es el primer período del Trimestre. El valor del año 2003 es igual al valor del Primer Trimestre que es el primer período del año para el cual existen datos.</p>

Último Dinámico	<pre> Primer Trimestre = Marzo (v2) Segundo Trimestre = Mayo (v4) Año 2003 = Segundo Trimestre </pre>	<p>El valor del Primer Trimestre es igual al valor del último período del Trimestre para el cual hay datos que es Marzo (v2). Del mismo modo el valor del Segundo Trimestre es igual al valor del mes de Mayo (v4). El valor del año 2003 es igual al valor del último período del año para el cual hay datos que es el Segundo Trimestre.</p>
Promedio	<pre> Primer Trimestre = (v1 + v2) / 2 Segundo Trimestre = (v3 + v4) / 2 Año 2003 = (v1 + v2 + v3 + v4) / 4 </pre>	<p>El valor del Primer Trimestre es la suma de los valores de los elementos dividido la cantidad de hojas que es dos. El valor del Segundo Trimestre es la suma de los valores de sus elementos dividido la cantidad de hojas que es dos. Por ultimo el valor del año se calcula en forma similar, donde en este caso la cantidad de hojas es 4</p>
Promedio de Hijos	<pre> Primer Trimestre = (v1 + v2) / 2 Segundo Trimestre = (v3 + v4) / 2 Año 2003 = (v1 + v2 + v3 + v4) / 2 </pre>	<p>Es similar al caso anterior con la diferencia que se divide entre la cantidad de hijos, por lo que para el Año la cantidad por la que se divide es 2.</p>



Nota

Para el cálculo del promedio, se consideran los nodos creados en el momento de construir el cubo, que contienen datos distintos de cero.

Desviación Estándar Poblacional

Función	Descripción	Algoritmo
Desviación Estándar Poblacional	Medida de la variación de los datos en relación a su promedio poblacional. En la práctica es más utilizada que la varianza ya que tiene la misma unidad de medida que los datos originales	$\sigma = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2}$

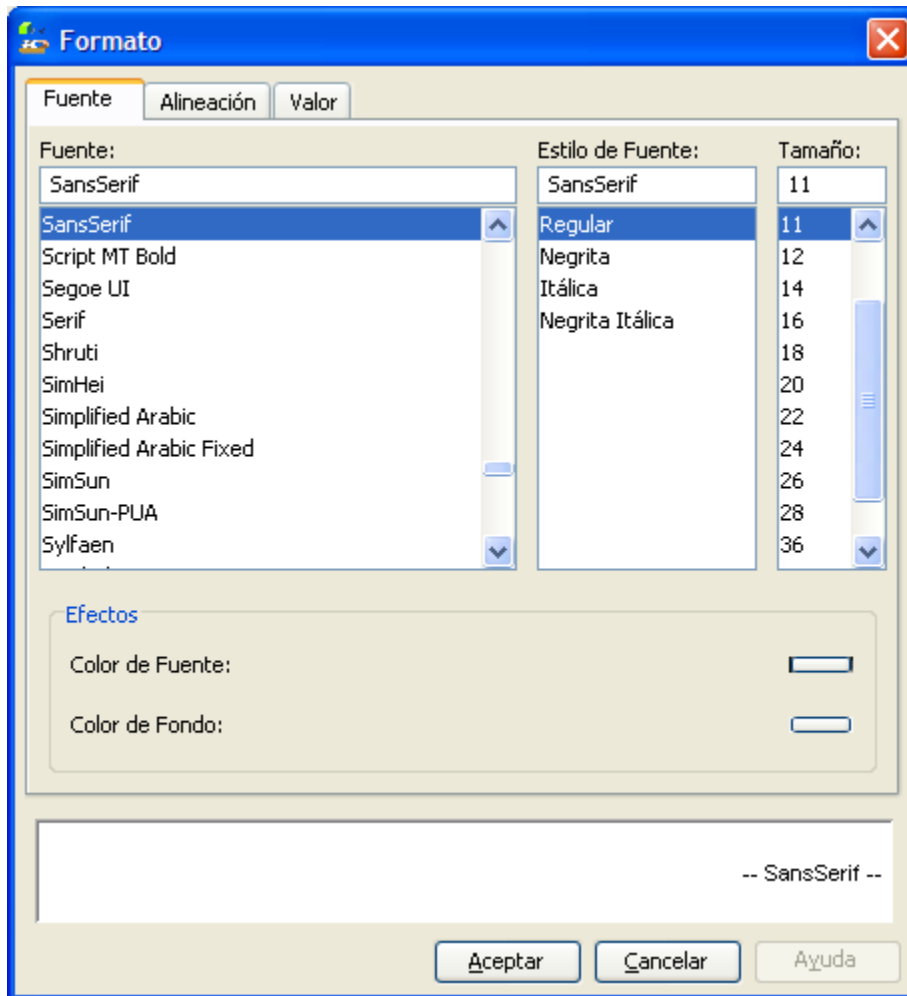
Formato de Números

Es posible abrir el cuadro de diálogo Formato haciendo clic en el botón Formato de Medida. Los siguientes formatos pueden aplicarse a un valor de medida usando las distintas secciones:

- Fuente
- Alineación
- Valor

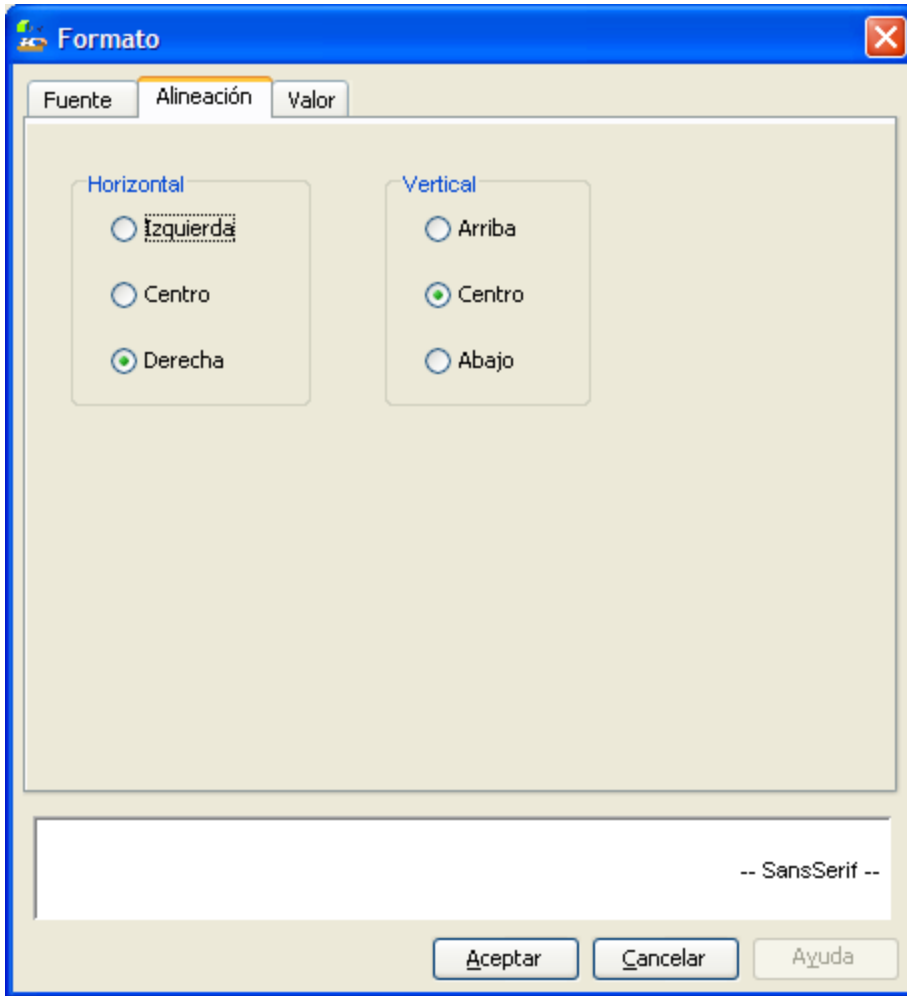
Sección Fuente

Campo	Descripción
Fuente	Seleccionar la fuente de la lista desplegable.
Estilo de Fuente	Seleccionar el estilo de fuente de la lista desplegable.
Tamaño	Seleccionar el tamaño de la lista desplegable.
Color de Fuente	Seleccionar un color de fuente predeterminado o crear un color personalizado. Aparece el cuadro de diálogo Seleccione Texto.
Color de Fondo	Seleccionar un color predeterminado o cree un color personalizado. Aparece el cuadro de diálogo Seleccione Texto.



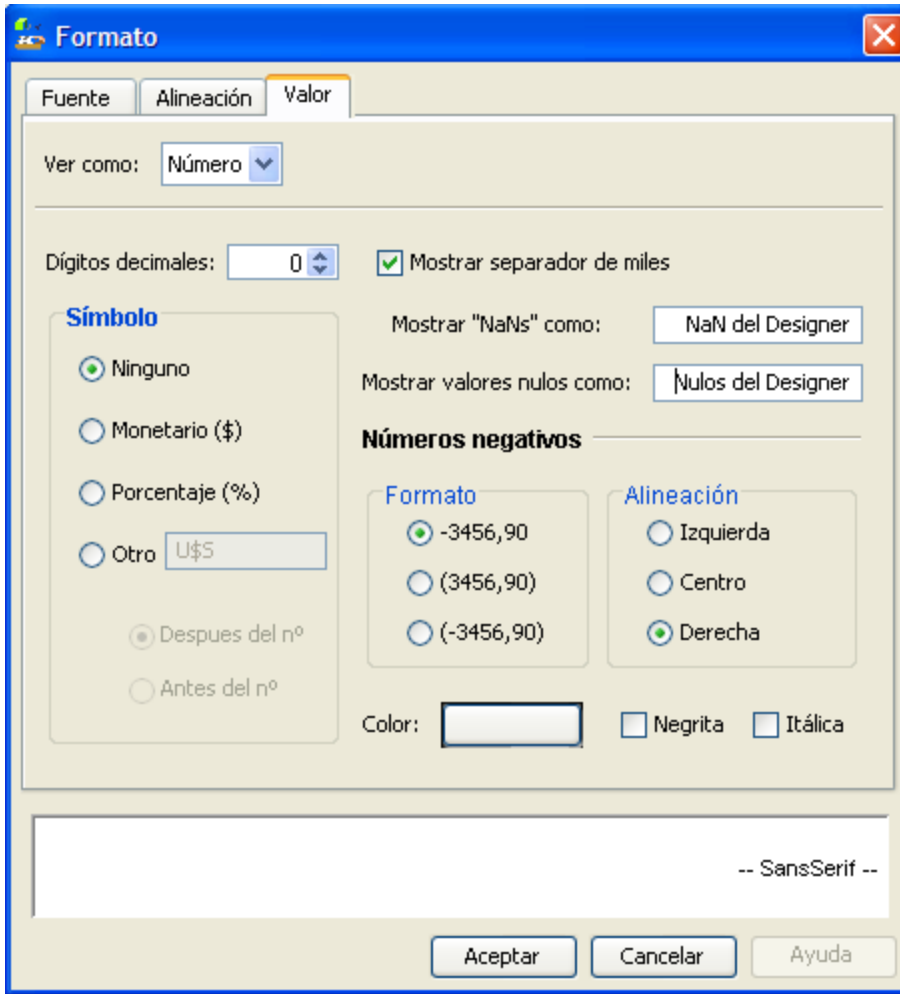
Sección Alineación

Campo	Descripción
Horizontal	Marcar la opción correspondiente para la alineación horizontal: hacia la izquierda, hacia la derecha o centrada.
Vertical	Marcar la opción correspondiente para alineación vertical: arriba, abajo o centrada.



Sección Valor

Campo	Descripción
Ver Como	Se puede elegir entre un formato como Número o como Tiempo. Este último es útil para representar las etiquetas en la tabla del estilo 10h20'30".
Dígitos Decimales	Si usa el tipo de formato Número, ingrese el número de dígitos decimales que se mostrarán.
Mostrar Separador de miles	Marque esta opción para mostrar el separador de miles
Mostrar "NaNs" como	Hace posible la definición de una cadena de caracteres para indicar los valores no numéricos (NaN).
Mostrar valores nulos como	Hace posible la definición de una cadena de caracteres para indicar los valores nulos
Símbolo	Para seleccionar un símbolo que indique la unidad medida, por ejemplo, moneda, porcentaje u otro tipo definido por el usuario. Para decidir si se mostrará antes o después de cada valor.
Números Negativos	<p>Seleccione un color para mostrar los números con valores negativos.</p> <p>Marque la opción correspondiente para la alineación hacia la izquierda, al centro o hacia la derecha.</p> <p>Marque la opción correspondiente para un formato especial del número negativo.</p> <p>Marque las opciones de Negrita y Cursiva para un formato especial del número negativo.</p>



NaN

En inglés *Not a Number*, en español *no es un número*, se usa para expresar un resultado imposible de calcular, como el caso de las raíces negativas, indeterminaciones, etc., retornando NaN como resultado de la operación. Así también para representar a los campos con valores *Null*

Nulos

La representación de valores *Nulos* está indicado para aquellos casos en que no existe información en las fuentes de hechos (fuentes de datos). Falta la información de un día dentro del mes que se está analizando, por ejemplo.



Nota

Si los valores *nulos* fueron definidos en el modelo multidimensional como *ceros* estos se verán con este valor y no serán considerados como *nulos* en el datamart.

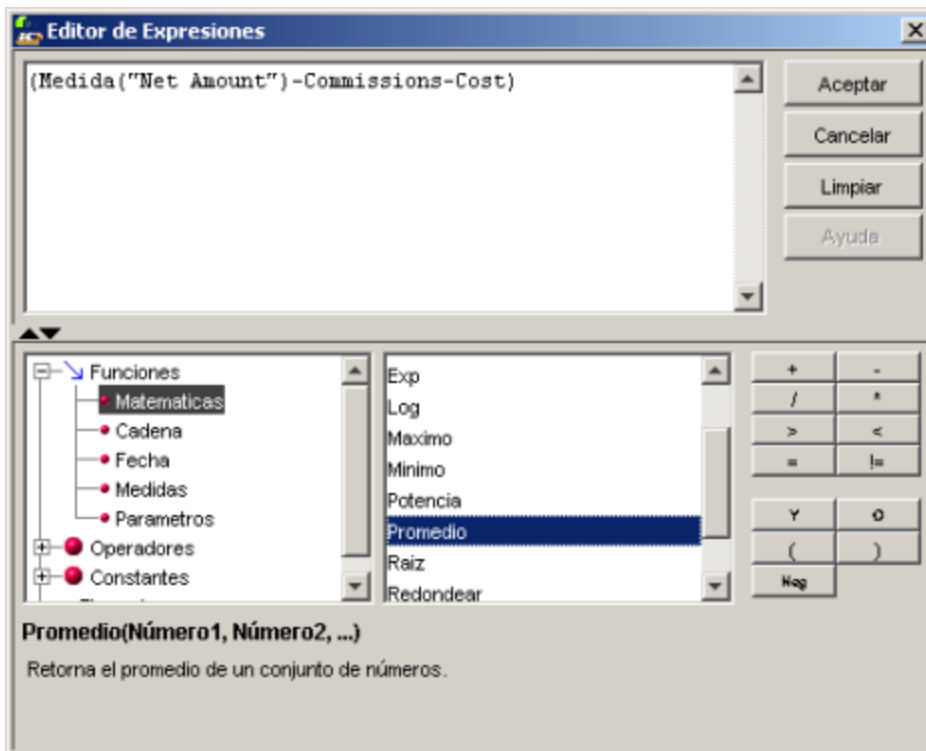
Operadores y Funciones de Expresiones de Medidas

La lista de operadores y funciones disponibles para la definición de Medidas derivadas es similar a la disponible para definir Campos Virtuales. Para más detalles referirse a la sección [Operadores y Funciones para Campos Virtuales](#)

Adicionalmente se agrega la siguiente función que permite referenciar otras medidas del modelo

Medida (<nombre>) : Referencia a Medida

Permite referenciar otras medidas del modelo. Es necesaria especialmente cuando el nombre de la medida que se desea referenciar contiene espacios. De no contenerlos alcanzaría referenciar dicha medida por su nombre entre comillas dobles



Construyendo Datamarts

O3 Builder es el componente responsable de la construcción de los datamarts, a partir de los modelos definidos con **O3 Designer**.

La construcción del datamart puede ser en forma total (o completa), o incremental.

La construcción completa puede realizarse desde el mismo **O3 Designer**, con la opción Generar Cubo del menú Archivo, o con el componente **O3 Builder**.

La construcción incremental se realiza únicamente con el componente **O3 Builder**.

La construcción o actualización de los datamarts puede ser monitoreada a través de mensajes definidos en **O3 Designer** asociados a los posibles estados de finalización de dicho proceso.

El **O3 Builder** puede enviar correos a los destinatarios definidos en el propio modelo, informando sobre el éxito o fracaso de la construcción. Ver [Acciones de Construcción](#).

Construcción Completa (FULL)

Cuando se ejecuta la construcción desde el **O3 Designer**, el datamart generado corresponde al modelo activo actualmente en el **O3 Designer**.

Construcción Incremental

La construcción incremental es utilizada para actualizar la información del datamart, evitando la reconstrucción completa a los efectos de ahorrar tiempo y recursos del sistema.

Para la construcción incremental, debe prestarse especial atención en la configuración de los Input Sets y eventualmente de los parámetros de construcción que se utilicen.

Las fuentes de datos que forman el Input Set Incremental deben proporcionar únicamente los nuevos datos del datamart. Si estas fuentes de datos incluyen datos que ya forman parte del datamart, el mismo contendrá datos duplicados.

Para las consultas SQL es posible incluir parámetros de construcción en la cláusula WHERE que limite los registros obtenidos de acuerdo con el valor que toman en cada construcción. Por ejemplo, se pueden definir condiciones dependientes de las fechas de registro o rangos de valores tales como números de facturas, etc.



Durante las construcciones incrementales se toma la definición del datamart (modelo multidimensional,) que se encuentra en el propio archivo .cube, como así también los valores de los parámetros definidos.

Esto significa que en el caso de realizar algún cambio al archivo .mdl es necesario primero realizar una construcción completa para tomar los cambios y luego realizar las incrementales.

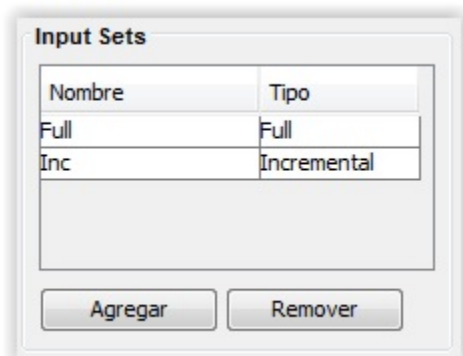
Los posibles casos a utilizar son muy variados y dependerá del tipo de información que tengamos.

Ejemplo

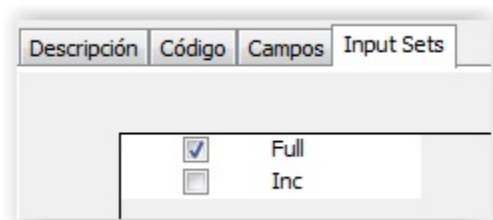
Consideremos la construcción incremental de un datamart de estadísticas de ventas en el que se agregan diariamente las ventas del día anterior. Trabajando sobre el modelo multidimensional de Vinos que se entrega con el instalador.

Este datamart esta definido para construirse en las primeras horas de la mañana de cada días.

Lo primero que tenemos que hacer es definir un **Input Set** que sea del **Tipo Incremental (Inc)**, con el botón **Agregar**.



Este input set servirá para indicar a las fuentes de datos en qué construcción deben ejecutarse, en la solapa de Input Set.



De esta manera vamos a poder tener consultas que se ejecutarán en las construcciones Full y otras para las construcciones Incrementales, o ambas.

Por ejemplo para las consultas que son Tablas de Hechos tendremos una consulta Full y otra Incremental, mientras que para las consultas que son Tablas de Dimensión indicaremos ambos Input Set.

Tabla de Hechos Full	Tabla de Hechos Incremental	Tablas de Dimensión

Ahora debemos definir las consultas de fuentes de las Tablas de Hechos, donde en la Full indicaremos extraer todos los datos y en la incremental con un filtro que indique los datos del día anterior.

Nombre Consulta	Consulta	Input Set
Ventas Full	SELECT * FROM VINOS_VENTAS	Full
Ventas Incremental	SELECT * FROM VINOS_VENTAS where FECHA >= \$Fecha_Construccion.OLD\$	Inc

Se observa que se ha utilizado el parámetro *Fecha_Construccion*, que deberemos definir en Parámetros del Cubo (para más detalles referirse a

la página Definiendo Parámetros)

Nombre	Valor	Tipo	Controlador
Fecha_Construccion	=(Concatenar(Texto(Año(Hoy())),"-",Derecha(Concatenar("00",(Te...)))	String	<input checked="" type="checkbox"/>
INSTALL_DIR	=Sistema("Ideasoft.home.path")	String	<input type="checkbox"/>
PARAMS_PATH	\$INSTALL_DIR\$/files/data/Vinos	String	<input type="checkbox"/>
PARAMS_SERVER	//localhost:1527/Vinos	String	<input type="checkbox"/>
PARAMS	\$PARAMS_PATH\$	String	<input type="checkbox"/>



La definición de un parámetro para filtrar por fechas en una consulta sql, es particular de cada Base de Datos y se debe prestar mucha atención en su definición. Por lo general es un campo de tipo texto.

Para nuestro caso fue definido --->

```
=(Concatenar(Texto(Año(Hoy())),"-",Derecha(Concatenar("00",(Texto(Mes(Hoy()))),2),"-",Derecha(Concatenar("00",(Texto(Dia(Hoy()))),2))))
```

para formar un string del tipo AAAA-MM-DD

Cuando se construye el cubo el valor de éste y los demás parámetros quedan en el cubo construido. Por lo tanto es posible referirse al valor anterior del parámetro usando:

```
$ParameterName.old$
```

Esto significa que se puede incluir el valor real del parámetro y el valor previo en las condiciones de la expresión WHERE como forma de cargar los datos generados desde la última construcción. Por ejemplo:

```
SELECT *  
FROM Facturas  
WHERE date > $TODAY.old$ AND date < $TODAY$
```

Para nuestro caso en particular utilizaremos \$Fecha_Construccion.OLD\$. Al indicar que este valor sea Controlador (casilla activada), el O3Builder no permitirá que se construya incrementalmente el cubo con el mismo valor que está en el cubo.

Teniendo entonces el modelo multidimensional definido debemos hacer primero una construcción Full y luego las Incrementales, utilizando el O3 Builder

- [Definiendo Input Sets](#)
- [Definiendo Parámetros](#)
- [Definiendo Acciones de Construcción](#)
- [Verificando un Datamart](#)
- [Construyendo un Datamart](#)
- [Usando O3 Builder](#)
- [Abriendo el Cubo](#)

Definiendo Input Sets

Los Input Sets permiten agrupar las fuentes de datos correspondientes a un modelo.

También facilita la construcción de datamarts correspondientes a un mismo modelo, pero con información diferente, respondiendo por ejemplo a un juego de datos de producción y otro de prueba. En este caso, se define más de un Input Set para un mismo modelo y al construir el datamart se identifica el Input Set que se usará.

Todas las fuentes de datos deben pertenecer al menos a un Input Set.

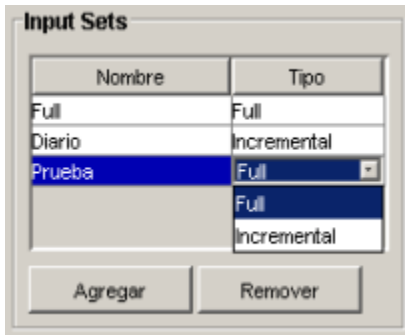
Es posible definir dos tipos de Input Sets:

- **Full:** El datamart se construye totalmente como si fuera la primera vez, independientemente de los datos cargados en construcciones anteriores.
- **Incremental:** El datamart se construye agregando los nuevos datos que se leerán. El diseñador debe asegurarse de que este Input Set tiene solamente los datos que desea agregar y no datos ya cargado en el datamart.

! Para realizar una construcción incremental debe definir un Input Set de tipo Incremental. Siempre que defina una construcción incremental, también debe existir un Input Set para una construcción completa.

Para definir un Input Set:

1. Seleccionar la rama principal del modelo en el árbol de diseño. Aparece el Panel de Propiedades para el mismo.
2. Seleccionar un Input Set, presionando el botón Agregar en el cuadro de Input Sets.
3. Para editar el nombre del Input Set, hacer doble clic en el campo Nombre.
4. Ingresar el nuevo nombre del Input Set.
5. Para cambiar el tipo de Input Set, haga doble clic en el campo Tipo. La lista de tipos aparece.



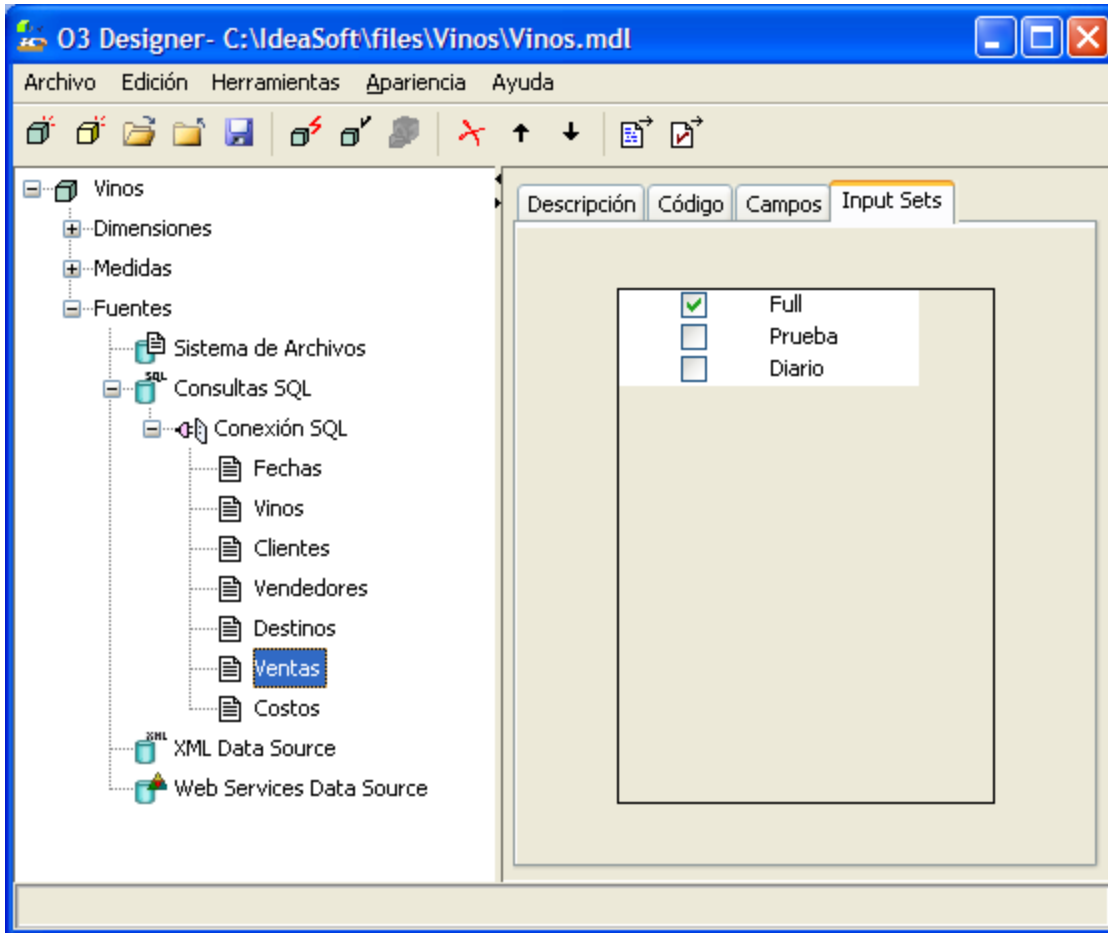
Asignando Fuentes de Datos a los Input Sets

Use la solapa Input Sets del panel de propiedades de las Fuentes de Datos para asignar una fuente de datos a un Input Set.

1. Seleccione la rama Fuente de Datos en el Arbol de Diseño. Aparece el Panel de Propiedades para la Fuente de Datos.
2. Seleccione la solapa InputSets. Aparece una lista de Input Sets.
3. Marque la opción para que los Input Sets incluyan la fuente de datos.

Notas:

- Debe definir el Input Set para el datamart antes de asignarle una fuente de datos.
- Todas las fuentes de datos deben pertenecer a uno o más Input Sets.
- Debe asignar por lo menos una fuente de datos para cada Input Set. Si no lo hiciera O3 le notificará que debe proveer por lo menos una fuente de datos en cada Input Set.



Definiendo Parámetros

En el **O3 Designer** es posible definir un grupo de parámetros para:

- Controlar el proceso de construcción.
- Sustituir valores en la definición de fuentes de datos.

El parámetro usa valores por defecto, o valores asignados en el momento que se dispara el proceso de construcción.

La definición de un parámetro de construcción incluye las siguientes declaraciones:

- Nombre
- Valor por defecto
- Tipo (Cadena de caracteres, Fecha, Entero, Doble, Hora)
- Si se usará para controlar una construcción incremental o no (controla si el valor es diferente al valor del parámetro del datamart anterior)

Los valores de los parámetros pueden ser constantes o expresiones. Si usa una expresión, el valor debe comenzar con = (signo de igual).

Puede usar operadores y funciones de campos virtuales en la expresión.

Por ejemplo, puede definir un valor de parámetro como:

```
=Hoy ( )
```

En este caso su valor será la fecha de la construcción del datamart.

También es posible usar parámetros de construcción definidos previamente en valores de parámetro refiriéndose a ellos como \$NombreParámetro\$.

Por ejemplo:


```
RUTA_INSTALACION = C:\IdeaSoft\O3
RUTA_DATOS = $RUTA_INSTALACION$\files
```

En este caso, el valor de RUTA_DATOS será C:\IdeaSoft\O3\files.

También puede usar un parámetro de construcción definido previamente en una expresión que asigna un valor a otro parámetro. En este caso se debe referenciar al parámetro directamente con su nombre sin encerrarlo entre símbolos \$ cuando usa un parámetro dentro de una expresión.

```
FECHA_ACTUAL=Hoy( )
FECHA_PROXIMA_CONSTRUCCION=SumarDia(FECHA_ACTUAL, 1)
```

Definición de Parámetros de Construcción en las Fuentes de Datos

Es posible referirse a los parámetros de construcción definidos en la definición de una Fuente de Datos de Texto, o en una consulta SQL refiriéndose al \$Nombre Parámetro\$.

Por ejemplo:

```
SELECT *
FROM Facturas
WHERE Fecha > $AYER$
```

También es posible utilizar parámetros en construcciones incrementales para referenciar a valores de parámetros de la anterior construcción. En dicho caso se agrega el sufijo .OLD al nombre del parámetro.

Por ejemplo:

```
SELECT *
FROM Facturas
WHERE Fecha > $FECHA_ACTUAL.OLD$
```

Durante la construcción del datamart, los valores de parámetros se sustituyen. Los mismos pueden ser valores por defecto (asignados en el modelo), o valores reasignados durante la construcción.

Los valores de los parámetros asignados en el momento de la construcción pueden ser leídos de un archivo de configuración con el siguiente formato:

```
<Nombre Parámetro 1> = <Valor Parámetro 1>
<Nombre Parámetro 2> = <Valor Parámetro 2>
<Nombre Parámetro 3> = <Valor Parámetro 3>
...
```

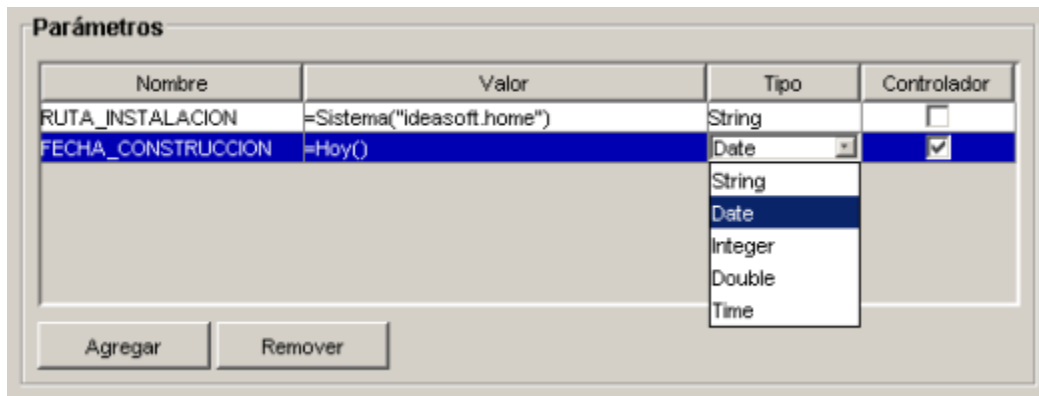
Este tipo de archivo de configuración debe ser generado con la extensión **.cfg** y llamado en la construcción del datamart con la opción **-cfg=** del comando **builder**.

Los valores definidos en el modelo se sustituyen con los que se especifican en el archivo. Pueden ser constantes o expresiones.

Para definir parámetros de construcción:

En la solapa General del Datamart se definen los parámetros de construcción.

1. Seleccionar la rama principal del modelo en el Árbol de Diseño. Aparece el Panel de Propiedades del mismo.
2. Seleccionar la solapa General.
3. Presionar el botón Agregar en el cuadro de grupo de Parámetros. Aparece un nuevo parámetro de construcción.
4. Para editar el nombre del parámetro de construcción, hacer doble clic en el campo del nombre.
5. Ingresar el nombre del nuevo parámetro de construcción.
6. Para editar el valor del parámetro de construcción hacer doble clic en el campo Valor.
7. Ingresar el valor del nuevo parámetro de construcción.
8. Para cambiar el tipo de parámetro de construcción haga doble clic en el campo Tipo. Aparece la lista de tipos.
9. Para usar el parámetro de construcción para controlar una construcción incremental marcar la opción Controlador.



Definiendo Acciones de Construcción

Al definir acciones de construcción es posible:

- Notificar a los usuarios de los resultados de las construcciones (completa o incremental) vía email.
- Ante acciones fallidas, intentar cierta cantidad de veces una reconstrucción a intervalos de tiempo determinados (expresados en minutos), notificando a los usuarios el número de intentos y el período de espera.

El envío de notificaciones con el resultado de cada actualización depende solamente de la actualización del cubo a través del comando builder. No requiere acción alguna de parte del servidor de O3 (es decir, el servidor puede estar bajo al momento de la actualización).

Los datos del servidor de mail, destinatarios y cuenta de correo que envía el mail deben ser definidos de manera independiente en cada modelo, como se detalla a continuación.

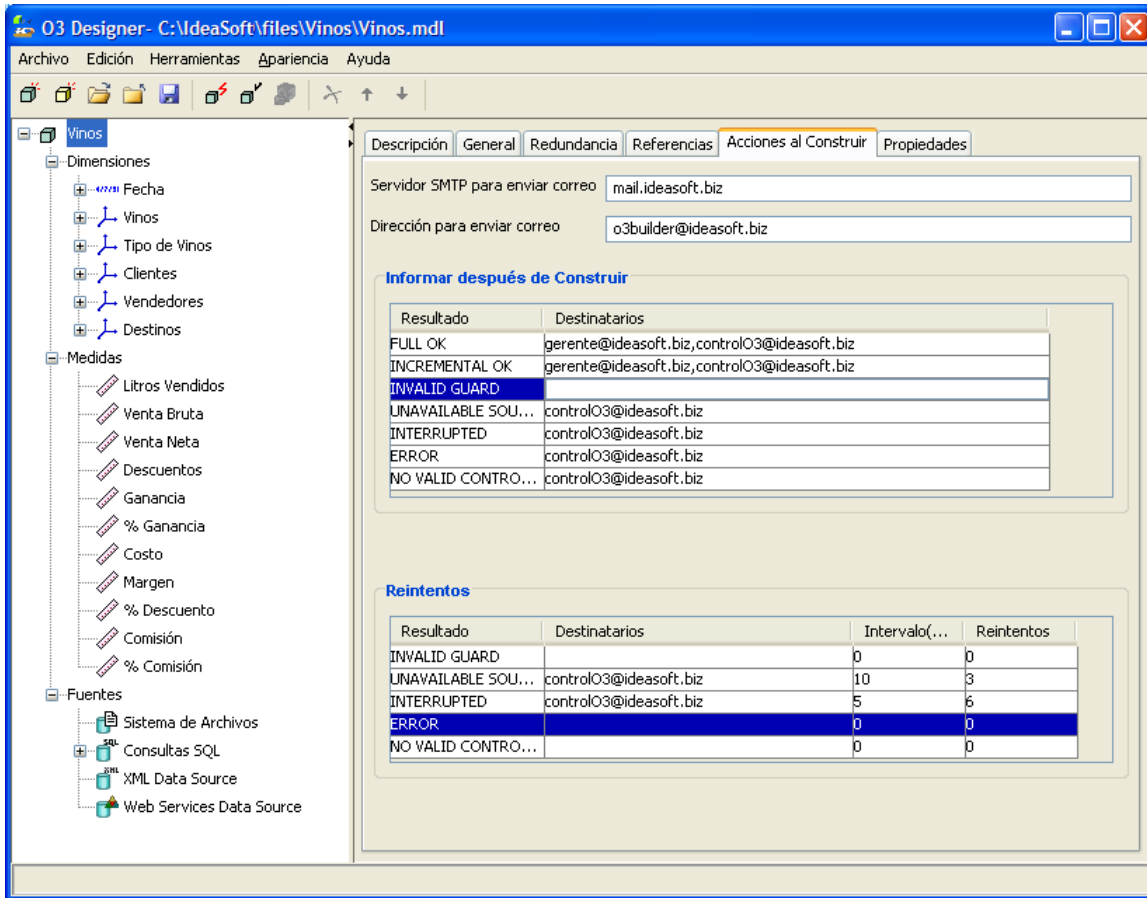
Para definir acciones de construcción:

1. Seleccionar el datamart en el Árbol de Diseño. El Panel de Propiedades se actualiza.
2. Seleccionar la solapa Acciones de Construcción.
3. Ingresar el servidor SMTP.
4. Ingresar la dirección de correo del usuario definido como el remitente del mensaje.
5. Para identificar a los destinatarios de correo de los resultados específicos, ingresar la dirección de correo en la columna de Destinatarios del cuadro "Informar después de construir"
6. Para cada status de finalización no completada, ingresar los destinatarios de correo, el intervalo para intentarlo nuevamente y el número de intentos en el cuadro Reintentos.

Nota

Separe las direcciones de email con , (coma).

O3 usa soporte SMTP. Esto significa que las direcciones de email deben usar soporte SMTP y un servidor de email SMTP, o debe haber soporte SMTP disponible.



Estado de finalización de construcción

Status	Descripción
FULL OK	La construcción completa finalizó en forma exitosa.
INCREMENTAL OK	La construcción incremental finalizó en forma exitosa.
INVALID GUARD	La construcción no se completó correctamente porque una o más de las condiciones de las guardas no se cumplieron. El resultado incluye el nombre de la guarda.
UNAVAILABLE SOURCE	La construcción no se completó correctamente porque falló la verificación de una o más fuentes de datos. Esto puede ser a causa de un archivo de texto no disponible, una base de datos fuera de servicio, etc. Si está activa la opción Verificar Antes de Construcción en la sección Descripción del panel de propiedades, el resultado incluye el nombre de la fuente.
INTERRUPTED	La construcción no se completó correctamente porque falló un intento de acceso a una fuente de datos, o el datamart no se encontró para una construcción incremental. Este error de acceso ocurre solamente para fuentes sin verificación. Si la construcción es incremental, el datamart mantiene su status anterior y aun puede utilizarse.
ERROR	La construcción no se completó correctamente a causa de un error interno. El resultado incluye el error interno original. Si la construcción es incremental, el datamart queda en un estado inconsistente. Debe reconstruirlo para usarlo nuevamente.
NO VALID CONTROLLER	La construcción no se realizó porque existen parámetros marcados como <i>Controladores</i> que no cambiaron su valor desde la última construcción del datamart.

Configuración para el envío de mail con TLS

1. Editar el archivo <o3>O3Builder.properties, agregar al final

```
mail.useSystemProp=true

mail.smtp.starttls.enable=true
mail.smtp.socketFactory.class=javax.net.ssl.SSLSocketFactory
mail.smtp.port=465
mail.smtp.socketFactory.port=465
mail.debug=false
```

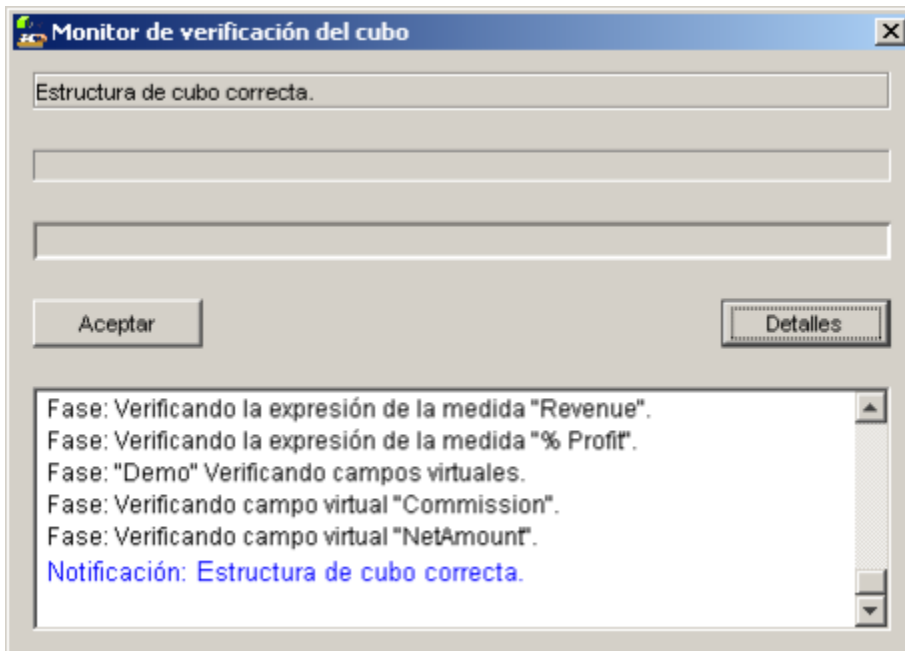
2. Configurar en el Modelo Multidimensional en el tab Acciones a Construir:
Servidor SMTP para enviar correo: mi_cuenta:mi_clave@mi_servidor_de_correo.
Ej. para gmail: mi_cuenta@gmail.com:mi_clave@smtp.gmail.com notar que para este caso hay 2 @, esto se debe a que gmail el usuario es mi_cuenta@gmail.com

Verificando un Datamart

Use el comando Verificar Cubo para realizar una verificación sintáctica del datamart sin construirlo ni acceder a las fuentes de datos.

Para verificar el datamart:

1. Seleccione el comando Archivo | Verificar Cubo. El cuadro de diálogo Monitor de Verificación del Modelo Multidimensional aparece. Se actualiza a medida que avanza el proceso de verificación. Cuando la verificación está completa aparece el status de verificación completada y el botón Cancelar se actualiza a Cerrar.
2. Presione el botón Detalles para ver un registro del proceso de verificación.
3. Presione el botón Cerrar para volver al escritorio de O3.



Construyendo un Datamart

Desde el botón de Generar cubo  se realiza una construcción completa del modelo multifimensional que hemos seleccionado en el Arbol

de Diseño.

Para realizar una construcción completa:

1. Seleccionar la rama del datamart en el Árbol de Diseño. Aparece el Panel de Propiedades para el datamart.
2. En la sección General elegir el modo de error para la construcción.
3. Si se tiene más de un Input Set definido como FULL set, seleccionar el Input Set de la lista desplegable correspondiente al campo "Usar Input Set Durante la Construcción".
4. Seleccionar el comando Archivo | Generar Cubo. Aparece el cuadro de diálogo Guardar Cubo Generado. También desde el botón de la

Barra de Herramientas .

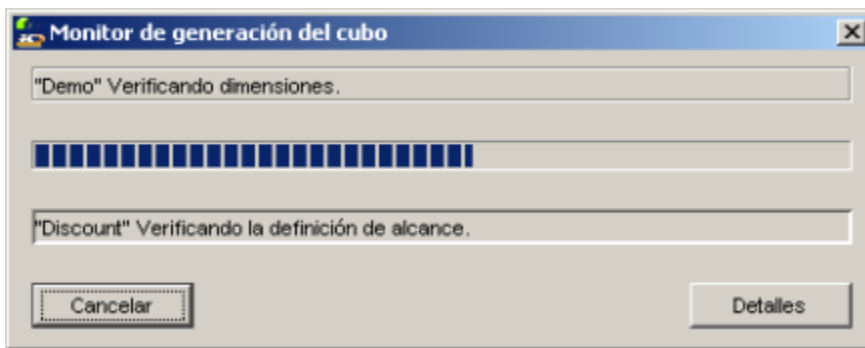
5. Seleccionar una ubicación de directorio y un nombre de archivo para el datamart.
6. Presionar el botón Guardar. Aparece el cuadro de diálogo Monitor de Generación de Cubo. La información se actualiza a medida que avanza la construcción del datamart. Cuando la construcción se termina aparece el estado de finalización de la construcción y el botón Cancelar se actualiza a Cerrar.
7. Para ver las notificaciones generadas durante el proceso de construcción, presionar el botón Detalles.

Nota

Con este método sólo puede realizar construcciones completas (Full).

El comando Generar Cubo incluye la verificación del cubo como primer paso en la construcción del mismo.

El cuadro de diálogo Monitor de Generación de Cubo muestra todos los mensajes producidos por el O3 Builder durante el proceso de construcción, incluyendo las advertencias y el resultado final.



Usando O3 Builder

El comando de **O3 Builder** permite realizar una construcción completa o incremental desde la línea de comandos, o programando la construcción del datamart a través del programador de tareas del sistema operativo.

El ejecutable para el Builder se encuentra en la carpeta **bin** de la instalación de O3. Y en script en la carpeta **bat** (instalación MS-Windows) o **sh**.

La sintaxis de ejecución del Builder es:

```
Builder [opciones] <modelo | cubo | servercfg>
```

Las Opciones incluyen:

Opción	Descripción
-debug	Activa la ejecución más detallada del componente.
-log	Activa el envío de log de construcción a la consola. Esta opción está habilitada por defecto
-logfile=<archivo>	Activa el envío de log de construcción al archivo indicado. Si bien el archivo no tiene por qué existir, sí la ruta donde será creado.

-logtype=<tipo log>	Configura el tipo de log que se genera cuando la opción logfile está habilitada. Las opciones son: <ul style="list-style-type: none"> • clear: Borra el archivo de log con cada construcción • append: Agrega información al archivo de log si este ya existe
-help	Muestra los posibles parámetros y opciones para el comando.
-version	Muestra información de versión de los componentes de O3.
-cube=<archivo>	Especifica el nombre y la ubicación del datamart que se está generando. Es válido solamente para una construcción completa. Si no especifica un nombre de archivo, la ubicación por defecto y el nombre son los mismos del modelo con la extensión .cube.
-is=<Input Set>	Especifique el nombre de un Input Set para usar en la construcción. Si está realizando una construcción completa, especifique un Input Set de tipo Full para esta opción y un archivo .mdl como parámetro. Si no especifica un Input Set, por defecto se usará el Input Set llamado "Full" que está presente por defecto en todos los modelos. Si está realizando una construcción incremental, especifique un Input Set Incremental para esta opción y un archivo .cube como parámetro.
-cfg=<archivo>	Especifique el nombre y la ubicación del archivo que contiene los parámetros sustitutos de construcción. Por defecto, los parámetros de construcción toman su valor del indicado en el propio O3 Designer.
-server	Indica que el O3 Builder se ejecutará como un servidor. Esto permite que un usuario se conecte desde Adm Server al Builder durante el proceso de construcción, para apagarlo usando ShutDown o para ver el registro. Esto es útil cuando el proceso de construcción es largo. Si ejecuta un ShutDown durante la construcción o actualización del datamart, éste no se realiza hasta que la construcción del datamart esté completa. Si el proceso está esperando para intentar nuevamente, la interrupción es inmediata.
-port=<número>	Cuando ejecuta el O3 Builder como un servidor, debe especificar un puerto para la conexión entre el AdmServer y el O3 Builder. El formato es <hostname>:<portnumber>. El puerto por defecto es 1098.
-setNotAvailable	Cambia el estado de un cubo a No Disponible. Se debe indicar el archivo .svr que especifica el cubo
-setAvailable	Cambia el estado de un cubo a Disponible. Se debe indicar el archivo .svr que especifica el cubo

Especifique uno de los siguientes parámetros:

Tipo	Descripción
modelo	Un archivo .mdl indica que se solicita una construcción completa para el modelo indicado. Si no especifica un Input Set, se usará por defecto el Input Set de tipo Full llamado "Full" <i>Notar que el nombre es sensible a mayúsculas y minúsculas</i>
cubo	Un archivo .cube indica que se solicita una construcción incremental del cubo indicado. Si no especifica un Input Set se usará por defecto el Input Set de tipo Incremental llamado "Incremental". <i>Notar que el nombre es sensible a mayúsculas y minúsculas</i>

servercfg	<p>Un archivo .srv conteniendo la información de actualización de un datamart publicado en un O3 Server. Puede ser utilizado tanto para construcciones completas o incrementales. El tipo de construcción se especifica usando la opción -is. Con este tipo de construcción el O3 Builder se conecta con el O3 Server, deshabilita el datamart (notificando a los usuarios conectados y cerrando las conexiones), construye o actualiza el datamart y lo habilita. El datamart generado se encuentra en la URL definida en el O3 Server al momento de publicarlo.</p>
-----------	--

El archivo **.srv** debe tener el siguiente formato:

```
# Ejemplo de archivo de configuración para actualizar el cubo Demo

serverHost          = localhost
serverName         = O3Server
user               = admin
password          = XXXXXXXX
cubeName           = Demo
model              = istore:models/Demo.mdl

publishType        = contents
#targetURL         = C:\IdeaSoft\O3_50070Test/Files/Demo.cube
forceAvailable     = true
#uploadURL         = istore:/o3builder_cubes/Demo.cube
deleteDownloadFile = true
deletePreviousCube = true
```

donde:

serverHost	Es la dirección IP o nombre de la máquina en la que se está ejecutando el O3 Server.
serverName	Es el nombre del servidor al que O3 Builder está conectado. El valor de este parámetro debe mantenerse "O3Server" excepto en raras ocasiones en las cuales sea necesario renombrar el servicio del O3 Server
user	Es el usuario a través del cual el O3 Builder se conecta al O3 Server para notificar que el datamart será actualizado. Este usuario debe tener privilegios de administrador.
password	Es la contraseña para el usuario especificado.
cubeName	Es el nombre del datamart que se desea actualizar. Este nombre es aquel usado para publicarlo en el O3 Server y no tiene por qué coincidir con el nombre del archivo físico.
model	Es la ruta y nombre del modelo del datamart. Se usa para construcciones completas.
publishType	<p>Especifica como se hará disponible en el servidor Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • none: Este es el valor por defecto y asegura compatibilidad con las versiones anteriores. • upload: El Builder crea el datamart en un repositorio intermedio que podría ser del file system, ftp o istore • contents: El Builder envía el contenido del datamart a través de la red. • changelocation: Crea el datamart en donde diga el "targetURL" y al terminar la construcción, modifica la ubicación del cubo a la nueva posición.

targetURL	Especifica el lugar donde el datamart sera creado. No es utilizado si publishType tiene otro valor a "none" o "changelocation".
forceAvailable	Especifica si el datamart debe quedar visible despues de la construcción No es utilizado si publishType tiene otro valor a "none".
uploadURL	Especifica el repositorio intermedio donde el datamart será construido. Esta URL puede ser de file system, fto o istore. Esta URL tiene que ser visible por el O3 Server. Esto solo es posible si la propiedad "publishType" fue especificada en "upload". Por "default" guarda en la carpeta temporal del usuario
deleteDownloadFile	Especifica si el datamart tiene que ser borrado del depósito intermedio una vez publicado sobre en el Servidor El valor por "default" es false
deletePreviousCube	Especifica si el datamart publicado originalmente tiene que ser suprimido del Servidor después de copiar el nuevo. Esto se realiza únicamente si la propiedad "o3.publish.mode" está seteada en "newfile" en el archivo GServer.properties

Este archivo de actualización de datamarts publicados en el servidor debe ser creado automáticamente por el O3 Server Administrator. Para más detalles referirse a la sección de Información de la **Sección Parámetros de Actualización** de la página de [Administración de Cubos](#) del Manual del [O3 Server Administrator](#).

Ejemplos

Supongamos un datamart de ejemplo con información de ventas para los años 2000, 2001 y 2002

Generar una Construcción Completa

La siguiente línea se utiliza para realizar una construcción completa del datamart definido por el modelo C:\IdeaSoft\O3\Modelos\Ventas.mdl. Esta construcción dará origen al datamart C:\IdeaSoft\O3\Cubos\Ventas.cube

```
builder -cube=C:\IdeaSoft\O3\Cubos\Ventas.cube C:\IdeaSoft\O3\Modelos\Ventas.mdl
```

- El parámetro -cube se usó para cambiar el path del datamart de destino. Si se omite este parámetro se genera el datamart en la misma ruta y con el mismo nombre que el modelo
- Como no se incluye un Input Set, por defecto se usa el Input Set llamado "Full".
- La especificación del archivo .mdl indica una construcción completa.

Al usar el Input Set "Full" la totalidad de los datos (2000 al 2002) serán incorporados en el cubo

Generar un Datamart con Datos Solamente del año 2000

Para este ejemplo se asume que se tiene definido un Input Set llamado "Solo2000" de tipo Full que extrae datos de la base de datos únicamente para el año 2000

La siguiente es la línea necesaria para realizar la construcción de dicho datamart

```
builder -is=Solo2000 C:\IdeaSoft\O3\Modelos\Ventas.mdl
```

- El parámetro -is especifica un Input Set de tipo Full llamado Solo2000 que sólo trae datos para el año 2000.
- El datamart construido será C:\IdeaSoft\O3\Cubos\Ventas.cube ya que no fue especificada la opción -cube.

Agregar Datos del 2001 al Datamart del 2000

Para este ejemplo se asume que se tiene definido un Input Set llamado "Incr2001" de tipo Incremental que únicamente trae datos para el año 2001

La siguiente es la línea necesaria para actualizar el datamart creado en el caso anterior con los datos del 2001


```
builder -is=Incr2001 C:\IdeaSoft\O3\Modelos\Ventas.cube
```

- El parámetro -is especifica un Input Set de tipo Incremental llamado Incr2001 que sólo trae datos para el año 2001.
- La especificación del archivo .cube indica que se trata de una construcción incremental del datamart indicado.

Abriendo el Cubo

Desde el **O3 Designer** use el comando Abrir Browser para ver un datamart que ha sido construido.

Para ver un datamart:

1. Seleccionar el comando Abrir Browser del menú Archivo. El O3 Browser se abre con el datamart actual.
2. Seleccionar el comando Salir del menú Archivo para volver al **O3 Designer**.



Nota

La construcción del datamart habilita el comando Abrir Browser. El datamart se abre usando la última versión construida.

Optimizando las Consultas

Una de las características más importantes de los datamarts de O3 es la posibilidad de manejar jerarquías para las dimensiones. Las jerarquías le permiten al usuario analizar la información no sólo desde diferentes perspectivas, sino también en diferentes niveles de detalle.

En la definición del modelo multidimensional de un datamart se definen las jerarquías relacionadas con cada una de sus dimensiones, especificando los posibles niveles de detalle que el usuario podrá consultar.

Para una dimensión Fecha, por ejemplo, pueden definirse los niveles Año, Trimestre, Mes y Semana, para que el usuario pueda analizar la información en cualquiera de estos niveles del datamart.

Es importante considerar que la información obtenida de las fuentes para construir un datamart se da siempre para un nivel en particular (nivel base o de entrada) en cada una de las dimensiones que forman el datamart. En el ejemplo de la dimensión Fecha este nivel puede ser Semana.

Cada vez que un usuario consulta un nivel por encima del nivel de entrada para una o más dimensiones (Año, Trimestre o Mes en el ejemplo), O3 realiza una agregación para resolver la consulta (a través de la operación de agregación definida para la medida consultada) desde el nivel de entrada o base de datos en cada una de las dimensiones (Semana por ejemplo). Dependiendo del número de registros manejados por el datamart, las operaciones de agregación pueden involucrar grandes cantidades de registros, y por lo tanto afectar negativamente el tiempo de respuesta para ciertas consultas.

La redundancia es el mecanismo que hace posible la inclusión de información previamente calculada en el momento que se hace la consulta (cuando el datamart se construye, por ejemplo) para niveles de agregación por encima del nivel base o de entrada.

De esta forma, si el usuario consulta un nivel para el cual se ha incluido redundancia (nivel de redundancia) no será necesario hacer una agregación ya que el cálculo ya existirá almacenado en el datamart, agilizando los tiempos de respuesta.

Por otro lado, si las consultas se hacen por encima de un nivel precalculado, O3 usará estos niveles para la agregación en vez de los registros de nivel base.

Como la redundancia consiste en información precalculada que se almacena como parte del datamart, el usuario debe observar que esta inclusión afectará el tamaño final del mismo. Por lo tanto, la cantidad de redundancia incluida en el datamart debe ser controlada para evitar que ocupe demasiado espacio.

La tarea de definir la redundancia apropiadamente consiste en alcanzar un equilibrio entre el espacio extra ocupado por el datamart como consecuencia de la redundancia y el beneficio que ofrece a los tiempos de respuesta de las consultas. En la mayoría de los casos, unos pocos niveles de redundancia cuidadosamente seleccionados representan una gran mejoría para los tiempos de respuesta, con muy poco espacio de almacenamiento extra.

Definición de Redundancia

La redundancia de un datamart es la selección de los niveles para las dimensiones en las que los valores serán precalculados. La redundancia en un datamart se definirá por un conjunto de niveles de redundancia.

Niveles de Redundancia

Un nivel de redundancia debe especificar un nivel para cada una de las dimensiones del datamart. Los datos correspondientes a la combinación

de niveles especificados se precalcularán en el datamart.

Si al consultar el datamart el usuario se encuentra en el nivel de redundancia para cada dimensión, los datos se calcularán de antemano y no será necesario hacer cálculos para responder a la consulta.

Además, si en una o más dimensiones el usuario se encuentra por encima del nivel de redundancia, puede usarse para el cálculo reduciendo el número de registros y como consecuencia, el tiempo de respuesta.

Ejemplo

Consideremos un modelo multidimensional arbitrario con las siguientes dimensiones:

Dimensión	Número de niveles
Dimension1	4
Dimension2	3
Dimension3	2
Dimension4	3

Estos son ejemplos de niveles de redundancia:

(3, 2, 1, 2)
(3, 1, 1, 1)
(2, 2, 1, 2)



Para la definición de una redundancia los niveles de cada dimensión están numerados en orden ascendente, siendo 0 el nivel más bajo en la jerarquía.

Para evaluar el impacto de un nivel de redundancia en un datamart, el usuario debe considerar que cada nivel de redundancia generará nuevos registros en el datamart.

Cuanto más altos sean los niveles que forman el nivel de redundancia, más bajo será en número de registros generados.

- [Métodos de Cálculo de Redundancia](#)
- [Formas de Calcular Redundancia](#)

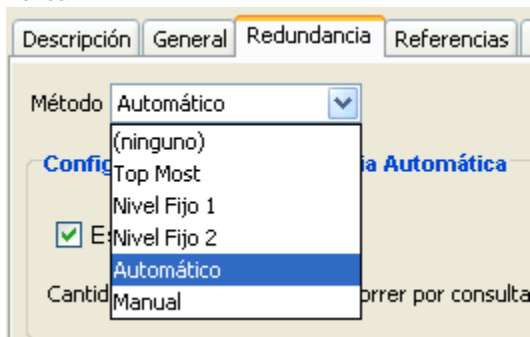
Métodos de Cálculo de Redundancia

Para simplificar el proceso de definición de redundancia, O3 ofrece un conjunto de métodos de redundancia predeterminados. Cada método de redundancia define una política de redundancia para el datamart. Algunos métodos son completamente automáticos, y otros dan más control al diseñador. Además de los métodos predeterminados hay un método manual en el que el diseñador puede definir los niveles uno a uno.

El método de redundancia es lo primero que se debe seleccionar para definir una redundancia en un modelo multidimensional. Dependiendo del método seleccionado, en algunos casos será necesario definir algunos parámetros adicionales.

Los métodos de redundancia disponibles son:

- Ninguno
- Top Most
- Nivel Fijo 1
- Nivel Fijo 2
- Automático
- Manual



Ninguno

En este caso no se incluyen niveles de redundancia en el datamart. Todas las consultas se resolverán en el nivel base de las dimensiones.

Top Most

El método Top Most incluye un único nivel de redundancia en el nivel superior de todas las dimensiones. El formato del nivel incluido es el siguiente:

(S1, S2, ..., SN)

donde S1 es el nivel superior de la dimensión número. i, y N es el número de dimensiones en el datamart.

Este método está orientado a resolver eficientemente las consultas en el nivel superior del datamart. Puede resultar útil para acelerar la apertura de la vista inicial de un datamart con muchos registros.

Nivel Fijo 1

El método Nivel Fijo 1 incluye el nivel Top Most y un nivel de redundancia adicional con el siguiente formato:

(1, 1, ..., 1)

Esto es, un nivel de redundancia para el nivel 1 en cada una de las dimensiones del datamart. Si las dimensiones tienen 2 niveles, el método Nivel Fijo 1 es igual al Top Most.

Nivel Fijo 2

El método Nivel Fijo 2 incluye el nivel Top Most, el Nivel Fijo 1 y un nivel de redundancia adicional con el siguiente formato:

(2,2, ... , 2)

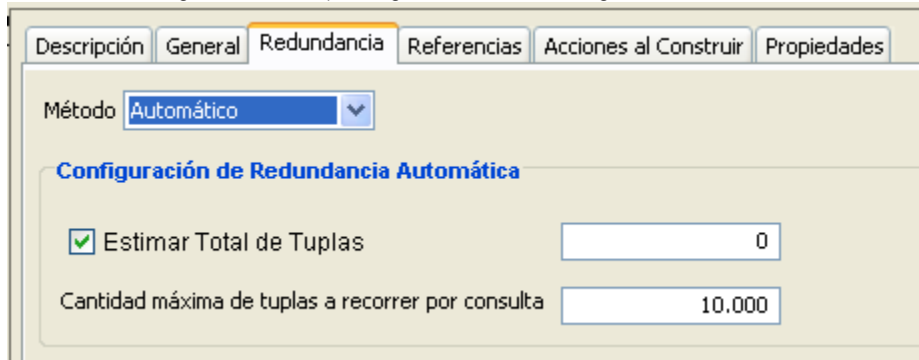
Este es un nivel de redundancia para el nivel 2 en cada una de las dimensiones del datamart. Si alguna dimensión no tiene nivel 2 (tiene menos de 2 niveles), el nivel de redundancia será ignorado. Si todas las dimensiones tienen 3 niveles, el método Nivel Fijo 2 es igual al Top Most.

Automático

El método automático hace un análisis del contenido del datamart y automáticamente decide la ubicación de los niveles de redundancia a través de algoritmos incluidos en O3.

Para tomar esta decisión los algoritmos usan un parámetro de entrada que el diseñador debe proporcionar en la sección "Configuración de Redundancia Automática". El parámetro es el número máximo de registros que deben recorrerse (y agregarse) en el peor de los casos para responder a una consulta. Esta restricción en la práctica da un límite de tiempo para responder cualquier consulta.

Basándose en estos datos y en cualquier dato adicional del datamart (número de niveles en las jerarquías, número de elementos en los niveles y número total de registros del cubo) los algoritmos automáticos generarán los niveles de redundancia necesarios para cumplir esta regla.



Descripción General Redundancia Referencias Acciones al Construir Propiedades

Método Automático

Configuración de Redundancia Automática

Estimar Total de Tuplas 0

Cantidad máxima de tuplas a recorrer por consulta 10,000

Dependiendo del momento en que se generan los niveles de redundancia automática, (ver Fases) los algoritmos no pueden saber el número total de registros que el datamart tendrá. Si este es el caso, el algoritmo se basará en la información obtenida en la etapa de generación de metadata (construcción de dimensiones y sus jerarquías) dependiendo del número de registros en el datamart y basará sus decisiones en esta información.

Por otro lado, el diseñador puede indicar para este caso, a través de la función "Estimar total de tuplas", un total estimado de tuplas en el datamart, para usar en vez del estimativo.



El usuario debe considerar que si el "Valor Máximo de Tuplas por Consulta" es muy bajo, puede originar la generación de muchos niveles de redundancia e incrementar el tamaño del datamart. Por lo tanto, este método de redundancia debe usarse con mucho cuidado, controlando dicho parámetro en particular.

Manual

En el método manual el diseñador tiene control total sobre los niveles de redundancia que se incluirán en el cubo. El diseñador deberá definir los niveles de a uno, indicando cómo se forma cada uno de ellos (el nivel de cada dimensión).

Una vez que el método Manual se ha seleccionado, los niveles deben ingresarse en la sección "Configuración Manual de Redundancia" a través del botón Agregar Nivel. Una vez que se agrega un nuevo nivel, el número de nivel para cada dimensión debe especificarse.

El método manual es más flexible que los otros, ya que permite ajustar la redundancia incluida en el datamart a la realidad de los datos manejados. Por otro lado, es el que requiere más conocimientos por parte del diseñador acerca del mecanismo de redundancia y los datos incluidos en el datamart.

Esquema del Cubo cargado: OK

Fases

Dado un conjunto de niveles de redundancia generados por alguno de los métodos anteriores, O3 organiza estos niveles en fases según las dependencias entre ellos. El objetivo de esta organización es hacer que cada nivel use el nivel más bajo posible como nivel base, y evitar que todos los niveles se calculen en nivel base.

Dado un conjunto de niveles, O3 hará un plan compuesto por un conjunto de fases, cada una de las cuales tendrá los niveles calculados en el mismo nivel base y hará los cálculos basándose en estas fases

Formas de Calcular Redundancia

En la sección anterior se indican los métodos de aplicar redundancia, ahora se presenta las distintas formas de calcular.

Previamente tenemos que considerar las fases por las que pasa la construcción de un cubo con el O3Builder, y las cuales se pueden observar en el log de construcción si así lo indicamos:

- Fase 0 - Verificación del Modelo Multidimensional
- Fase 1 - Construcción de la Metadata
- Fase 2 - Carga del Cubo
- Fase 3 - Cálculo de la Redundancia ⚠ Si fué indicado un Método.

Construcción de la Redundancia Indicando en el Modelo Multidimensional

Habiéndose indicado en el modelo multidimensional algún Método de Redundancia, luego de terminada la Fase 2 de Carga del Cubo comenzará el cálculo de la Redundancia.

Si estamos ante un caso de Construcción de Tipo Incremental, luego de cargar el cubo con la nueva información se volverá a Calcular la Redundancia para toda la información que hay en el cubo.

Construcción de la Redundancia con el Comando *RedunMgr*

Por diversos motivos un usuario puede decidir no indicar la Redundancia en el Modelo Multidimensional y calcular la redundancia luego de Construido el Cubo.

Por ejemplo cuando tenemos un cubo con construcciones **incrementales**. Recordemos que si queremos trabajar un cubo con otros niveles de redundancia y estos están indicados en el modelo multidimensional deberíamos cambiar el modelo multidimensional y comenzar con construcciones de tipo Full.

También es muy útil para agregar la redundancia en un paso separado al de la construcción del cubo, repitiendo el proceso las veces que sea necesario hasta lograr optimizar el cubo sin necesidad de perder tiempo en reconstruirlo. Esta aplicación despliega además información útil sobre los niveles de redundancia. Por ejemplo, muestra la cantidad de tuplas que tiene un nivel de redundancia y sobre qué nivel fue construido, lo que permite tener una idea de si cierto nivel de redundancia mejora o no la performance del cubo.

El comando **RedunMgr** nos permite operar y administrar las redundancias de un cubo, sin necesidad de modificar el modelo multidimensional.

Ejecución

RedunMgr [opciones] <datamart>

Ejemplo **linux**

```
redunmgr.sh [opciones] miDataMart.cube
```

Ejemplo **windows**

```
redunmgr.bat [opciones] miDataMart.cube
```

Opciones disponibles

Opción	Uso	Descripción
log	-log	Habilita o deshabilita el log en pantalla.
logfile	-logfile=path/nombre_archivo	Especifica donde se desea guardar el log.
logtype	-logtype=	(clear append) Especifica si se desea sobrescribir o concatenar los datos en el log.
help	-help	Muestra un mensaje de ayuda
version	-version	Muestra el número de versión
cmnd	-cmnd=	Permite ejecutar un comando (ver próxima tabla)
level	-level="l1,l2,...,ln"	Especifica el nivel de los comandos: suspend, unsuspend, update, delete and add.
compact	-compact	Para que el nivel de información tenga un tipo de notación compacta.

update	-update	Si la redundancia debe ser calculada (Solo si el comando es add).
noecho	-noecho	Desactiva el log en consola
scheme	-scheme	Nombre de esquema, solo es válido cuando cmnd=updateScheme o cmnd=showScheme

Comandos

Para correr comandos los comandos del **Redundancy Manager** la sintaxis es la siguiente:

RedunMgr

-cmnd=<show|showCover|suspend|unsuspend|delete|add|update|updateAll|addAuto|testAuto|updateScheme|showScheme|updateSchemaData>[opciones] <datamart>

Comando	Descripción	Ejemplo de uso
show	Despliega en pantalla toda la información de redundancia del datamart.	<i>RedunMgr -cmnd=show datamart</i>
showCover	Muestra información sobre el nivel de redundancia "0" (nivel base) además de la información de los otros niveles de redundancia.	<i>RedunMgr -cmnd=showCover datamart</i>
suspend	Suspende un nivel de redundancia	<i>RedunMgr -cmnd=suspend -level="1,1,1,1,1" datamart</i>
unsuspend	Retoma un nivel de redundancia	<i>RedunMgr -cmnd=unsuspend -level="1,1,1,1,1" datamart</i>
delete	Elimina un nivel de redundancia	<i>RedunMgr -cmnd=delete -level="1,1,1,1,1" datamart</i>
add	Agrega un nivel de redundancia	<i>RedunMgr -cmnd=add -level="1,1,1,1,1" datamart</i> <i>RedunMgr -cmnd=add -update -level="2,1,2,1,2" datamart</i>
update	Calcula un nivel de redundancia	<i>RedunMgr -cmnd=update -level="1,1,1,1,1" datamart</i>
updateAll	Construye todos los niveles de redundancia que esten planificados.	<i>RedunMgr -cmnd=updateAll datamart</i>
addAuto	Agrega los niveles de redundancia con el algoritmo automático, pero no realiza los cálculos	<i>RedunMgr -cmnd=addAuto datamart</i>
testAuto	Despliega el resultado del algoritmo automático, pero no lo aplica en el datamart	<i>RedunMgr -cmnd=testAuto datamart</i>
updateScheme	Calcula todos los niveles de redundancia del schema indicado con el parámetro -scheme	<i>RedunMgr -cmnd=updateScheme -scheme=schema datamart</i>
showScheme	Muestra en pantalla la información del esquema indicado con el parámetro -scheme. Muestra todos los esquemas en el caso que no exista el parámetro -scheme.	<i>RedunMgr -cmnd=showScheme datamart</i> <i>RedunMgr -cmnd=showScheme -scheme=schema datamart</i>

Ejemplos de uso del Comando RedunMgr (Redundancy Manager)

- Ejemplos de Uso de Redundancy Manager

Ejemplos de Uso de Redundacy Manager



Para los siguientes ejemplos consideramos que la instalación de O3BI está en C:\IdeaSoft\o3bi y utilizaremos el Cubo Demo.cube que se ofrece con la instalación.

Ejemplo 1

```
RedunMgr -cmd=add -level="1,1,1,1" C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cube -debug
```

planifica el nivel de redundancia [1,1,1,1] (o sea, nivel [Quarter,Line,Customer Type,Line,Team,Country]) en el cubo Demo.cube

Ejemplo 2

```
RedunMgr -debug -cmd=show C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cube
```

Despliega en pantalla toda la información de redundancia del cubo Demo.cube

El resultado del comando es:

```
C:\IdeaSoft\o3bi\bat>RedunMgr.bat -debug -cmd=show C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cube
Loading Application properties file from: file:C:/ideasoft/o3bi/O3.properties
Loading Custom Application properties file from:
file:C:/ideasoft/o3bi/O3_custom.properties
Loading User properties file from: file:C:/Users/ernesto/O3_user.properties
Loading Alternative User properties file from:
file:C:/ideasoft/o3bi/O3_user.properties
Logfile enabled. Append mode
Log enabled
Debug level set
Advertencia: No se encuentra archivo de propiedades en biz.ideasoft.argos.licens
e.model.basic.msg.license
Loading Configuration from : C:\Users\ernesto/O3.properties
Version: 6.4.2
Expiration date: 3 de diciembre de 2014
Licensed to: Ideasoft

Notificaci3n: O3 Versi3n Completa: 6.4.2-04
Debug: Initializing Spring context from:
com/ideasoft/o3/client/spring-o3client.xml,com/ideasoft/o3/client/spring-o3client-remo
te.xml
Notificaci3n: Working on: file:/C:/IdeaSoft/o3bi/files/Demo.cube
Debug: ContentHandler 'ideasoft.olap.mdclient.O3ViewContentHandler' instantiation Ok
Debug: ContentHandler 'ideasoft.olap.mdm.CubeDefContentHandler' instantiation Ok

Debug: ContentHandler 'ideasoft.olap.profile.CubeProfileContentHandler' instantiation
Ok
Fase: Abriendo el Cubo.
Fase: Abriendo el Cubo.
Notificaci3n: Multithread query processing enabled.
Notificaci3n: Concurrent query processing enabled, concurrent queries: 5.
Notificaci3n: Non-blocking IO enabled.
Notificaci3n: Instantiating the pool container to hold up to 250000 blocks.
Trace: Recabando informaci3n del cubo.
Fase: Validando Usuario
Trace: Cargando datos.
Trace: Cargando dimensiones.
Debug: initialOffset is 16384 poolLength=151552 initialCubePos=167936
Trace: Cargando MetaData.
Trace: Config: No storage provided
```

Trace: Config: No storage provided
Advertencia: Double no encontrado en ideasoft.expr.msg.expr
Advertencia: Double no encontrado en ideasoft.expr.msg.expr
Fase: Cargando MetaData.
Debug: Dimension Date. Loading time: 5 ms. Dimension Size: 180
Debug: Levels for dimension Date: [Year, Quarter, Month]
Debug: Dimension Products. Loading time: 5 ms. Dimension Size: 38
Debug: Levels for dimension Products: [Family, Line, Product]
Debug: Dimension Customers. Loading time: 1 ms. Dimension Size: 22
Debug: Levels for dimension Customers: [Customer Type, Customer]
Debug: Dimension Salesmen. Loading time: 1 ms. Dimension Size: 14
Debug: Levels for dimension Salesmen: [Team, Seller]
Debug: Dimension Location. Loading time: 1 ms. Dimension Size: 27
Debug: Levels for dimension Location: [Country, City]
Debug: Measures dimension created with 8 measures: [[<measures>][<measures>][Units Sold], [<measures>][<measures>][Gross Amount], [<measures>][<measures>][Discount], [<measures>][<measures>][Net Amount], [<measures>][<measures>][Commissions], [<measures>][<measures>][Cost], [<measures>][<measures>][Revenue], [<measures>][<measures>][% Profit]]
Trace: Config: No storage provided
Trace: Config: No storage provided
Trace: Verificando el certificado.
Debug: Metadata Size on disk: 23655, cube file size: 192731
Debug: XML runtime descriptor not found: java.io.FileNotFoundException:
C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cubedir\descriptor.xml (El sistema no puede encontrar la ruta especificada)
Trace: FIN
Notificaci3n: Measures mapping:
Notificaci3n: Measure #1 - Units Sold
Notificaci3n: Measure #2 - Gross Amount
Notificaci3n: Measure #3 - Discount
Notificaci3n: Measure #4 - Net Amount
Notificaci3n: Measure #5 - Commissions
Notificaci3n: Measure #6 - Cost
Notificaci3n:
Notificaci3n: Phases:
Notificaci3n: Phase: 0
Notificaci3n: Base Level: 0 - [0, 0, 0, 0, 0] - 1270 - 18
Notificaci3n: Redundancy Level: 1 - [1, 1, 1, 1, 1]
Generation: 5 dependOn: [0]
Measures: [T, T, T, T, T, T] Base Measures: [F, F, F, F, F, F]
Updated : [null] Empty: [F, F, F, F, F, F]


```
Notificaci%ñ:          Status: planned
Notificaci%ñ:
Notificaci%ñ: FULL OK
```

El log muestra que existe un nivel de redundancia de nombre "1" definido como [1,1,1,1,1] (fue el que se agregó en el Ejemplo 1). El nivel "1" depende de otro nivel de redundancia llamado "0" (el nivel de redundancia "0" existe en el cubo aunque éste no tenga redundancia, es el llamado **nivel base**, sobre el cual se resuelven todas las consultas del cubo cuando no tiene redundancia)
El nivel de redundancia "1" está **planificado**.

Ejemplo 3

RedunMgr -debug -cmd=updateAll C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cube

Construye todos los niveles de redundancia que esten planificados.

```
.....
Fase: Construyendo Fases de Redundancia.
Fase: Fase 0, se procesaron 0 tuplas ...
Debug: Building phase #0, base: [ 0, 0, 0, 0, 0 ], measures: [ T, T, T, T, T, T]
Debug: Building phase 0, redundancy levels: 1
Fase: Fase 0 lista. Se procesaron 1.270 tuplas.
Notificaci%ñ: Fases de Redundancia construidas.
Debug: Closing RandomAccessPool ...
Debug: RandomAccessPool closed successfully.
Notificaci%ñ: FULL OK
```

Después de ejecutarlo el comando **show** muestra lo siguiente:

Resultado luego de Construir la Redundancia

```
.....
Trace: Config: No storage provided
Trace: Config: No storage provided
Trace: Verificando el certificado.
Debug: Metadata Size on disk: 23665, cube file size: 246237
Debug: XML runtime descriptor not found: java.io.FileNotFoundException:
C:\IdeaSoft\o3bi\files\Demo.cubedir\descriptor.xml (El sistema no puede encontrar
la ruta especificada)
Trace: FIN
Notificaci%ñ: Measures mapping:
Notificaci%ñ:      Measure #1 - Units Sold
Notificaci%ñ:      Measure #2 - Gross Amount
Notificaci%ñ:      Measure #3 - Discount
Notificaci%ñ:      Measure #4 - Net Amount
Notificaci%ñ:      Measure #5 - Commissions
Notificaci%ñ:      Measure #6 - Cost
Notificaci%ñ:
Notificaci%ñ: Phases:
Notificaci%ñ: Phase: 0
Notificaci%ñ:      Base Level: 0 - [ 0, 0, 0, 0, 0 ] - 1270 - 18
Notificaci%ñ:      Redundancy Level: 1 - [ 1, 1, 1, 1, 1 ]
      Generation: 5  dependOn: [ 0 ]
      Measures: [ T, T, T, T, T, T ]  Base Measures: [ F, F, F, F, F, F ]
      Updated : [ T, T, T, T, T, T ]  Empty: [ F, F, F, F, F, F ]
Notificaci%ñ:      Status: running
Notificaci%ñ:      Index ID: 1  TuplesCount: 518  BucketsCount: 8
Notificaci%ñ:
Notificaci%ñ: FULL OK
```

 Muestra dos cosas:

1. el nivel está calculado (estado **running**) y
2. tiene 518 tuplas.

Esto último significa que en el peor caso para una consulta que se resuelva utilizando ese nivel de redundancia se recorrerán 518 tuplas, esto es un indicador de la performance que tienen las consultas para resolverse con ese nivel de redundancia.

 Otras consideraciones:

1. No se pueden remover niveles de redundancia (a pesar de que aparece la opción en la ayuda del comando), solo se pueden suspender, pero la información sigue ahí (el tamaño del cubo se conserva)
2. El comando **showCover** muestra información sobre el nivel de redundancia "0" (nivel base) además de la información de los otros niveles de redundancia. **Esto sirve para saber cuantas tuplas tiene el cubo.**